|  |
| --- |
| ÇOCUK GELİŞİMİ VE EĞİTİM ALANI………………………………………….DALI2020 / 2021 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI OYUN DERSİ11. SINIFI YILLI PLANI |
|  AY | HAFTA |  | D.SAATİ | KONULAR | ÖĞRENME-ÖĞRETME YÖNTEM VE TEKNİKLERİ | KULLANILAN EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ, ARAÇ VE GEREÇLERİ | DEĞERLENDİRME (Hedef ve Davranışlara Ulaşma Düzeyi) |
| EYLÜL | 1.  | Sınıf içi |  | - Tanışma- Covid-19 hakkında bilgi verilmesi.- Modüllerin Dağıtılması, konuların genel anlatımı MODÜL 1: OYUN ETKİNLİKLERİ A: Oyun1.Tanımı / Tarihçesi | AnlatımSoru-cevap,Beyin Fırtınası | - Oyun Etk.-1 Modülü-Yardımcı kitaplar | -Covid-19 hakkında bilgilendirme yapılması-Öğrenci tanışmalarının sağlanması, uzaktan eğitim durumunda öğrencilere rahat ulaşılabilmesi için gerekli bilgilerin alınması.-Öğrencilerin oyunun tanımı ve tarihçesi hakkında bilgilendirilmesi. |
| 1. | Uzaktan Eğitim |  | Ödev: Oyunun tanımını ve tarihçesini çeşitli kaynaklardan (internet vb.) araştırarak yazınız. | Bireysel çalışmaAraştırmaİnceleme | -Ders Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | -Oyunun tanımı ve tarihçesi hakkında bilgi sahibi olunması. |
| 2. | Sınıf içi |  | 2.Oyunun özellikleri 3.Eğitimde oyunun yeri ve önemi | AnlatımSoru-cevap,Beyin Fırtınası | - Oyun Etk.-1 Modülü-Yardımcı kitaplar | -Öğrencilerin eğitimdeki oyunun yeri, önemi ve özellikleri hakkında bilgilendirilmesi. |
| 2. | Uzaktan Eğitim |  | Ödev: Oyunun özelliklerini ve eğitimde oyunun neden önemli olduğunu çeşitli kaynaklardan (internet vb.) araştırarak, örneklerle yazınız. | Bireysel çalışmaAraştırmaİnceleme | -Ders Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | -Öğrencinin oyunun özelliklerini ve oyuun eğitimde neden önemli olduğunu örnekleriyle birlikte bilgi sahibi olması. |
|  | 3.  | Sınıf içi |  | 2. Oyunun özellikleri 3.Eğitimde oyunun yeri ve önemi | AnlatımSoru-cevap,Beyin Fırtınası | - Oyun Etk.-1 Modülü-Yardımcı kitaplar | -Öğrencilerin eğitimdeki oyunun yeri, önemi ve özellikleri hakkında bilgilendirilmesi. |
|  | 3.  | Uzaktan Eğitim |  | Ödev: Oyunun özelliklerini ve eğitimde oyunun neden önemli olduğunu çeşitli kaynaklardan (internet vb.) araştırarak örneklerle yazınız. | Bireysel çalışmaAraştırmaİnceleme | -Ders Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | -Öğrencinin oyunun özelliklerini ve oyuun eğitimde neden önemli olduğunu örnekleriyle birlikte bilgi sahibi olması.. |
|  | 4.  | Sınıf içi |  | 4.Oyunun çocuğun gelişimine olan etkileri | AnlatımSoru-cevap,Beyin Fırtınası | - Oyun Etk.-1 Modülü-Yardımcı kitaplar | -Oyunun çocuğun gelişimine ne gibi etkileri olduğunu kavrayabilmesini sağlama. |
|  | 4.  | Uzaktan Eğitim |  | Ödev: Modüldeki örnek Etkinlik-1 ve Etkinlik-2’nin sınıfta uygulanmak üzere hazırlanması. | Bireysel çalışma | -Ders Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | -Modülde yer alan etkinliklerin sınıfta uygulanmak üzere evde hazırlanması. |
| EKİM | 1.  | Sınıf içi | 3 | 5. Oyun ile ilgili kuramlar | AnlatımSoru-cevap,Beyin Fırtınası | - Oyun Etk.-1 Modülü-Yardımcı kitaplar | -Öğrencinin oyun ile ilgili kuramları detaylı olarak inceleyebilmesi. |
| 1. | Uzaktan Eğitim | 2 | Ödev: Oyun ile ilgili kuramların (internet vb. çeşitli kaynaklardan) araştırılıp yazılması. | Bireysel çalışmaAraştırmaİnceleme | -Ders Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | -Öğrencinin kuramları pekiştirmesi için evde araştırma yapması ve rapor haline getirmesi. |
| 2. | Sınıf içi | 3 | 5. Oyun ile ilgili kuramlar | AnlatımSoru-cevap,Beyin Fırtınası | - Oyun Etk.-1 Modülü-Yardımcı kitaplar | -Öğrencinin oyun ile ilgili kuramları detaylı olarak inceleyebilmesi |
| 2. | Uzaktan Eğitim | 2 | Ödev: Oyun ile ilgili kuramların (internet vb. çeşitli kaynaklardan) araştırılıp yazılması. | Bireysel çalışmaAraştırmaİnceleme | -Ders Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | -Öğrencinin kuramları pekiştirmesi için evde araştırma yapması ve rapor haline getirmesi. |
|  | 3.  | Sınıf içi |  | 6. Oyun evreleri7.Oyun çeşitleri | AnlatımSoru-cevap,Beyin FırtınasıUygulama | - Oyun Etk.-1 Modülü-Yardımcı kitaplar | -Oyun evreleri ve Oyun çeşitleri hakkında bilgiler verilmesi. |
|  | 3.  | Uzaktan Eğitim |  | Ödev: Oyun çeşitlerini gruplar altında inceleyerek, her gruba uygun örnek oyunların (internet vb. çeşitli kaynaklardan) araştırılıp yazılması.  | Bireysel çalışmaAraştırmaİnceleme | -Ders Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | -Öğrenciden modülden oyun çeşitlerini gruplar altında incelemesi ve örneklendirmesi istenir. |
|  | 4.  | Sınıf içi |  | 6. Oyun evreleri7.Oyun çeşitleri | AnlatımSoru-cevap,Beyin FırtınasıUygulama | - Oyun Etk.-1 Modülü-Yardımcı kitaplar | -Oyun evreleri ve Oyun çeşitleri hakkında bilgiler verilmesi. |
|  | 4.  | Uzaktan Eğitim |  | Ödev: Modülde konu sonunda yer alan “Ölçme ve Değerlendirme” sorularının çözülmesi.29 Ekim 2020 / Perşembe - Cumhuriyet Bayramı | -Öğrenci konu ile ilgili hazırlanan soruları çözer. |
| KASIM | 1. | Sınıf içi | 3 | 1.DÖNEM ARA SINAVLARI(2-9 Kasım 2020) |
| 1. | Uzaktan Eğitim | 2 |
| 2. | Sınıf içi | 3 | B.Oyun Etkinliğini Planlama1.Dikkat edilecek noktalar | AnlatımSoru-cevap,Beyin Fırtınası | - Oyun Etk.-1 Modülü-Yardımcı kitaplar | -Öğrencinin oyun etkinliği planı hazırlarken dikkat edilecek noktaların neler olduğunu öğrenmesini sağlamak. |
| 2. | Uzaktan Eğitim | 2 | Ödev: Oyun Etkinliği Planlama konusu hakkında internet vb. çeşitli kaynaklardan araştırma yapılarak bilgi edinilmesi. | Bireysel çalışmaAraştırmaİnceleme | -Ders Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | -Öğrencinin çeşitli kaynaklardan faydalanarak Oyun Etkinliği Planlaması konusunda bilgi sahibi olmasını sağlamak. |
|  | 3.  | Sınıf içi |  | 2.Oyun etkinliği planı hazırlama | AnlatımSoru-cevap,Beyin Fırtınası | - Oyun Etk.-1 Modülü-Yardımcı kitaplar | -Öğrencinin Oyun Etkinliği Planının amaç-kazanımları ve aşamalarıyla birlikte öğrenmesini sağlamak. |
|  | 3.  | Uzaktan Eğitim |  | Ödev: Oyun planlarından; amaç-kazanımlar, ısındırıcı, hareketli ve dinlendirici oyunlarla ilgili örnek oyun etkinliklerinin, internet vb. çeşitli kaynaklardan araştırma yapılarak yazılması. Öğrencilerin araştırdıkları oyunları sınıfta uygulaması. | Bireysel çalışmaAraştırmaİnceleme | -Ders Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | -Öğrencinin Oyun planının tüm aşamaları ile öğrenmesini, aynı zamanda oyun planına doğru bir şekilde yerleştirebilmesini sağlamak. |
|  | 4.  | Sınıf içi |  | 2.Oyun etkinliği planı hazırlama | AnlatımSoru-cevap,Beyin FırtınasıUygulama | - Oyun Etk.-1 Modülü-Yardımcı kitaplar | -Öğrencinin Oyun Etkinliği Planının amaç-kazanımları ve aşamalarıyla birlikte öğrenmesini sağlamak. |
|  | 4.  | Uzaktan Eğitim |  | Ödev: Oyun planlarından; amaç-kazanımlar, ısındırıcı, hareketli ve dinlendirici oyunlarla ilgili örnek oyun etkinliklerinin, internet vb. çeşitli kaynaklardan araştırma yapılarak yazılması. Öğrencilerin araştırdıkları oyunları sınıfta uygulaması. | Bireysel çalışmaAraştırmaİnceleme | -Ders Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | -Öğrencinin Oyun planının tüm aşamaları ile öğrenmesini, aynı zamanda oyun planına doğru bir şekilde yerleştirebilmesini sağlamak. |
| ARALIK | 1. | Sınıf içi |  | 2.Oyun etkinliği planı hazırlama | AnlatımSoru-cevap,Beyin Fırtınası | - Oyun Etk.-1 Modülü-Yardımcı kitaplar | -Öğrencinin Oyun Etkinliği Planının amaç-kazanımları ve aşamalarıyla birlikte öğrenmesini sağlamak. |
| 1. | Uzaktan Eğitim |  | Ödev: Öğrencilerin internet vb. çeşitli kaynaklardan araştırma yaparak “Örnek Oyun Etkinliği Planı” hazırlaması. | Bireysel çalışmaAraştırmaİnceleme | -Ders Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | -Öğrenciden Örnek Oyun Etkinliği Planını hazırlamak için araştırma yapması beklenir. |
| 2. | Sınıf içi |  | 2.Oyun etkinliği planı hazırlama.- Oyun etkinliğini değerlendirme. | AnlatımSoru-cevap,Beyin Fırtınası | - Oyun Etk.-1 Modülü-Yardımcı kitaplar | -Öğrencinin Oyun Etkinliği Planının amaç-kazanımları ve aşamalarıyla birlikte öğrenmesini sağlamak.-Öğrencinin Oyun Planı sonunda değerlendirme yapabilmesini sağlamak. |
| 2. | Uzaktan Eğitim |  | Ödev: Öğrencilerin internet vb. çeşitli kaynaklardan araştırma yaparak “Örnek Oyun Etkinliği Planı” hazırlaması ve oyun planında, değerlendirmenin önemini araştırması. | Bireysel çalışmaAraştırmaİnceleme | -Ders Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | -Öğrenciden Örnek Oyun Etkinliği Planını hazırlamak için araştırma yapması beklenir. |
| 3.  | Sınıf içi |  | 2.Oyun etkinliği planı hazırlama | AnlatımSoru-cevap,Beyin Fırtınası Uygulama | - Oyun Etk.-1 Modülü-Yardımcı kitaplar | -Öğrencinin Oyun Etkinliği Planının amaç-kazanımları ve aşamalarıyla birlikte öğrenmesini sağlamak. |
| 3.  | Uzaktan Eğitim |  | Ödev: Öğrencilerin internet vb. çeşitli kaynaklardan araştırma yaparak “Örnek Oyun Etkinliği Planı” hazırlaması. Hazırlanan planın sınıfta uygulanması. | Bireysel çalışmaAraştırmaİnceleme | -Ders Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | -Öğrenciden Örnek Oyun Etkinliği Planını hazırlamak için araştırma yapması ve sınıfta uygulama yapması için hazırlanması beklenir. |
| 4.  | Sınıf içi |  | C.Özel Eğitim Kurumlarına Uygun Oyun Etkinlikleri 1.Farklı gelişen çocuklarda oyun yoluyla eğitim | AnlatımSoru-cevap,Beyin Fırtınası Uygulama | - Oyun Etk.-1 Modülü-Yardımcı kitaplar | -Öğrencilere farklı gelişen çocuklarda oyun yoluyla eğitimin önemi hakkında bilgiler verilmesi. |
| 4.  | Uzaktan Eğitim |  | Ödev: Özel gereksinimli çocuklarla normal gelişim gösteren çocukların, birlikte oyun yoluyla eğitimi hakkında araştırma yapılması. | Bireysel çalışmaAraştırmaİnceleme | -Ders Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | -Öğrenciden özel gereksinimli çocuklarla normal gelişim gösteren çocukların, birlikte oyun yoluyla eğitimi hakkında araştırma yapması beklenir. |
|  | 1 OCAK 2021 YILBAŞI TATİLİ |
| OCAK | 1.  | Sınıf içi | 3 | Genel Tekrar | AnlatımSoru-cevap,Beyin Fırtınası Uygulama | - Oyun Etk.-1 Modülü-Yardımcı kitaplar |  |
| 1. | Uzaktan Eğitim | 2 | Ödev: Modülde sonunda yer alan “Ölçme ve Değerlendirme” sorularının çözülmesi. | Bireysel çalışma |  | -Öğrenci modül sonunda yer alan soruları çözer.  |
| 2. | Sınıf içi |  | Oyun Etkinliği Modül Sınavı |
| 2. | Uzaktan Eğitim |  |  |  |  |  |
| 3.  | Sınıf içi |  | 1.Dönem Sonu Sınavları (14-24 Ocak 2021 / Perşembe - Cuma |
| 3.  | Uzaktan Eğitim |  |  |  |  |  |
| 4.  | Sınıf içi |  | 25 – 27 Ocak 2021 Pazartesi – Çarşamba Engel ve Sorumluluk Sınavlar27 Ocak 2021 Çarşamba - Sınav Kağıtlarının Öğrencilere Gösterilmesi28 Ocak 2021 Perşembe - Karne Yazımı29 Ocak 2021Cuma - Karne Dağıtımı |
|  | 4.  | Uzaktan Eğitim |  |
| ŞUBAT | 1. | Sınıf içi |  | Yarıyıl Tatili |  |  |  |
| 1. | Uzaktan Eğitim |  | Yarıyıl Tatili |  |  |  |
| 2. | Sınıf içi |  | Yarıyıl Tatili |  |  |  |
| 2. | Uzaktan Eğitim |  | Yarıyıl Tatili |  |  |  |
| 3.  | Sınıf içi |  | MODÜL 2 OYUN ALBÜMÜA.Oyun Albümü Hazırlamada Yararlanılacak kaynaklar1.Yöresel Oyunlar | AnlatımSoru-Cevap | -Ders Modülü-Yardımcı Kitaplar | Oyun albümü yazılamada yararlanacak kaynakları tarayıp, yöresel oyunları araştırıp raporlaştırma. |
| 3.  | Uzaktan Eğitim |  | Ödev: Yöresel oyunları araştırma | Bireysel ÇalışmaAraştırma | -Ders Modülü-Yardımcı Kitaplar | Araştırma yeteneğini geliştirip, yöresel oyunları kavrama |
| 4.  | Sınıf içi |  | 2.Basılı Yayın Araçları | AnlatımSoru-Cevap | -Ders Modülü-Yardımcı Kitaplar-Dergiler ve Ansiklopediler | Basılı yayın araçlarını tarayarak pekiştirme, Okul öncesi çocuklarına yönelik oyunları seçebilme ve bunları raporlaştırma |
| 4.  | Uzaktan Eğitim |  | Basılı Yayın araçlarından oyun araştırıp yazma | Bireysel ÇalışmaAraştırma | -Ders Modülü-Yardımcı Kitaplar-Dergiler ve Ansiklopediler | Basılı yayın araçlarını tarayarak pekiştirme, Okul öncesi çocuklarına yönelik oyunları seçebilme ve bunları raporlaştırma |
| MART | 1. | Sınıf içi |  | 3.Kitle İletişim Araçlarından Yararlanma | AnlatımSoru Cevap | -Ders Modülü-Bilgisayar-Televizyon | Kitle iletişim araçlarını tarayarak, Okul öncesine uygun oyunları seçme ve raporlaştırabilme |
| 1. | Uzaktan Eğitim |  | Faaliyet Sonunda yer alan ölçme ve değerlendirme sorularını çözme.ÖDEV: Kitle iletişim araçlarından yararlanarak oyun araştırıp yazma | Bireysel ÇalışmaAraştırma | -Ders Modülü-Bilgisayar-Televizyon | Ölçme ve değerlendirme sorularını çözerek konuların pekişmesi |
| 2. | Sınıf içi |  | B.Oyun Albümü Hazırlama1.Kaynaklardan Çocuklara Uygun Oyun Seçimi | AnlatımSoru-Cevap | -Basılı Yayın Araçları-Kitle İletişim Araçları | Çeşitli kaynaklardan yararlanarak, okul öncesi çocuğuna yönelik oyun seçebilme |
| 2. | Uzaktan Eğitim |  | ÖDEV: Kaynaklardan çocuklara uygun oyun seçimi | Bireysel ÇalışmaAraştırma | -Basılı Yayın Araçları-Kitle İletişim Araçları | Okul öncesi çocuklar için oyun seçmeyi anlama ve pekiştirme |
| 3.  | Sınıf içi |  | 2. Oyunların Kaynağını Belirterek Listeleme | AraştırmaAnlatımSoru-Cevap | -Basılı Yayın Araçları-Kitle İletişim Araçları | Öğrencinin seçmiş olduğu oyunların kaynağını listeleye bilme becerisi geliştirmesi |
| 3.  | Uzaktan Eğitim |  | ÖDEV: Oyunların kaynağını belirterek listelemeve bilgisayar aracılığıyla öğretmenine gönderme | Bireysel ÇalışmaAraştırmaRaporlaştırma | -Ders Modülü-Yardımcı Kitaplar | Seçmiş olduğu oyunların kaynağını listeleyebilme becerisi kazanma |
| 4.  | Sınıf içi |  | 2. Dönem Ara Sınavları (29 Mart – 5 Nisan / Pazartesi- Pazartesi) |  |  |  |
| 4.  | Uzaktan Eğitim |  | 2. Dönem Ara Sınavları (29 Mart – 5 Nisan / Pazartesi- Pazartesi) |  |  |  |
| NİSAN | 1. | Sınıf içi |  | 3. Seçilen Oyunların Hangi Yaş Grubu İçin Uygun Olduğunu Belirtme  | AnlatımSoru-Cevap | -Der Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | Seçilen Oyunların hangi yaş grubu için olduğunu belirtebilme |
| 1. | Uzaktan Eğitim |  | ÖDEV: Oyun seçimi ve seçilen oyunların yaş gruplarını belirtme | AraştırmaRaporlaştırma | -Der Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | Seçilen oyunların yaş gruplarını belirleyip, bilgisayar ortamında öğretmenine gönderir |
| 2. | Sınıf içi |  | 4.Oyunun Hangi Gelişim Alanı İçin Olduğunu Belirtme | AnlatımSoru-CevapBeyin Firtınası | -Der Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | Oyunların hangi gelişim alanında olduğunu kavrama |
| 2. | Uzaktan Eğitim |  | ÖDEV: Oyun seçme ve seçilen oyunların hangi gelişim alanının içinde olduğunu belirtme ve bilgisayar yardımıyla ders öğretmenine gönderme | AraştırmaRaporlaştırma | -Der Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | Oyunların hangi gelişim alanında olduğunu kavrama |
| 3.  | Sınıf içi |  | 4.Oyunun Hangi Gelişim Alanı İçin Olduğunu Belirtme | AnlatımSoru-Cevap | -Der Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | Oyunların hangi gelişim alanında olduğunu kavrama |
| 3.  | Uzaktan Eğitim |  | ÖDEV: Oyun seçme ve seçilen oyunların hangi gelişim alanının içinde olduğunu belirtme ve bilgisayar aracılığıyla öğretmenine gönderme | AraştırmaRaporlaştırmaBireysel Çalışma | -Der Modülü-Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | Oyunların hangi gelişim alanında olduğunu kavrama ve peliştirebilme |
| 4.  | Sınıf içi |  | 5.Oyunun Kurallarını Belirtme, Seçilen Oyunları Dosyalama | AnlatımBireysel Çalışma Raporlaştırma | -Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | Seçtiği Oyunun kurallarını belirtebilme |
| 4.  | Uzaktan Eğitim |  | ÖDEV: Seçtiği oyunun kurallarını belirterek raporlaştırma ve seçilen tüm oyunların dosyalayarak oyun albümü oluşturulma. | Bireysel Çalışma Raporlaştırma | -Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | Seçilen oyunları albüm haline getirebilme becerisi kazanır |
| MAYIS | 1. | Sınıf içi |  | Seçilen oyunları dosyalama | Bireysel Çalışma Raporlaştırma | -Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | Seçilen oyunları albüm haline getirebilme becerisi kazanır |
| 1. | Uzaktan Eğitim |  | Faaliyet sonunda yer alan ölçme ve değerlendirme sorularını çözme ve öğretmenin değerlendirmesiÖğrencinin Seçtiği tüm oyunları dosyalayarak oyun albümü oluşturması | Bireysel Çalışma Raporlaştırma | -Yardımcı Kitaplar-Kitle İletişim Araçları | Ölçme ve değerlendirme sorularının çözümüyle konuların pekiştirilmesi.Seçilen oyunları albüm haline getirebilme becerisi kazanma |
| 2. | Sınıf içi |  | RAMAZAN BAYRAMI |  |  |  |
| 2. | Uzaktan Eğitim |  | RAMAZAN BAYRAMI |  |  |  |
| 3.  | Sınıf içi |  | C.Okul Öncesi Eğitim Kurumlarındaki Etkinliklerde Oyun | Düz AnlatımSoru-CevapBeyin Fırtınası | -Ders Modülü -Yardımcı Kitaplar | Okul öncesi eğitim kurumlarında oyunun nasıl uygulandığını kavrar |
| 3.  | Uzaktan Eğitim |  | ÖDEV: Faaliyet sonunda yer alan ölçme ve değerlendirme sorularını çözme |  | -Ders Modülü | Faaliyet ve modül sonundaki soruları yanıtlayarak konuları kavrar |
| 4.  | Sınıf içi |  | Modül Sınavı ve Oyun Albümlerini Değerlendirme |  |  | Modül sınavı yapılır.Oyun albümü önceden belirtilen kriterler doğrultusunda değerlendirilir. |
| 4.  | Uzaktan Eğitim |  |  |  |  |  |
| HAZİRAN | 1. | Sınıf içi |  | 2. DÖNEM SONU SINAVLARI ( 1-9 HAZİRAN/ Salı-Çarşamba) |  |  |  |
| 1. | Uzaktan Eğitim |  | 2. DÖNEM SONU SINAVLARI |  |  |  |
| 2. | Sınıf içi |  | ENGEL VE SORUMLULUK SINAVI |  |  |  |
| 2. | Uzaktan Eğitim |  | Sınav kağıtlarının öğrencilere dağıtılması, karne yazımı ve karnelerin öğrencilere dağıtılması |  |  |  |
| 3.  | Sınıf içi |  | BÜTÜNLEME SINAVI  |  |  |  |
| 3.  | Uzaktan Eğitim |  |  |  |  |  |
| 4.  | Sınıf içi |  | LİSE DİPLOMA TÖRENİ |  |  |  |
| 4.  | Uzaktan Eğitim |  |  |  |  |  |