

**T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI**

MATBAA TEKNOLOJİSİ

**TAKVİM REPRODÜKSİYONU
213GİM185**

Ankara, 2011

- Bu modül, mesleki ve teknik eğitim okul/kurumlarında uygulanan Çerçeve Öğretim Programlarında yer alan yeterlikleri kazandırmaya yönelik olarak öğrencilere rehberlik etmek amacıyla hazırlanmış bireysel öğrenme materyalidir.
- Millî Eğitim Bakanlığınca ücretsiz olarak verilmiştir.
- **PARA İLE SATILMAZ.**

İÇİNDEKİLER

AÇIKLAMALAR	ii
GİRİŞ	1
ÖĞRENME FAALİYETİ-1	3
1. TAKVİM.....	3
1.1. Takvim	3
1.1.1. Takvim Tanımı	3
1.1.2. Takvim Elemanları	3
1.1.3. Takvim Çeşitleri	4
1.2. Vektörel Grafik Tasarım ve İllüstrasyon Programında Takvim Çizimi	5
1.2.1. Karşılama Ekranı	6
1.2.2. Copy (Kopyala), Paste (Yapıştır) ve Cut (Kes) Komutları ile Çalışmak.....	7
1.2.3. Export (İhraç) Komutu	8
1.2.4. PowerClip Özelliğini Kullanmak	9
1.2.5. Convert Etmek.....	12
1.2.6. Artistic ve Paragraph Text Üzerinde Çalışmak	14
UYGULAMA FAALİYETİ	22
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	28
ÖĞRENME FAALİYETİ-2	30
2. SCANNER (TARAYICI).....	30
2.1. Scanner (Tarayıcı) Çeşitleri Ve Özellikleri.....	30
2.1.1. El Tarayıcıları	30
2.1.2. Masaüstü Tarayıcılar	31
2.1.3. Drum Tarayıcılar	31
2.2. Tarayıcı Ayarları	32
UYGULAMA FAALİYETİ	34
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	35
MODÜL DEĞERLENDİRME	37
CEVAP ANAHTARLARI.....	38
ÖNERİLEN KAYNAKLAR.....	39
KAYNAKÇA	40

AÇIKLAMALAR

KOD	213GIM185
ALAN	Matbaa
DAL/MESLEK	Alan Ortak
MODÜLÜN ADI	Takvim Reprodüksiyonu
MODÜLÜN TANIMI	Takvim reprodüksiyonuyla ilgili temel bilgi ve becerilerin kazandırıldığı öğrenme materyalidir.
SÜRE	40/32+40/32
ÖN KOŞUL	Ön koşulu yoktur.
YETERLİK	Takvim reprodüksiyonu yapmak
MODÜLÜN AMACI	Genel Amaç Bu modül ile gerekli ortam sağlandığında takvim reprodüksiyonunu orijinale birebir uygunlukta yapabileceksiniz. Amaçlar ➤ Orijinale birebir uygun takvim reprodüksiyonu yapabileceksiniz. ➤ Çıkış alabilecek, kontrolleri doğru yapabileceksiniz.
EĞİTİM ÖĞRETİM ORTAMLARI VE DONANIMLARI	Bilgisayar, tarayıcı, yazıcı, projeksiyon, internet, takvim arşivleri
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	Her faaliyet sonrasında o faaliyetle ilgili değerlendirme soruları ile kendi kendinizi değerlendireceksiniz. Öğretmen modül sonunda size ölçme aracı (uygulama, soru-cevap) uygulayarak modül uygulamaları ile kazandığınız bilgi ve becerileri ölçerek değerlendirecektir

GİRİŞ

Sevgili Öğrenci,

Promosyon, ticari firmalar tarafından müşterilerine firmalarının reklâmını yapmak amacıyla dağıtılan reklâm materyalidir. Bunların arasında en önemli ve etkili olan takvim gelmektedir.

Günümüz ticaret hayatında firmaların öne çıkma istekleri doğmuştur ve kendilerini tanıtabilmek ve müşteri portföylerini arttırabilmek için diğer reklâm materyalleri ile birlikte takvim de kullanılmaktadır.

Firmaların tanıtımında önemli bir yeri bulunan takvim promosyonları matbaalar tarafından basılır.

Takvim modülünde bilgisayarda orijinal hazırlama ve kontrolleri yapma işlemlerini gerçekleştirebilecek beceriye ulaşmanız için gerekli bilgiler verilecektir. Modül sonunda orijinale birebir uygunlukta takvim reproduksiyonu yapma yeterliliğini kazanmanız amaçlanmaktadır.

Hedeflenen yeterlikleri edinmeniz durumunda, matbaa teknolojisi alanında daha nitelikli elemanlar olarak yetişeceğinize inanıyor, başarılar diliyoruz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-1

AMAÇ

Bu faaliyet ile gerekli ortam sağlandığında tekniğine uygun olarak, verileri (CD, resim maket ve baskı örnekleri) müşteriden eksiksiz teslim alarak bir klasörde toplayabilecek ve Vektörel çizim programında orijinale birebir uygun takvim reproduksiyonu yapabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

Çeşitli kuruluşların takvimlerini inceleyerek çeşitlerine göre nerelerde kullandıklarını araştırınız.

Vektörel grafik tasarım ve illüstrasyon programlarının hangileri olduğunu ve matbaacılıkta hangi alanlarda kullandıklarını araştırınız.

1. TAKVİM

Günümüz ticari hayatında firmaların kendilerini müşterilerine tanıtmaya ihtiyacı doğmuştur. Yaptıkları işin özelliklerini müşterilere aktarma işinin yanı sıra uzun süre müşterilerinin elinin altında bulunacak ve kullanacakları bir materyali reklâm amacı ile kullanmaları, firmalar açısından ucuz ve uzun süreli bir reklâm materyalini, takvimi doğurmuştur. Takvim bir promosyon materyalidir.

1.1. Takvim

1.1.1. Takvim Tanımı

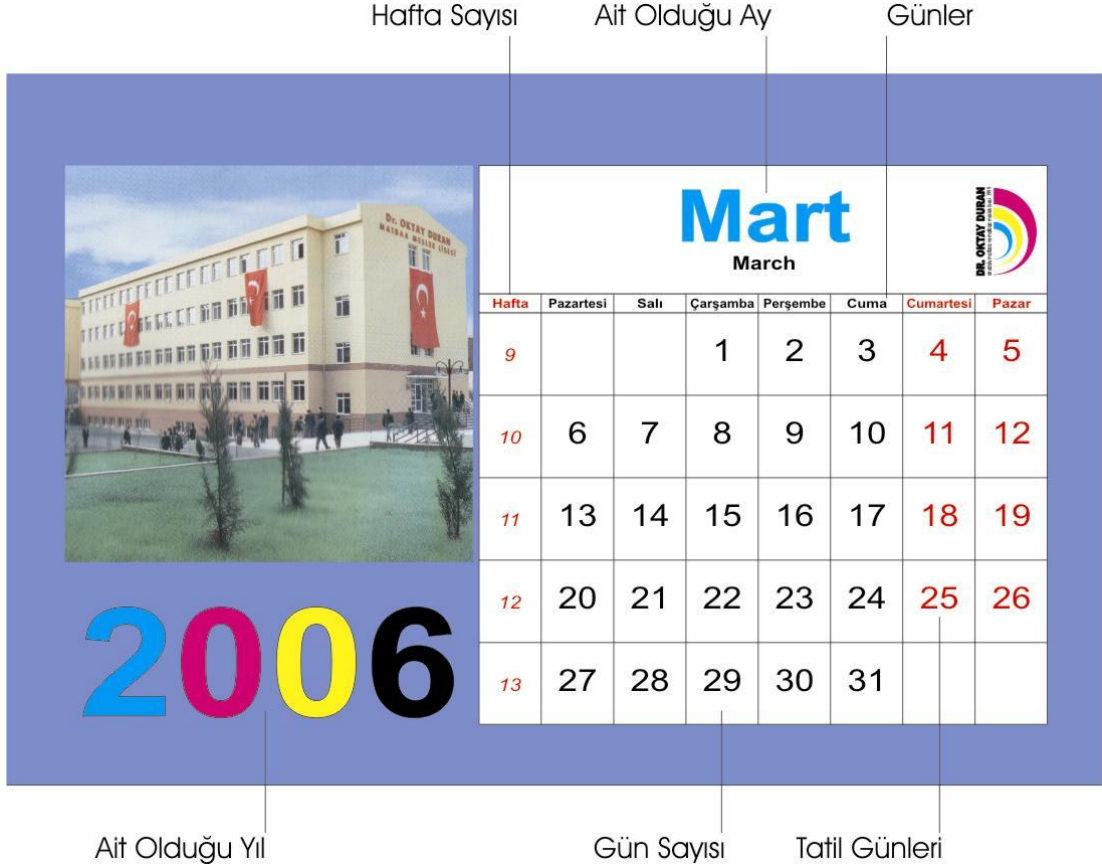
Matbaacılık alanında kullanılan ticari firmaların kendilerini tanıtmaya amaçlı ile matbaalarda basılan ve kullanıcı kitlesine genelde ücretsiz promosyon olarak dağıtılan reklâm materyalidir.

1.1.2. Takvim Elemanları

Takvim elemanları bir takvimde bulunması gereken bilgileri içerir. Bunun yanında matbaacılık alanında takvimler reklâm ve tanıtmaya amaçlı ile yapıldığı için aşağıdaki uygulamada reklâm örneğini de uygulayacağız.

- Hafta sayısı
- Gün sayıları

- Tatil günleri
- Ait olduğu ay
- Ait olduğu yıl
- Gün adları



Şekil 1.1: Takvim elemanları

1.1.3. Takvim Çeşitleri

1.1.3.1. Masa Takvimi

Adından da anlaşılacağı üzere ofis ya da evlerde bulunan masaların üzerinde kullanılmaya göre tasarlanmış takvimlere masa takvimleri denilir.

Bunların en önemli özellikleri çift taraflı olmalarıdır. Hem masada oturan hem de karşı tarafta oturan kişiler tarafından takvim görülebileceği gibi, masanın karşı tarafından oturanın firmanın reklâmını görmesi de sağlanabilir. Spiral uygulaması ağırlıklı olarak kullanılır. Bunun yanında diğer ciltleme yöntemleri de kullanılabilir.

NOT: Spiral, birden çok sayfayı bir arada tutmak ve çift yönlü kullanımı kolaylaştırmak için kullanılan ciltleme yöntemidir.

1.1.3.2. Duvar Takvimi

Duvar takvimleri adından da anlaşılacağı üzere duvara asılmak için tasarlanan takvim çeşitleridir. Masa takvimi olsun, duvar takvimi olsun her biri isteğe bağlı olarak günlük, aylık, üçer aylık ve yıllık olarak tasarlanırlar. Bu tasarımların yanında müşterilerin isteğine bağlı olarak da tasarımları gerçekleştirilebilir. Duvar takvimi olarak adlandırılan takvim modellerinden günümüz promosyon sektöründe en önemli yeri “Gemici Takvim” diye adlandırılan takvimler almaktadır. Ayrıca günlük yaprak takvimler ve poster takvimler de kullanılmaktadır.

1.1.3.3. Cep Takvimi

Cepte taşınabilecek ve insanların ihtiyaç duyduklarında ulaşabilecekleri, taşınabilen takvimlere genel olarak cep takvimi denilmektedir.

1.1.3.4. Takvim Olarak Kullanılan Promosyon Çeşitleri

Bunlar da diğer takvim özelliklerinin yanında müşterilerin başka alanlarda işlerine yarayan pratik kullanım gereçlerine uygulanan takvim çeşitleridir. Bunlara örnek olarak sümenler, saat üzerine basılı takvimler, bilgisayar ekranları üzerine yapıştırılan takvimler verilebilir.

1.2. Vektörel Grafik Tasarım ve İllüstrasyon Programında Takvim Çizimi

Takvim reproduksiyonu yapılırken, dikkat edilmesi gereken en önemli husus orijinale birebir uygunluktur. Ölçüler, elemanların konumları ve renkler elimizdeki orijinalle aynı olmalıdır. Bu nedenle örnek üzerinden ölçüler titizlikle alınmalıdır.

Aşağıda örnek olarak verilen takvim reproduksiyonu işlem basamakları halinde gerçekleştirilecektir. Takvim reproduksiyonu için gereken bilgilerin çoğu “Fatura/İrsaliye reproduksiyonu” modülün de verilmiştir.

Mart
March

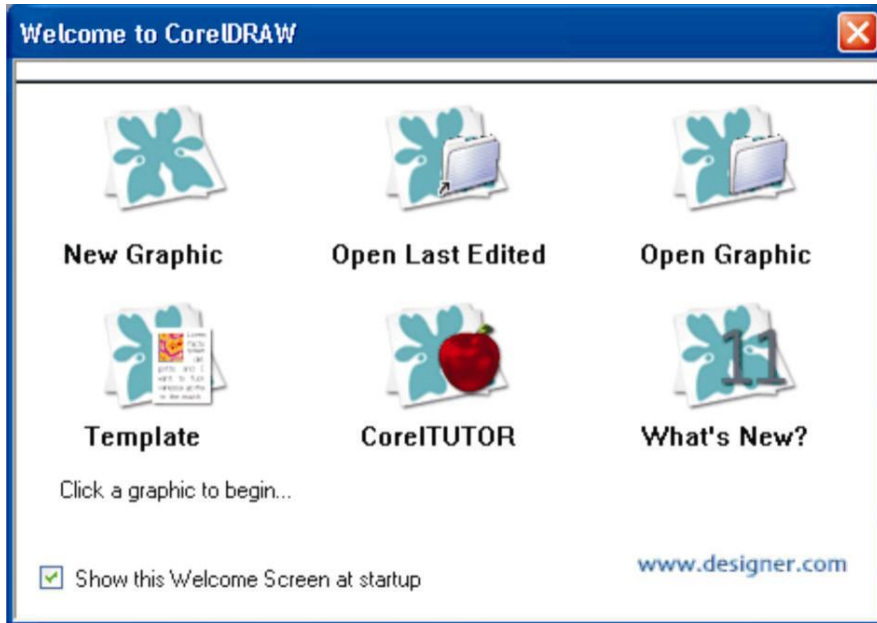
Hafta	Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi	Pazar
9			1	2	3	4	5
10	6	7	8	9	10	11	12
11	13	14	15	16	17	18	19
12	20	21	22	23	24	25	26
13	27	28	29	30	31		

2006

**DR. OKTAY DURAN ANADOLU
MESLEK VE MATBAA MESLEK LİSESİ**

Şekil 1.2: Uygulaması yapılacak takvim

1.2.1. Karşılama Ekranı



Şekil 1.3: CorelDraw karşılama ekranı

Programı çalıştırdığımızda karşımıza ilk olarak çıkacak olan karşılama ekranıdır.

Bu ekran çalışmaya hızlı başlamak için kullanabileceğimiz başlangıç sihirbazıdır diyebiliriz.

New Graphic: Yeni bir standart doküman oluşturmak için kullanılır.

Open Last Edited: Daha önce açmış olduğumuz çalışmamızın tıklayarak açabilmenize imkân sağlar.

Open Graphic: Hard diskinizde veya herhangi bir depolama biriminde kayıtlı bulunan dokümanları açmak için kullanılır.

Template: Çalışmamıza hazır bir şablon doküman ile başlamak istiyorsak kullanacağımız seçenektir.

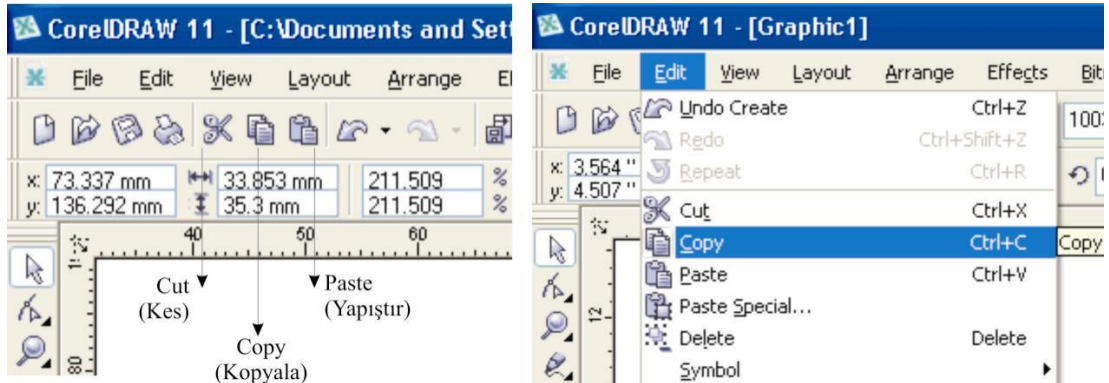
CorelTUTOR: Corel firmasının hazırlamış olduğu programlar birlikte bilgisayarımıza yüklenen corel derslerini görüntüler.

What's New: Çalışmakta olduğumuz sürüm ile birlikte kullanılmaya başlanan yeni özellikleri tanıtan bir seçenektir.

1.2.2. Copy (Kopyala), Paste (Yapıştır) ve Cut (Kes) Komutları ile Çalışmak

Copy (kopyala) komutu Windows ortamında çalışan diğer programlarda olduğu gibi CorelDraw programında da sayfa üzerinde bulunan bir yazı, grafik, resim vb. materyalleri çoğaltma işleminde kullanılır.

Birkaç yöntem mevcuttur. Bunlardan birincisi kısa yol olarak **Ctrl+C** kombinasyon tuşlarını kullanmaktır. Kopyalanacak nesne ya da yazı seçili iken komut verildiği zaman program otomatik olarak panoda hafızasına alır. Tool Bar üzerinden Copy simgesini kullanabiliriz. Nesne seçili iken **Edit>Copy** komutu tıklandığı zamanda yine seçili olan nesnenin benzeri panoya alınır. Fare yardımı ile kopyalama işlemini gerçekleştirmek için, nesne üzerinde iken sağ tuşa tıklayarak buradaki komut dizininden Copy komutunu tıklamalıdır. Ayrıca artistic text, grafik ve resimleri kopyalamak için pick tool (seçim aracı) ile nesneyi taşıdıktan sonra farenin sağ tuşuna tıklamamız yeterli olacaktır.



Şekil 1.4: CorelDraw Copy (kopyala), Cut (kes), Paste (yapıştır) komutları

Cut (kes) komutu Copy (kopyala) komutuna göre biraz değişiklik göstermektedir. Kopyalama işlemi sırasında seçili nesne yerinde sabit kalarak kopyası panoya aktarılır. Fakat **Cut (Kes)** komutunda seçilmiş ve kes komutu verilmiş olan nesne bulunduğu yerden silinerek panoya kopyalanmış olur. Cut (kes) komutu için Ctrl+x tuş kombinasyonu, Edit>Cut menüsü ve farenin sağ tuş komut dizini kullanılabilir.

Kopyalanmış olan nesnelere çoğaltma işleminin tamamlanabilmesi için **Paste (yapıştır)** komutunun verilmesi gerekmektedir. Bunun için **Ctrl+V** tuş kombinasyonu kullanılabilir. Edit>Paste menüsü, farenin sağ tuşuna tıklanıp Paste (yapıştır) komutu ya da Shift+Insert klavye tuş kombinasyonu da kullanılabilir. Paste komutu her kullanıldığında bir kopya oluşturulmuş olur.

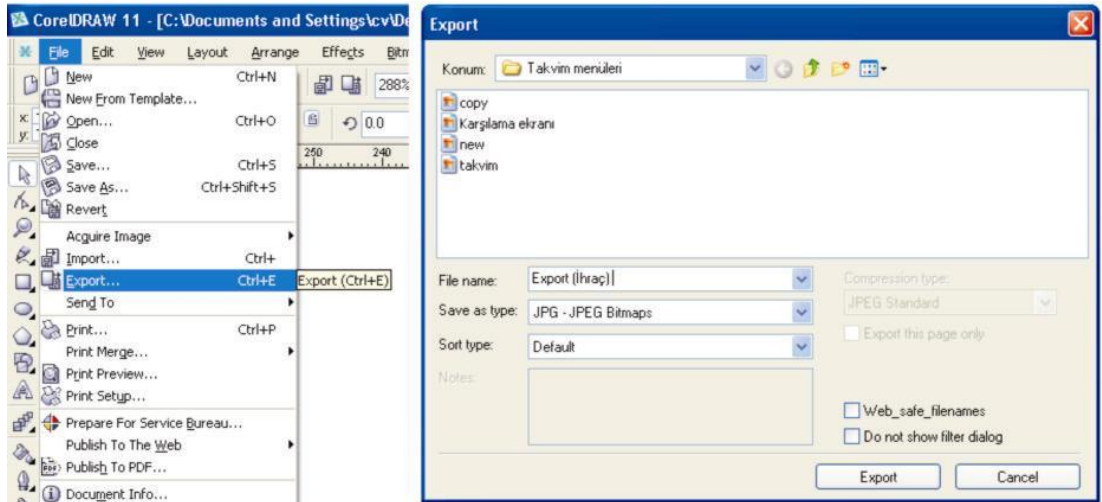
Paste Special (özel yapıştır) komutu ise corel tarafından desteklenmeyen dosya formatlarına ait öğeleri yerleştirmek için kullanılır.

Not: CorelDraw programında kopyalama işlemi sonunda yapıştır komutu verildiği zaman seçili nesne bir önceki nesnesin tam üzerine yapıştırılmaktadır. Pick tool aracı ile taşınarak götürülmek istenilen yere götürülebilir.

1.2.3. Export (İhraç) Komutu

CorelDraw programında hazırlanmış olan bir görüntüyü ya da belgeyi başka programlarda kullanılmak üzere formatını değiştirerek kaydetme işlemine Export (ihraç) denilir.

Bu işlem genellikle görüntüler ya da belgeler oluşturulup tamamlandıktan sonra yapılan son işlemler arasındadır.



Şekil 1.5: CorelDraw Export (ihraç) komutu

Gönderilmek istenilen nesne seçili iken File>Export menüsünden tıklanırsa karşımıza Export (ihraç) iletişim kutusu çıkacaktır. Klavye tuş kombinasyonu Ctrl+E' dir.

Bu iletişim kutusunda;

Compression Type (Sıkıştırma tipi): Bu açılır menü birden fazla sıkıştırma tipini destekleyen bir dosya tipi seçildiğinde (Bitmap formatı) kullanılabilir hale gelir.

Selected Only (Sadece seçili alan): Bütün sayfalarınızın veya belgelerinizin yerine sadece seçili nesneyi ihraç etmek için bu seçenek kullanılır.

Web_Safe_Filenames: Dosyalarınızın Web sayfalarına aktarılmasında kullanılır.

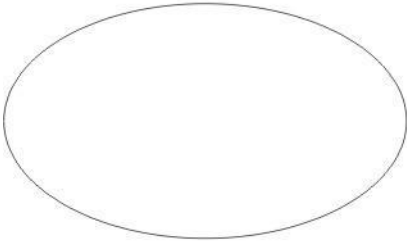
Do Not Show Filtler Dialog: Çok sayıda farklı dosyayı benzer yollarla ihraç etmek için kullanılır.

Export This Page Only: Belgeniz birden çok sayfadan oluşuyorsa, belgeyi EPS ya da metinleri karakter olarak destekleyen bir dosya formatında ihraç ederken bu seçenek kullanılabilir hale gelir. Sadece geçerli sayfanın ihraç edilmesini sağlar.

1.2.4. PowerClip Özelliğini Kullanmak

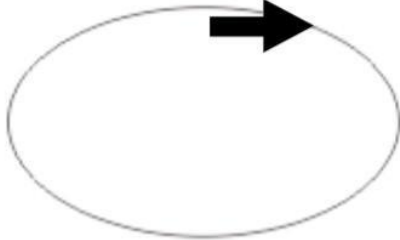
Kullanımı en basit özelliklerden biridir ve diğer hiçbir özelliikle yapamayacağımız bazı işlemleri yapmamıza imkân sağlar. PowerClip adı, iki nesnenin üst üste geldiği bir durumda bir nesnenin diğerinin sınırlarını kesmesi ya da kırpması işleminden gelir. PowerClip efektinde bir nesne taşıyıcı (container) görevi üstlenirken, diğeri ya da diğerleri içerik (content) haline gelir.

Özelliğin kullanılabilmesi için taşıyıcı bir nesne açmamız gerekmektedir. Bunun için sınırları kapalı herhangi bir nesne seçebiliriz. Sayfa mizanpajımızda kullanmak istediğimiz alana göre bu nesnemizi açabiliriz. Bu bir kare, dikdörtgen, yıldız, dair ya da elips olabilir. Bu nesnemizin içine yerleştireceğimiz resmimizde sayfamıza çağırırız.



Şekil 1.6: CorelDraw PowerClip ön hazırlığı

Resim seçili iken Effects>PowerClip> Place Inside Container... menü komutu verilirse karşımıza sağa doğru ok yönü bulunan kalın siyahça bir ok işareti çıkacaktır. Bu işareti daha önce çizmiş olduğumuz elipsimizin çizgisi üzerine tıkladığımızda resmimiz kırılarak elipsimizin içine girmiş olacaktır.



Taşıyıcı Nesnemiz



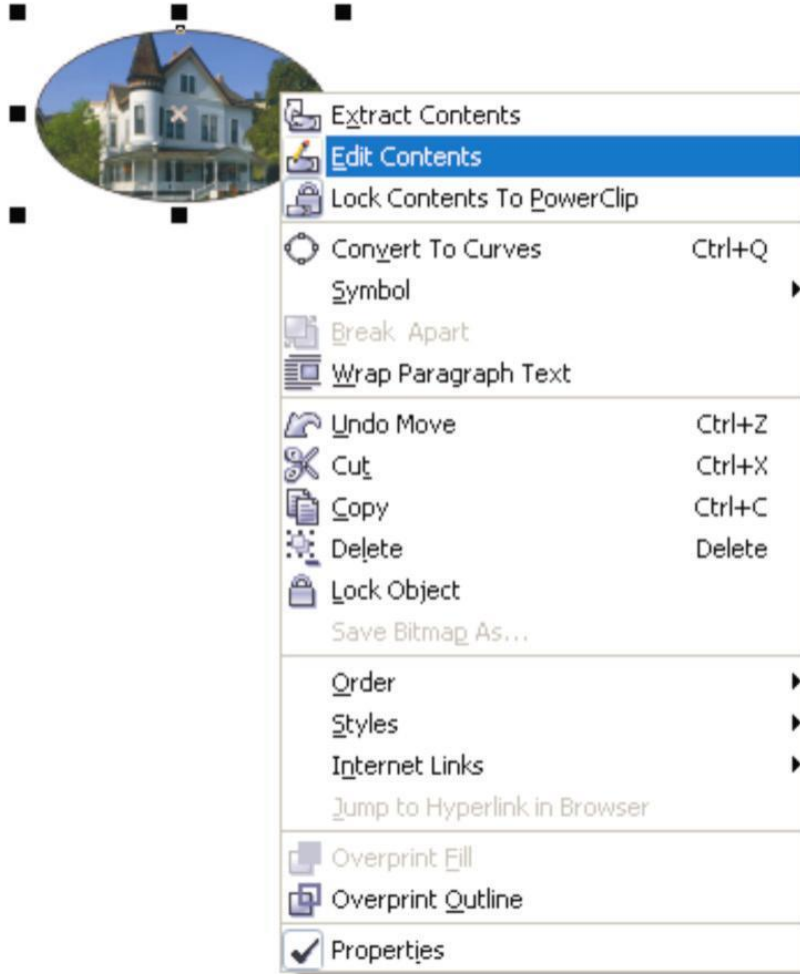
PowerClip yapılacak resim



PoweClip yapılmış resmimiz

Şekil 1.7: CorelDraw PowerClip uygulaması

Yapmış olduğumuz PowerClip çalışması üzerinde değişiklikler yapabiliriz. Bunun için PowerClip yapılmış resmimiz üzerine gelerek faremizin sağ tuşuna basarak buradan Edit Contents seçeneğini işaretlememiz gerekir. İşaretlendiği zaman üzerinde değişiklik yapmamıza imkân verecektir. Burada gömülü resmimizi büyültüp küçültebilir ya da resmimizin neresinin nesne içinde görünmesini istiyorsak buradan ayarlayabiliriz.



Şekil 1.8: PowerClip Edit Contents

Resim üzerinde istediğimiz değişikliği yaptıktan sonra çalışma ortamımızın sol alt köşesinde çıkan Finish Editing Symbol düğmesini tıklayarak değişik işlemlerini onaylamış olur ve sayfamıza geri döneriz. Yine buradan Extract Contents denildiği zaman gömme işlemi iptal edilmiş, Lock Contents To PowerClip işaretlendiği zaman nesneyi değiştirilmemek üzere kilitlemiş oluruz.



Şekil 1.9: PowerClip Finish Editing Symbol

1.2.5. Convert Etmek

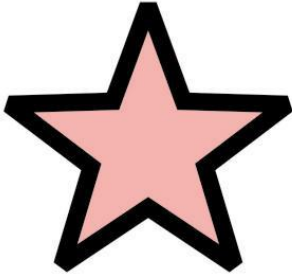
Convert, dönüştürmek anlamında kullanılan bir kelime ve komuttur. Dönüştürmek istediğimiz nesnenin özelliğine göre convert seçenekleri bulunmaktadır. Bunları sırasıyla aşağıda göreceğiz.

1.2.5.1. Convert Outline To Object Komutunu Kullanmak

Bir şeklin dış hat özelliklerine özel dolgular uygulama için bu komut dizini kullanılır. Convert Outline To Object komutu şeklinizin dış hat özelliklerini bir kapalı yola dönüştürmenize imkân verir. Bir farklı deyişle çizgileri kapalı alanlara dönüştürmek için bu seçeneği kullanırız.



Polygon Tool aracı ile çizilmiş
8 punto dış hat kalınlığı
uygulanmış orjinal hali



Ayrı bir bileşik kapalı yollu
nesne haline gelmiş ve PowerClip
yöntemiyle resim gömülmüş
dış hat



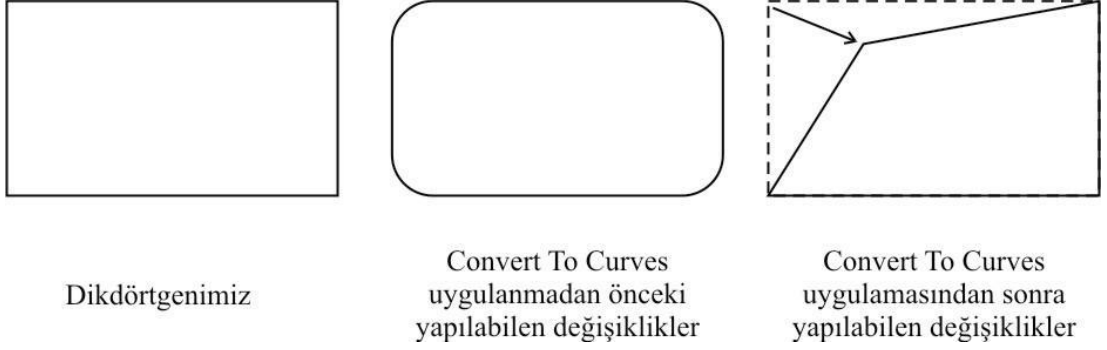
Convert Outline To Object
(Dış Hat Dönüştürmesi)
yapılan nesne

Şekil 1.10: Convert Outline To Object

Yıldızımız seçili iken Arrange>Convert Outline To Object menü komutu tıklandığında dış hat dönüştürülmesi gerçekleşmiş olur. Bu işlemden sonra istenirse önceki durumda çizgi halinde olan dış hatta ayrı bir desen dolgusu verilebilir.

1.2.5.2. Convert To Curves Komutunu Kullanmak

Bu komut sayesinde poligon araçları ile çizilmiş bir nesnenin dış hat sınırlarını değiştirebiliriz. Aşağıda çizilmiş olan bir dikdörtgenin köşelerinin eğilme biçimleri gösterilmiştir. Eğer dikdörtgenimize Arrange>Convert To Curves komutu uygulanmazsa Shape Tool (biçim aracı) ile köşelerinde tutularak oynanırsa dikdörtgenimiz köşelerinde kavisler oluşacaktır. Fakat komut verilerek uygulanırsa sadece tutulmuş olan köşenin değiştiği görülecektir.



Şekil 1.11: Convert To Curves

Yazılmış olan artistic text yazısı üzerinde Convert To Curves uygulandığı zaman değişik grafik tasarımlarında ve amblem, logo tasarımlarında yararlanabileceğimiz özellikler gerçekleşecektir.

Yazılmış olan yazımız üzerinde değişiklikler yapmak istiyorsak. Metin seçili iken Convert To Curves denilirse metinde bulunan harflerimizin etraflarında tutma noktaları belirecektir. Shape Tool (biçim aracı) yardımı ile bu tutma noktalarından harflerimizin şekillerini değiştirebilir, üzerlerinde oynayabiliriz.



Şekil 1.12: Artistic Metinlerde Convert To Curves

Not: Yazılmış olan metinlerin taşınması gerektiği zaman font problemi yaşanmaması için metne son hali verildikten sonra Convert To Curves yapılır ki dokümanımız başka bir bilgisayarda kullanılacağı zaman sorunsuz kullanılabilsin.

1.2.6. Artistic ve Paragraph Text Üzerinde Çalışmak

CorelDraw programı iki metin nesnesi tipi içermektedir: artistic text ve paragraph text.

1.2.6.1. Artistic Text

Sayfamızın herhangi bir yerinde kısa metin parçacıkları oluşturmak, bu metinde dönüştürmeler yapmak ve metne özel efektler uygulamak için artistic text'i kullanırız. Artistic text nesnelere, satırın uzunluğu ne olursa olsun her paragrafı tek bir satır halinde algırlarlar. Tüm artistic text blokları ayrıdır ve metin blokları arasında otomatik olarak akamaz. Pick aracıyla metin bloğunun boyunu değiştirdiğinizde artistic text de yeniden boyutlandırılmış olur.

Artistic text metni oluşturmak için araç kutumuzdaki text aracını alarak yazımızı yazmak istediğimiz herhangi bir yere faremizin sol tuşu ile tek tıklamamız yeterli olacaktır.

Artistic metinler üzerinde Shape Tool (biçim aracı) yardımı ile pratik olarak değişiklikler gerçekleştirebiliriz. Yazı yazıldıktan sonra, seçili iken biçim aracını aldığımızda harflerimizin sol alt köşelerinde değişiklikleri yapabileceğimiz tutma noktaları belirecektir. Bu noktaları isteğimiz şekilde hareket ettirerek harfler arasında oynayabiliriz.



Şekil 1.13: Artistic Text

Ayrıca artistic text nesnelere üzerinde değişik efektler uygulayabiliriz. Yapılmak istenilen çalışmaya göre araç kutumuz üzerinde bulunan blend (karıştırmak) (bu efekt için bir başka nesnenin de kullanılması gerekmektedir), contour (dış hatlar), distortion (eğmek), envelope (zarf), transparency (saydamlık), drop shadow (gölge), extrude (derinlik) özelliklerini kullanabiliriz. Aşağıdaki örnek metinde bunların uygulamalarını göreceksiniz.

MATBAA

Orjinal Artistic Text



Blend (Karıştırmak)



Contour (Dış Hatlar)



Distortion (Eğmek)



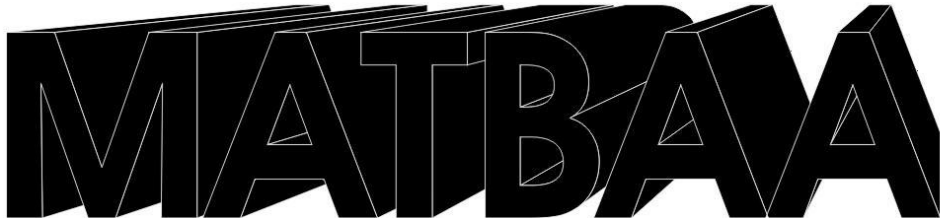
Envelope (Zarf)



Drop Shadow (Gölge)



Transparency (Saydamlık)



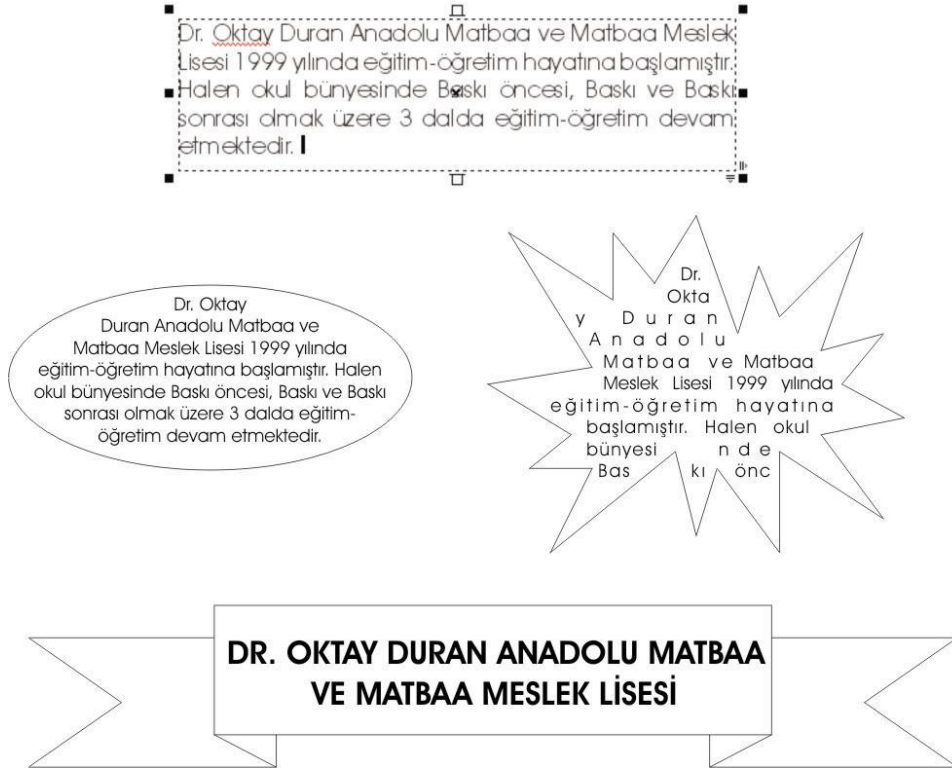
Extrude (Derinlik)

Şekil 1.14: Artistic text effect uygulamaları

1.2.6.2. Paragraph Text

Paragraph text oluşturmak için ana araç kutusundan text aracını seçip farenin sol tuşuna basılı tutarak metni gireceğimiz bir dikdörtgeni tıklayarak sürüklememiz gerekir. Farenin sol tuşunu bıraktığımız nokta dikdörtgenimizin sınırlarını oluşturur. Dikdörtgen boyutlandırma tutamaçları olan bir metin çerçevesi haline gelir ve metin dikdörtgen içinde akarak yazılmaya başlanabilir. Metin içine yazılan yazılar her zaman çizmiş olduğumuz çerçevenin sınırları içinde olacak şekilde yazılacaktır.

Burada metin alanının şekli konusunda sınırlar ortadan kaldırılmıştır. Herhangi bir kapalı nesne çizip text aracını bu nesnenin içine tıkladığımız zaman çizilmiş olan nesnenin şekline göre metin alanı otomatik olarak açılacaktır.



Şekil 1.15: Paragraph text effect uygulamaları

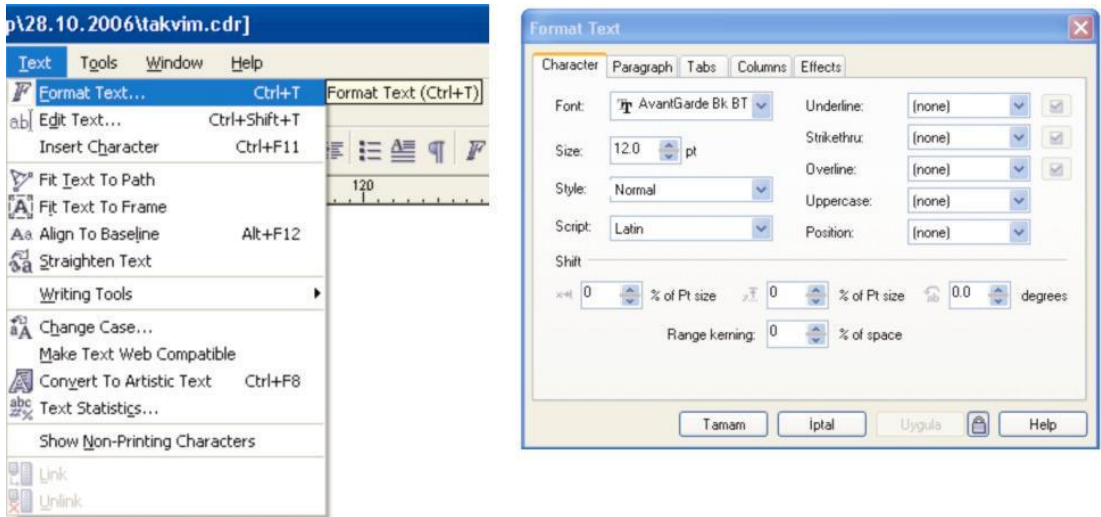
➤ Paragraph Text'te Metin Ayarları

CorelDraw grafik tasarım programı olduğu halde hemen hemen bir kelime işlem programında (Word) kullanılan metin özellikleri kadar paragraf özellikleri barındırmaktadır.

Metin alanı içerisinde yazılı olan metnin metin çerçevesine olan uzaklıklarını, yazının puntosunu, fontunu, sitil özelliklerini, çizgi kalınlığını, rengini, paragraf başını, bloqlama özelliklerini, sütun ayarlarını, yazı üzerindeki efektleri ve tab ayarlarını gerçekleştirebiliriz.

Bu ayarların yapılabilmesi için metin Text>Format Text menü seçeneğini ya da Property Bar: Editing Text menü çubuğundan F sembolünü kullanabiliriz.

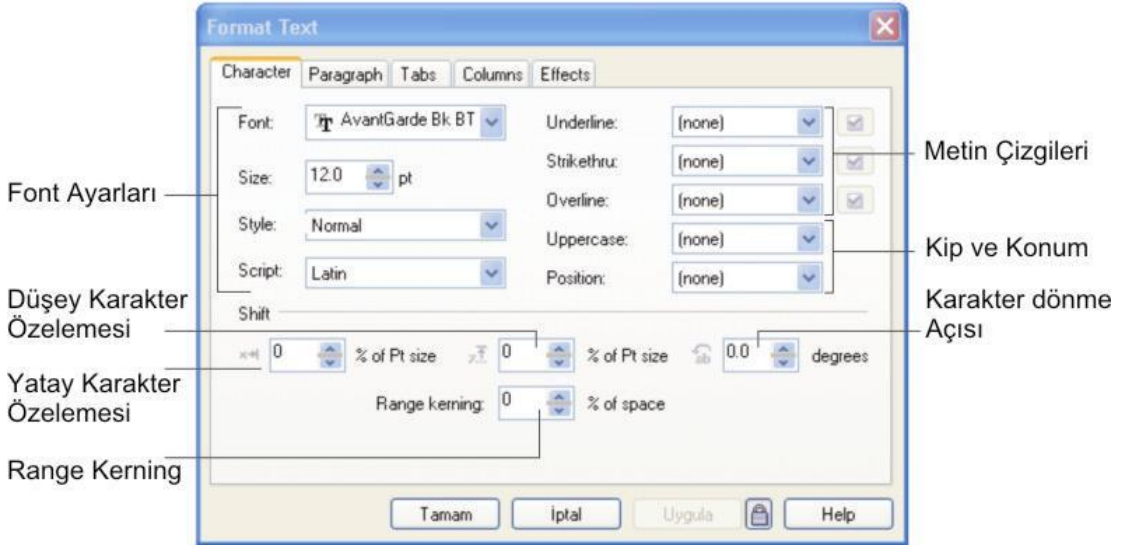
Yazılı paragraf metin üzerinde değişiklik yapmak istediğimiz zaman Text>Format Text komutu tıklanarak iletişim kutusu açılır.



Şekil 1.16: Paragraph Text'te metin ayarları

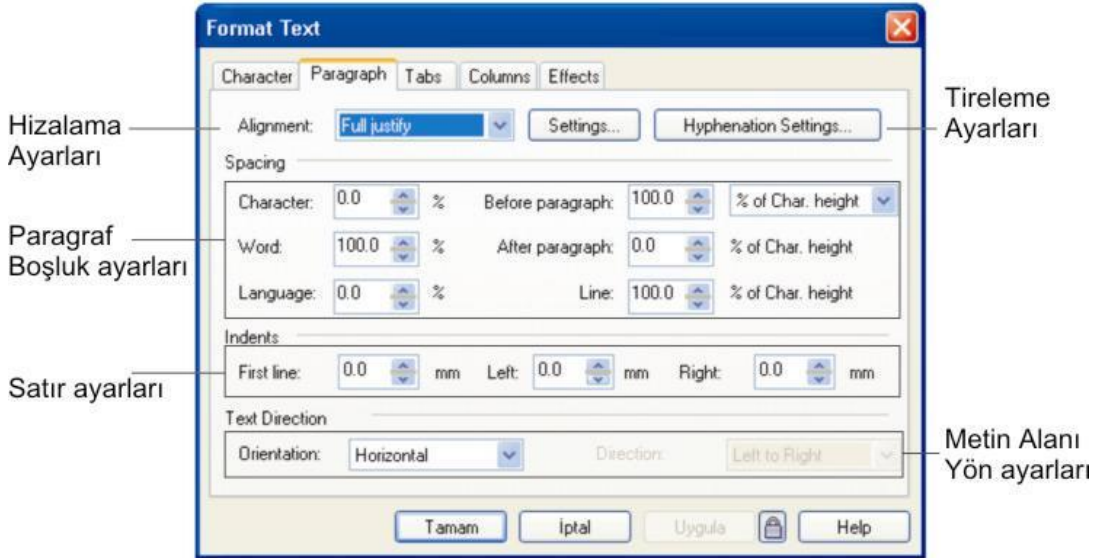
Format text iletişim kutusunda 5 alt başlık altında bütün işlemleri gerçekleştirebiliriz.

Bunlardan birincisi character (karakter) alt başlığı altında karakter biçimlendirme özellikleri yardımı ile metnimiz üzerinde font ayarlarını, metin çizgilerini, karakter dönme açısını, kip ve konumunu, karakter ötelemelerini ve karakterler arasındaki boşluğun genişliğini artırıp azaltmak ve metni boşluğa yaymak veya toplamak için Range Kerning ayarlarını gerçekleştirebiliriz.



Şekil 1.17: Paragraph Text'te karakter ayarları

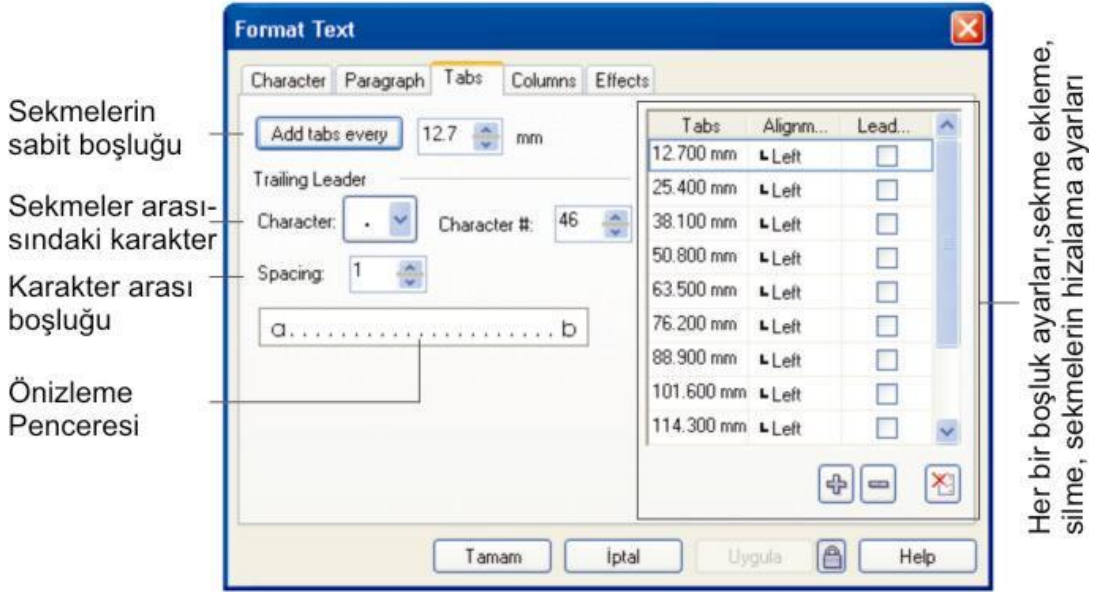
Paragraph (paragraf) alt başlığı altında metnin Hizalama yani blok ayarlarını, paragraf boşluk ayarlarını, satır boşluk ayarlarını, tireleme ve metin alanı yön ayarlarını gerçekleştirebiliriz.



Şekil 1.18: Paragraph Text'te paragraph ayarları

Hyphenation (tireleme) terimi, satır sonundaki uzun sözcüklerin bir tire ile bölünerek bir sonraki satırda devam etmesini anlatmak için kullanılır. Bu özelliği kullanmazsanız cümlelerdeki uzun sözcükleri bir sonraki satıra atlayarak satır sonlarında uzun boşluklar

oluşturabilir. Tireleme özelliğini kullanmak, daha fazla bütünlüklü ve etkileyici bir sayfa düzeni oluşturmanıza imkân vererek satırların sonundaki boşlukların sayısını azaltmanıza ve satırları birbiriyle uyumlu kılmak için gerekli olan boşluk miktarını en aza indirmenize yardımcı olur.



Şekil 1.19: Paragraph Text'te tabs (sekmeler) ayarları

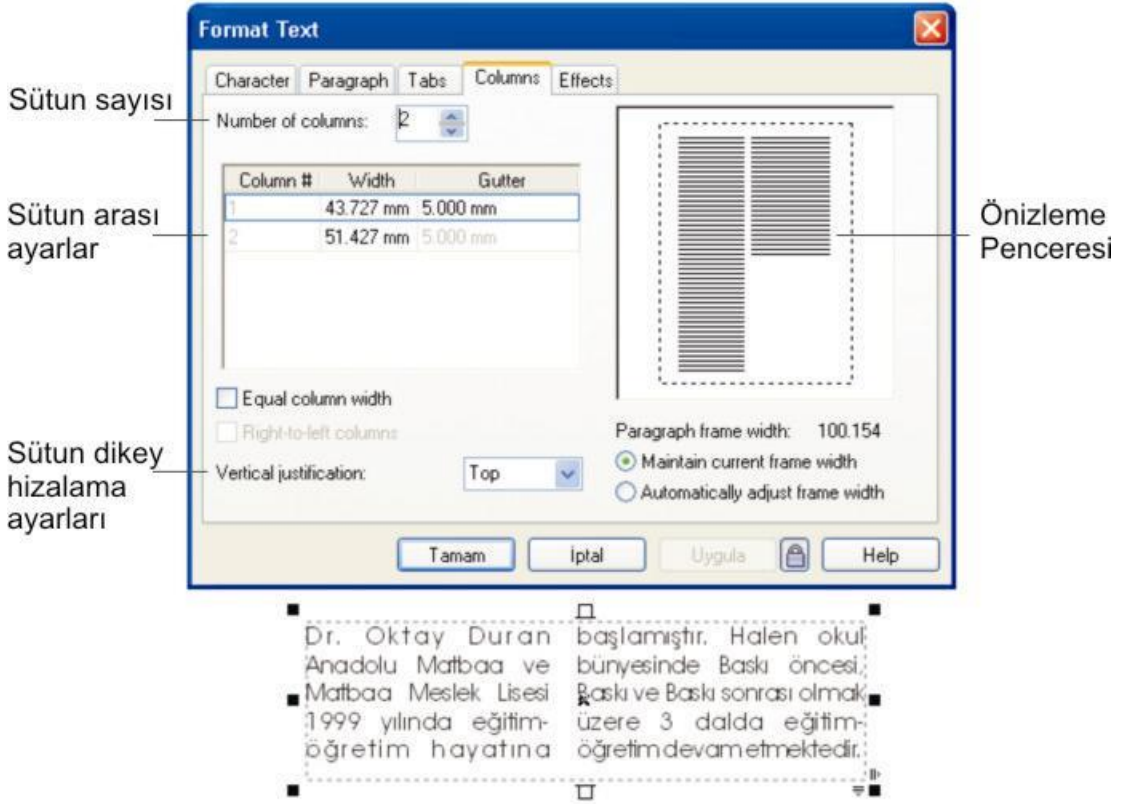
Tabs (sekmeler) başlığı altında sekmeler, diğer adıyla ötelemeler arasındaki ayarları gerçekleştirmek için sekmelerin sabit boşluğu, sekmeler arası kullanılacak karakter seçimi, bu karakterler arasındaki boşluk ve ön izleme penceresi sayesinde yapılan değişiklikleri metne uygulamadan görebilme şansı mevcuttur.

➤ Paragraph Textte Metin Alanı Cetvel Ayarları

Bir metin alanı açıldığı zaman otomatik olarak cetvel üzerinde bazı araçlar belirir. Bu araçlar yardımı ile paragraf başını, metnin sol ve sağ girinti ayarlarını yapabiliriz.

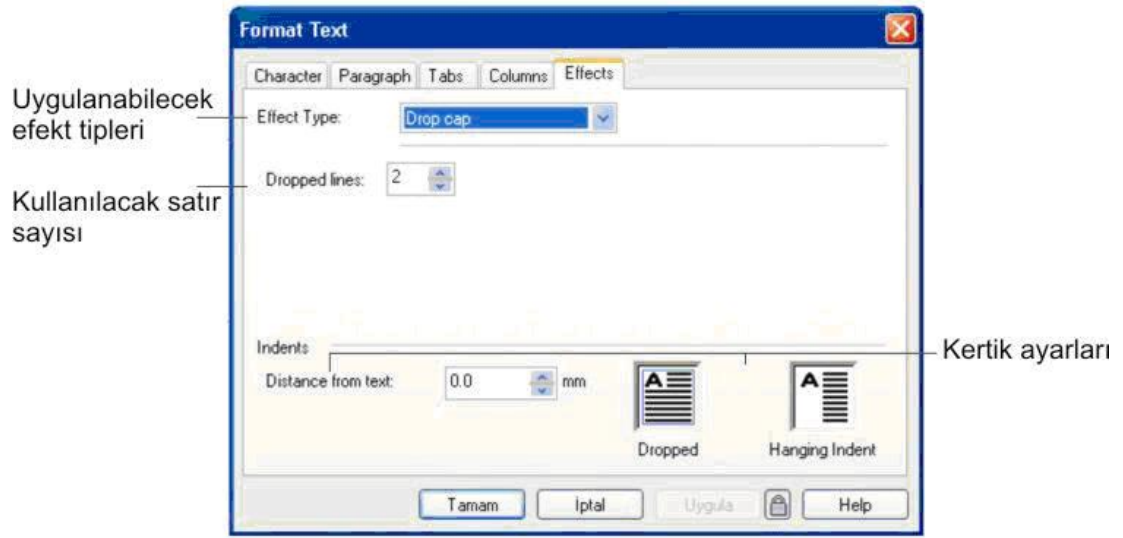


Şekil 1.20: Metin alanı cetvel ayarları



Şekil 1.21: Metin alanı columns (sütun) ayarları

Diğer bir alt başlık olan columns (sütunlar) penceresi yardımı ile yazılı metnimizin ya da yazılacak metnin kaç sütundan oluşacağını, sütunlar arasındaki boşlukları ve ayarları gerçekleştirebiliriz. Önizleme penceresi yardımı ile işlemi metne uygulamadan görebiliriz.



Drop cap (**İnisyal**)*: **D**r. Oktay Duran; başlamıştır. Halen okul; Anadolü Matbaa ve bünyesinde Baskı öncesi; Matbaa Meslek Lisesi; Baskı ve Baskı sonrası; 1999 yılında eğitim- olmak üzere 3 dalda; öğretim hayatında; eğitim-öğretim devam;

* İlk harfin istenen satır sayısı kadar büyütülmesi

Şekil 1.22: Metin alanı effects ayarları

Effects (efektler) alt başlığı altında ise Bullet (madde işaretleri) belirleyebilir, Drop (*İnisyal) özelliği ile metinlerimizin ilk harflerini efektlerle süsleyebiliriz.

* İlk hafin istenen satır sayısı kadar büyütülmesi


UYGULAMA FAALİYETİ



Hafta	Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi	Pazar
9			1	2	3	4	5
10	6	7	8	9	10	11	12
11	13	14	15	16	17	18	19
12	20	21	22	23	24	25	26
13	27	28	29	30	31		

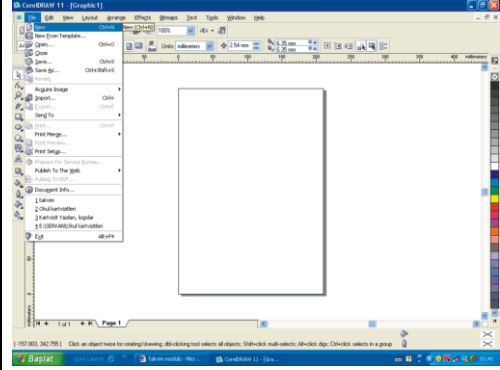
Şekil 1.23: Uygulama yapılacak takvim yaprağı

Yukarıdaki takvim sayfasını aşağıdaki işlem basamakları ve öneriler doğrultusunda çizin.

İşlem Basamakları	Öneriler
<p>➤ Dijital olarak size verilen orijinalleri bilgisayarınıza aktarınız</p>	

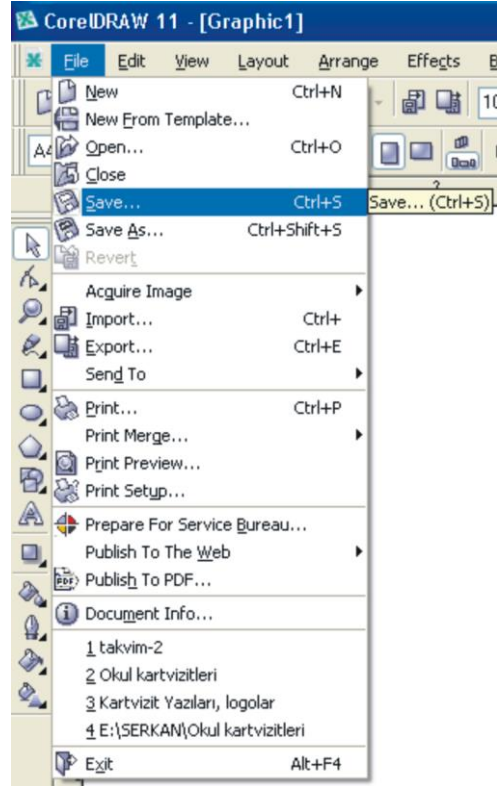
➤ Vektörel çizim programında yeni bir belge açınız .

➤ File/New komutunu ya da Ctrl+N kısa yolunu kullanınız.

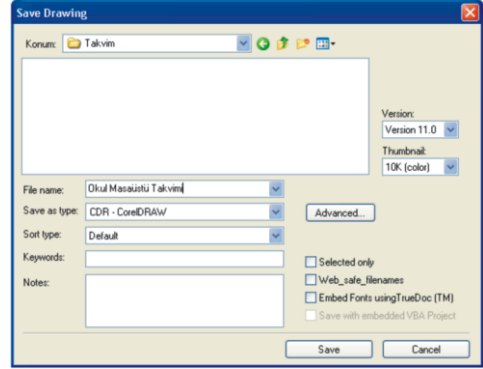


➤ Belgeyi isim vererek kaydediniz (File/Save).

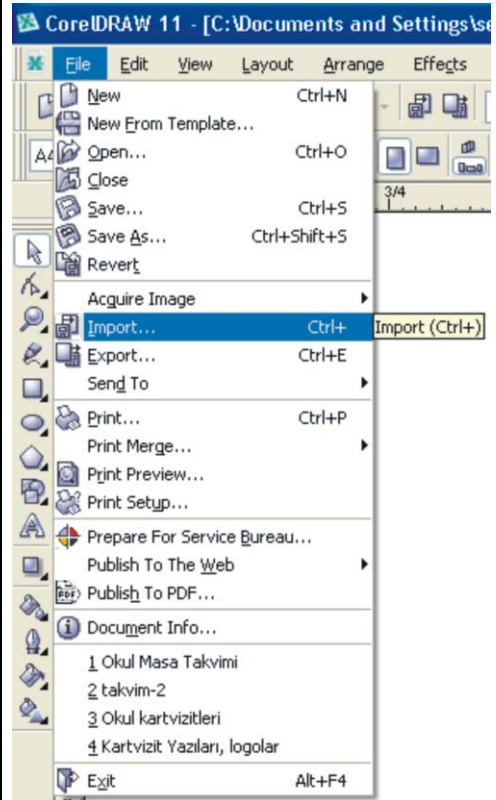
➤ Açtığınız belgeyi işin adıyla ve doğru klasörün içine kaydetmeye özen gösteriniz.



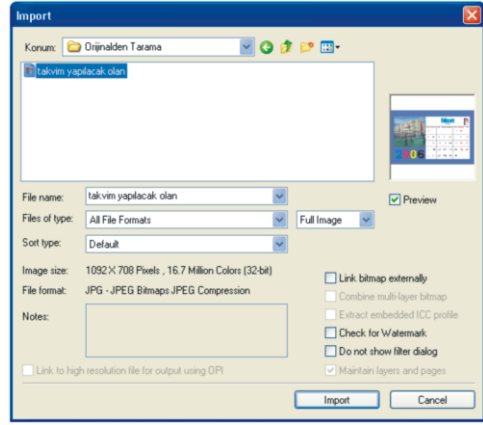
- Çizeceğiniz takvimi programa alınız (File/Import).



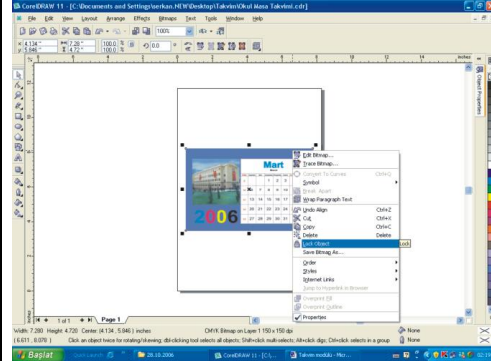
- File/Import komutunu ya da Ctrl+R kısa yolunu kullanınız.



- Orijinal takvimi arka plana atınız.



- Arka plana attığınız takvimi daha rahat çizim yapabilmek için kilitleyiniz. Seçili iken farenin sağ tuşuna tıklayarak Lock Object (objeyi kilitle) komutunu kullanınız.

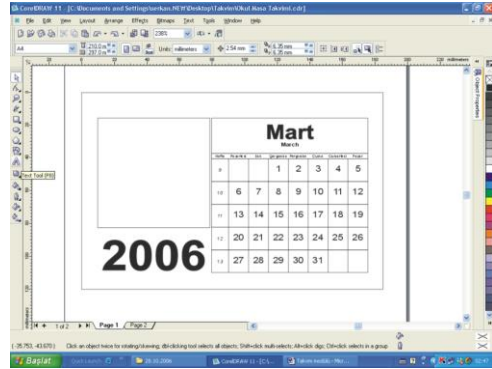


- Rectangle (dikdörtgen) aracını kullanarak çizimleri yapınız.

- Çizimleri yaparken doğru araçları kullanmaya özen gösteriniz. Orijinalin sahip olduğu ölçüleri kullanınız.

➤ Yazıları oluşturunuz.

➤ Yazıları artistic text aracını kullanarak yazınız. Puntoların ve karakterlerin doğru olduğundan emin olunuz.



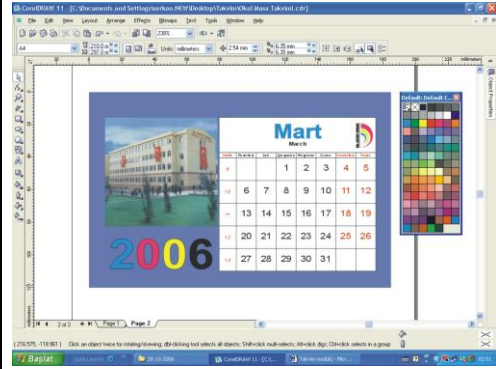
➤ Takvim yaprağı üzerinde kullanacağınız logo ve resmi sayfaya aktarınız.

➤ Aktarma işlemi için File>Import menü komut dizinini veya Ctrl+ kısa yol tuş kombinasyonunu kullanınız. Sayfaya alınan resmi açılan resim alanına Effects>Power Clip>Place Inside Container komutuyla gömünüz.

➤ Yazıları ve alanları renklendiriniz.



➤ Renklerin orijinal ile birebir uygunlukta olmasına dikkat ediniz.



➤ Çizimi Convert ediniz.

➤ Başka bilgisayarlarda sorun oluşturmaması için yazıları convert ediniz (yola dönüştürünüz).

➤ Elemanları gruplandırınız.

➤ Arrange/Group komutunu ya da Ctrl+G kısa yolunu kullanınız.

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Aşağıdaki sorular için doğru olan şıkkı işaretleyiniz.

- 1) Ticari firmalar tarafından müşterilerine firmalarının reklâmını yapmak amacıyla dağıtılan reklâm materyallerine ne ad verilir?
A) Ajanda B) Promosyon C) Takvim D) Hediye
- 2) Matbaacılık alanında kullanılan, ticari firmaların kendilerini tanıtım amacı ile matbaalarda basılan ve kullanıcı kitlesine genelde ücretsiz promosyon olarak dağıtılan günleri takip etmeye yarayan reklâm materyaline ne ad verilir.
A) Saat B) Blok not C) Takvim D) Eşantiyon
- 3) Aşağıdakilerden hangisi takvim elemanlarından değildir?
A) Gün Sayısı B) Ait Olduğu Ay C) Hafta Sayısı D) Kroki
- 4) Aşağıdakilerden hangisi takvim çeşitlerinden değildir?
A) Özgün Takvim B) Duvar Takvimi C) Cep Takvimi D) Masa Takvimi
- 5) Aşağıdakilerden hangisi Vektörel çizim programlarından birisidir?
A) QuarkXPress B) Photoshop C) CorelDraw D) Excel
- 6) CorelDraw programı çalıştırıldığı zaman ekranda karşımıza ilk olarak ne çıkmaktadır?
A) Karşılama Ekranı B) Yeni doküman C) Save Penceresi D) Open Penceresi
- 7) Yeni bir standart doküman oluşturmak için kullanılan komut dizini hangisidir?
A) Save B) File>New C) File>Open D) Import
- 8) Aşağıdaki seçeneklerden hangisi CorelDraw programında çıkış almak için kullanılır?
A) Print B) Export C) Exit D) Paste
- 9) CorelDraw programında hazırlanmış olan bir görüntüyü ya da belgeyi başka programlarda kullanılmak üzere formatını değiştirerek kaydetme işlemine ne ad verilir?
A) Save B) Open C) Export D) Import
- 10) Yazılı paragraf metni üzerinde değişiklik yapmak için hangi komut dizini kullanılır?
A) File>Open B) Edit>Copy C) Arrange>Group D) Text>Format Text

DEĞERLENDİRME

Cevaplarınızı cevap anahtarı ile karşılaştırınız ve doğru cevap sayınızı belirleyerek kendinizi değerlendiriniz.

Ölçme sorularındaki yanlış cevaplarınızı tekrar ederek, araştırarak ya da öğretmeninizden yardım alarak tamamlayınız.

PERFORMANS DEĞERLENDİRME

Öğrenme faaliyetinde kazandığınız becerileri aşağıdaki tablo doğrultusunda ölçünüz.

PERFORMANS DEĞERLENDİRME	Evet	Hayır
Orijinali bilgisayarınıza aktarabildiniz mi?		
Yeni bir belge açabildiniz mi?		
Belgeyi doğru şekilde kaydedebildiniz mi?		
Görsel öğeleri programa sorunsuz aktarabildiniz mi?		
Çizilecek görseli arka plana atabildiniz mi?		
Çizimleri sorunsuz yapabildiniz mi?		
Yazıları sorunsuz yazabildiniz mi?		
Renklendirmeleri doğru ve sorunsuz yapabildiniz mi?		
Convert edebildiniz mi?		
Elemanları gruplayabildiniz mi?		

Faaliyet değerlendirmeniz sonucunda hayırı olarak işaretlediğiniz işlemleri tekrar ediniz.

Tüm işlemleri başarıyla tamamladıysanız bir sonraki faaliyete geçiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-2

AMAÇ

Bu faaliyet sonunda, scanner (tarayıcı) çeşitleri ve özelliklerini bilecek, tarama işlemini gerçekleştirecek kontrolleri yapabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

Scanner (tarayıcı) cihazlarını inceleyerek matbaacılıkta hangi amaçlar için kullanıldıklarını araştırınız.

2. SCANNER (TARAYICI)

Tarayıcılar, bir resmi veya metni dijital ortama yani bilgisayara sayısal olarak kaydeden cihazlardır. Matbaacılık baskı basılan işlerin kaliteli olabilmesi için o iş içinde kullanılan resim, logo, amblem ya da herhangi bir hazır materyalin kaliteli bir şekilde iş alanı içine aktarılması gerekmektedir. Bu işlem baskıyı direkt etkileyen bir işlemdir.

2.1. Scanner (Tarayıcı) Çeşitleri Ve Özellikleri

Günümüz matbaacılık alanında ihtiyaçları karşılama bakımından çok çeşitli tarayıcılar kullanılmaktadır. Tarayıcıların kaliteleri o kadar artmıştır ki, en basit olarak adlandırdığımız masa üstü tarayıcılar dahi çoğu kullanıcının ihtiyaçlarını karşılayabilmektedir.

Kullanım amacına, hassasiyetine ve profesyonelliğine göre çeşitleri vardır.

2.1.1. El Tarayıcıları

El tarayıcıları, taranacak dokümanın üzerinde el ile hareket ettirilerek tarama işlemini gerçekleştiren tarayıcılardır. El ile tarama yapıldığı için hassas ve net sonuçlar elde edilemez. Sadece dizüstü bilgisayarlar için modelleri mevcuttur.



Şekil 2.1: El tarayıcıları

2.1.2. Masaüstü Tarayıcılar

Masaüstü (flatbed) tarayıcılar, bunlar ev ve ofis kullanıcıları için tasarlanmış olan kullanımı kolay tarayıcılardır. Yaygın olarak kullanılan tarayıcı çeşidi budur.



Şekil 2.2.: Masaüstü tarayıcılar

2.1.3. Drum Tarayıcılar

Tambur tarayıcılar olarak da adlandırılırlar. Bu tarayıcılar özel olarak profesyonel amaçlar için tasarlanmış tarayıcılardır. Taranacak medya, gerek dia olsun gerek kâğıt olsun, boyutuna göre özel bir silindirin üzerine yapıştırılıp döndürülmek suretiyle lazer göz ile okunur. Bu tip tarayıcılar çok gelişmiş olup masaüstü yayıncılık sistemlerinde ve modern baskı sistemlerinde tercih edilir. Genelde gazetelerin, dergilerin, broşürlerin resimlerinin hazırlanmasında hassas, hatasız, kaliteli sonuçlar alabilmek ve resmi orijinal boyutundan çok daha fazla büyütebilmek için kullanılır.



Şekil 2.3: Drum tarayıcılar

2.2. Tarayıcı Ayarları

CorelDraw programında tarayıcılar ile çalışmak için File>Acquire Image>Select Source menü komut dizini kullanılır. Bu komut sayesinde kullanacağımız sistemimize bağlı bulunan tarayıcıların listesi çıkar ve tarayıcıyı seçmemiz istenir. Acquire komutunda ise karşımıza sistemimize bağlı bulunan ve çalışmaya hazır olan tarayıcı ara yüzünü açan penceredir, kullandığımız tarayıcıya göre farklı özellikler içermektedir.

Şekil 2.4.: Tarayıcı ayarları

Şekil 2.5.: Tarayıcı ayarları

UYGULAMA FAALİYETİ

İşlem Basamakları	Öneriler
<ul style="list-style-type: none">➤ File>Acquire Image komutu ile tarayıcı penceresini açınız ➤ Tarayıcıyı seçiniz.➤ Scan butonunu onaylayarak taramayı gerçekleştiriniz.➤ Orijinale uygunluğu kontrol ediniz	<ul style="list-style-type: none">➤ Tarayıcı ayarlarını doğru yapınız. ➤ Orijinale birebir uygunluğa dikkat ediniz.

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Aşağıdaki sorular için doğru olan şıkkı işaretleyiniz.

- 1) Bir resmi veya metni dijital ortama yani bilgisayara sayısal olarak kaydeden cihazlardır. Tanımı yapılan cihaz aşağıdakilerden hangisidir?
 - A) Yazıcı
 - B) Tarayıcı
 - C) Ekran
 - D) Fotokopi
- 2) Aşağıdakilerden hangisi scanner (tarayıcı) çeşitlerinden değildir?
 - A) El tarayıcıları
 - B) Faks
 - C) Masaüstü tarayıcılar
 - D) Drum tarayıcılar
- 3) Aşağıdakilerden hangisi scan kelimesinin Türkçesidir?
 - A) Tara
 - B) Kaydet
 - C) İhraç
 - D) İthal
- 4) Aşağıdakilerden hangisi scanner (tarama) işlemi için verilen komuttur?
 - A) File>Import
 - B) File>Acquire Image
 - C) File>Print
 - D) File>Export
- 5) Aşağıdakilerden hangisi Preview komutunun Türkçesidir?
 - A) Önizleme
 - B) Tarama
 - C) Boyut
 - D) Çıkış

PERFORMANS DEĞERLENDİRME

Öğrenme faaliyetinde kazandığınız becerileri aşağıdaki tablo doğrultusunda ölçünüz.

PERFORMANS DEĞERLENDİRME	Evet	Hayır
File>Acquire Image komutu ile tarayıcı penceresini açabildiniz mi?		
Tarayıcıyı seçebildiniz mi?		
Sayfa içinde taranacak bölümü seçebildiniz mi?		
Tarama Dp1 ayarını yapabildiniz mi?		
Tarama dosya formatını ayarlayabildiniz mi?		
Renk modunu ayarlayabildiniz mi?		
Tarama işlemini gerçekleştirebildiniz mi?		

Faaliyet değerlendirmeniz sonucunda hayır işaretleyerek yapamadığınız işlemleri tekrar ediniz.

Tüm işlemleri başarıyla tamamladıysanız bir sonraki faaliyete geçiniz.

MODÜL DEĞERLENDİRME

DEĞERLENDİRME SORUSU

Okulunuzun (veya çalıştığınız firmanın) amblem/logosunu öğretmeninizden veya internetten edinerek çiziniz, çıkışını alınız ve kontrollerini yapınız.

DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ	Evet	Hayır
Verileri (CD,resim maket ve baskı örnekleri) müşteriden eksiksiz teslim alabildiniz mi?		
Verileri bir klasörde toplayabildiniz mi?		
Yeni bir belge açabildiniz mi?		
Belgeyi doğru şekilde kaydedebildiniz mi?		
Görsel öğeleri programa sorunsuz aktarabildiniz mi?		
Çizilecek görseli arka plana atabildiniz mi?		
Çizimleri sorunsuz yapabildiniz mi?		
Renklendirmeleri doğru ve sorunsuz yapabildiniz mi?		
Yazıları sorunsuz yazabildiniz mi?		
Elemanları gruplayabildiniz mi?		
Çıkış alabildiniz mi?		
Orijinale uygunluğu kontrol edebildiniz mi?		
Düzeltilmeleri yapabildiniz mi?		

DEĞERLENDİRME

Yukarıdaki sorulara cevaplarınız olumsuz ise ilgili bilgi konularını ve uygulamaları tekrarlayınız. Cevaplarınız olumlu ise bir sonraki modüle geçebilirsiniz.

CEVAP ANAHTARLARI

ÖĞRENME FAALİYETİ-1 CEVAP ANAHTARI

1	B
2	C
3	D
4	A
5	C
6	A
7	B
8	A
9	C
10	D

ÖĞRENME FAALİYETİ-1 CEVAP ANAHTARI

1	B
2	B
3	A
4	B
5	A

ÖNERİLEN KAYNAKLAR

- CorelDraw, **Kaynağından Eğitim Kitabı**

KAYNAKÇA

- CorelDraw, **Kaynağından Eğitim Kitabı**
- İŞLER Serkan, **Yayınlanmamış Ders Notları**
- BAIN Steve WILKINSON Nick, **Corel Draw 12 Yetkili Klavuzu**, İstanbul, 2002