

**T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI**

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ

**WEB TASARIMI EDITÖRÜNE GİRİŞ
482BK0175**

Ankara, 2012

- Bu modül, mesleki ve teknik eğitim okul/kurumlarında uygulanan Çerçeve Öğretim Programlarında yer alan yeterlikleri kazandırmaya yönelik olarak öğrencilere rehberlik etmek amacıyla hazırlanmış bireysel öğrenme materyalidir.
- Millî Eğitim Bakanlığınca ücretsiz olarak verilmiştir.
- **PARA İLE SATILMAZ.**

İÇİNDEKİLER

AÇIKLAMALAR	iii
GİRİŞ	1
ÖĞRENME FAALİYETİ-1	3
1. TEMEL İŞLEMLER	3
1.1. Çalışma Alanı.....	3
1.1.1. Editör Arayüzü	3
1.1.2. Çalışma Ekranları	4
1.1.3. Araç Çubukları ve Paneller.....	6
1.2. Site Tanımlama	7
1.2.1. Site Tanımı	7
1.2.2. Sunucu Türleri	10
1.3. Ön İzlemede Kullanılacak Web Tarayıcılarının Belirlenmesi	11
1.4. Yeni Bir Sayfa Oluşturma ve Kaydetme.....	12
UYGULAMA FAALİYETİ	14
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	16
ÖĞRENME FAALİYETİ-2	17
2. METİN İŞLEMLERİ	17
2.1. Metin Türleri ve Özellikleri	17
2.1.1. Satır Sonu Ekleme	18
2.1.2. Bölünmez Boşluk Ekleme	18
2.1.3. Metin Hizalama ve Girinti Verme	19
2.1.4. Karakter Biçimlendirme	19
2.1.5. Yazı Tipi Değiştirme	20
2.2. Listeler	22
2.3. Harici Metinler.....	23
UYGULAMA FAALİYETİ	25
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	28
ÖĞRENME FAALİYETİ-3	29
3. TABLOLAR.....	29
3.1. Tablolar İle Çalışmak.....	29
3.2. Tablosal Veriler	30
3.3. Sayfa Düzeninde Tablo Kullanımı.....	32
3.3.1. Tablo Hücrelerini Seçme ve Kopyalama / Taşıma	32
3.3.2. Tablo Hücrelerini Biçimlendirme.....	34
3.3.3. Tabloda Değişiklik Yapma	35
3.3.4. Tablolarda Resim Kullanma	37
3.3.5. Tabloları İç İçe Yerleştirme.....	38
3.4. Expanded Modu	39
UYGULAMA FAALİYETİ	40
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	42
ÖĞRENME FAALİYETİ-4	43
4. RESİMLER	43
4.1. Resimlerle Çalışmak	43
4.1.1. Arka Plan Resmi Kullanma	43
4.1.2. Sayfaya Resim Ekleme	44
4.1.3. Varlıklar Panelini Kullanarak Resim Ekleme.....	46

4.1.4. Resimleri Sık Kullanılanlar Listesi İle Yönetme	46
4.1.5. Metni Resim Etrafında Sarma	47
4.1.6. Resmin Etrafındaki Boşluğu Ayarlama	47
4.1.7. Görüntü Yer Tutucu Ekleme	48
4.1.8. Rollover Görüntüsü Ekleme	49
4.2. Resim Düzenleme	50
UYGULAMA FAALİYETİ	52
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	54
ÖĞRENME FAALİYETİ-5	55
5. ÇOKLU ORTAM BİLEŞENLERİ	55
5.1. Çoklu Ortam Bileşenleri Ekleme	55
5.1.1. Ses Oynatıcısı Ekleme	55
5.1.2. Shockwave Ekleme.....	56
5.1.3. Uygulama Ekleme	57
5.1.4. Param Ekleme.....	58
5.1.5. Activex Komutları Ekleme	58
5.2. Animasyon Ekleme	60
5.2.1. Flash Animasyon Ekleme	60
5.2.2. Flash Video Ekleme.....	61
UYGULAMA FAALİYETİ	63
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	65
ÖĞRENME FAALİYETİ-6.....	66
6.BAĞLANTILAR (LİNKLER).....	66
6.1. Bağlantılar İle Çalışmak.....	66
6.1.1. Bağlantı Özelliklerini Düzenleme	67
6.1.2. Bağlantı Adreslerinin Açılış Şekilleri.....	67
6.2. Bağlantı Türleri	68
6.2.1. Resim Tabanlı Bağlantılar	68
6.2.2. Etkin Resim Noktaları Oluşturma	68
6.2.3. Yer İmleri Ekleme	69
6.3. E-posta Bağlantıları.....	70
UYGULAMA FAALİYETİ	71
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	73
MODÜL DEĞERLENDİRME	74
CEVAP ANAHTARLARI	76
KAYNAKÇA	78

AÇIKLAMALAR

KOD	482BK0175
ALAN	Bilişim Teknolojileri
DAL/MESLEK	Web Programcılığı
MODÜLÜN ADI	Web Tasarımı Editörüne Giriş
MODÜLÜN TANIMI	Web tasarım editörü ile web sayfası hazırlama temel işlemlerinin (editör elemanlarının kullanımı, metin ve nesne düzenleme) öğretildiği bir öğrenme materyalidir.
SÜRE	40/32
ÖNKOŞUL	Stil Şablonu (CSS) modülünü tamamlamış olmak
YETERLİK	Web projesi için temel düzenlemeleri yapmak
MODÜLÜN AMACI	Genel Amaç Bu modül ile gerekli ortam sağlandığında, Web tasarım editörü ile temel metin ve nesne düzenleme işlemlerini yapabileceksiniz. Amaçlar <ol style="list-style-type: none">1. Web projesi için temel tanımlama işlemlerini yapabileceksiniz.2. Metin işlemlerini yapabileceksiniz.3. Tablo işlemlerini yapabileceksiniz.4. Resim düzenlemelerini gerçekleştirebileceksiniz.5. Çoklu ortam düzenlemelerini yapabileceksiniz.6. Bağlantılar oluşturabileceksiniz.
EĞİTİM ÖĞRETİM ORTAMLARI VE DONANIMLARI	Ortam: Bilgisayar, Web Arayüz Programı, internet bağlantısı Donanım: Bilgisayar, projeksiyon, yazıcı, Web tasarımı yazılımı ve internet bağlantısı.
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	Modül içinde yer alan her öğrenme faaliyetinden sonra verilen ölçme araçları ile kendinizi değerlendireceksiniz. Öğretmen modül sonunda ölçme aracı (çoktan seçmeli test, doğru-yanlış testi, boşluk doldurma, eşleştirme vb.) kullanarak modül uygulamaları ile kazandığınız bilgi ve becerileri ölçerek sizi değerlendirecektir.

GİRİŞ

Sevgili Öğrenci,

İnternet kullanımının tüm hayatımızı kapladığı bu günlerde kurum ve kuruluşlar için web ortamı çok büyük önem taşımaktadır. Bu durum bilişim teknolojileri alanı için web sayfası tasarımının önemini artırmıştır.

Web sayfasını kodlar ile oluşturabileceğimiz gibi web tasarım editörleri ile de oluşturabiliriz. Editör kullanmak zamandan çok büyük tasarruf sağlayacaktır. Kullanacağımız program en çok kullanılan web tasarım editörlerinden biridir.

Bu modül kapsamında web sayfası tasarımı için gerekli olan temel araçların kullanımını, resim, metin, tablo, çoklu ortam araçları ve bağlantı işlemlerinin uygulanması için gerekli becerilerin kazandırılması amaçlanmaktadır.

ÖĞRENME FAALİYETİ-1

AMAÇ

Web projesi için temel tanımlama işlemlerini yapabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

- Çevrenizde kullanılan web tasarım editörlerini araştırınız.

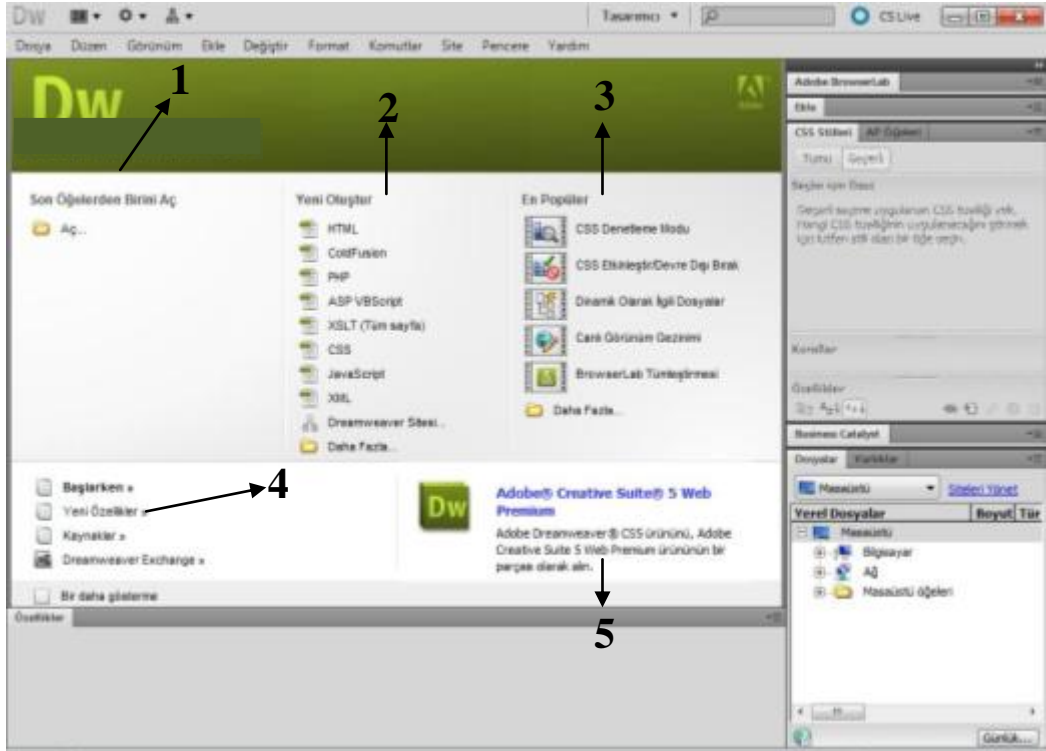
1. TEMEL İŞLEMLER

Bu bölümde web tasarımı editörünün ara yüzünü inceleyerek site tanımlama işlemlerini öğreneceğiz.

1.1. Çalışma Alanı

Bilgisayarımıza yüklediğimiz programı çalıştırmak için **Başlat** menüsündeki **Programlar** bölümünden kurduğumuz web tasarım editörüne tıklamamız gerekmektedir.

1.1.1. Editör Arayüzü



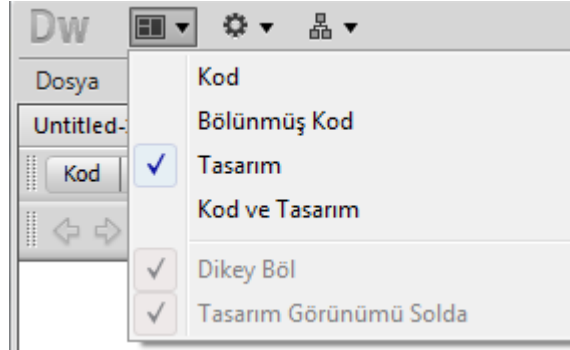
Şekil 1.1: Web tasarımı editörü karşılama ekranı

Web Tasarımı Editörünü açtığımız zaman ilk olarak karşımıza Şekil 1.1’de gördüğümüz karşılama ekranı gelir. Burada inceleyeceğimiz 5 bölüm bulunmaktadır.

- 1.Son açılan belgeler listelenir. Web tasarım editörünü ilk defa çalıştırıyorsanız bu bölüm boş gelir. Listede olmayan bir belgeyi açmak için **aç** düğmesine tıklamamız gerekmektedir. Buradan istediğimiz belgeyi açarak işlemimizi yapabiliriz.
- 2.Yeni dosya oluşturma seçenekleri görüntülenmektedir. Bu modülde daha önce öğrendiğimiz HTML ile çalışacağız.
- 3.Web tasarım editörünün yeni özellikleri ile ilgili eğitim videoları bulunmaktadır.
- 4.Web tasarım editörü ile ilgili hazırlanmış ayrıntılı yardım içeriğine ulaşabilirsiniz. Programı başlattığımızda karşılama ekranı yerine çalışma ekranının gelmesini istiyorsanız bir daha gösterme seçeneğini etkinleştiriniz. Karşılama ekranını geri getirmek için **düzen** menüsündeki **tercihler** seçeneğini tıklayınız. Daha sonra **genel** kategorisindeki **karşılama ekranını göster** seçeneğini işaretleyiniz.
- 5..Web tasarım editörü güncellemelerine, yeni video yayınlarına, makalelere ve yeni ip uçlarına ulaşmak için bu bölüm kullanılır. Bu bölüm sayesinde son gelişmeleri takip edebilirsiniz.

1.1.2. Çalışma Ekranları

Web tasarım editöründe kodlarla ya da tasarımla çalışabiliriz. Bunun için **uygulama araç çubuğunda** yer alan **mizanpaj** sekmesi tıklanır. Karşımıza aşağıdaki menü gelir.



Şekil 1.2: Çalışma ekranları

Açık olan web sayfaları her zaman varsayılan olarak tasarım görünümünde görüntülenmektedir. Bu menü sayesinde hangi ekranda çalışacağımızı seçebiliriz. Web tasarım editöründe 4 tane çalışma ekranı vardır. Bunlar:

- **Kod:** Web sayfasının sadece kodları görüntülenir.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Bağlıksız Belge</title>
<style type="text/css">
<body,td,th {
color: #00F;
}
</body {
background-color: #CFF;
}
</style>
</head>
<body>
<p>&nbsp;</p>
<p><strong>Bilişim Teknolojileri Alanı</strong></p>
<p>Web Tasarımı Dalı</p>
</body>
</html>
```

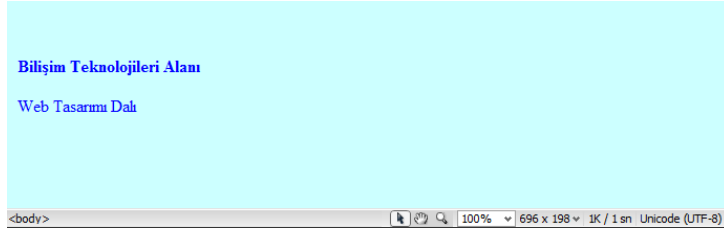
Şekil 1.3: Kod görünümü

- **Bölünmüş Kod:** Web sayfasının kodları iki sayfaya bölünmüş halde görüntülenmektedir.

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD
XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1
-transitional.dtd">
2 <html xmlns=
"http://www.w3.org/1999/xhtml">
3 <head>
4 <meta http-equiv="Content-Type" content
5 ="text/html; charset=utf-8" />
6 <title>Bağlıksız Belge</title>
7 <style type="text/css">
8 <body,td,th {
9 color: #00F;
10 </body {
```

Şekil 1.4: Bölünmüş kod görünümü

- **Tasarım:** Web sayfasının tasarım hali görüntülenir.



Şekil 1.5: Tasarım görünümü

- **Kod ve Tasarım:** Web sayfasının tasarım görünümü ve kodları bir arada görüntülenir.

Web sayfasının tasarım durumunu ve kodlarını yatay değil de dikey durumda görüntülemek istiyorsak **mizanpaj** menüsünden **dikey böl** seçeneği aktif hale getirilmelidir.

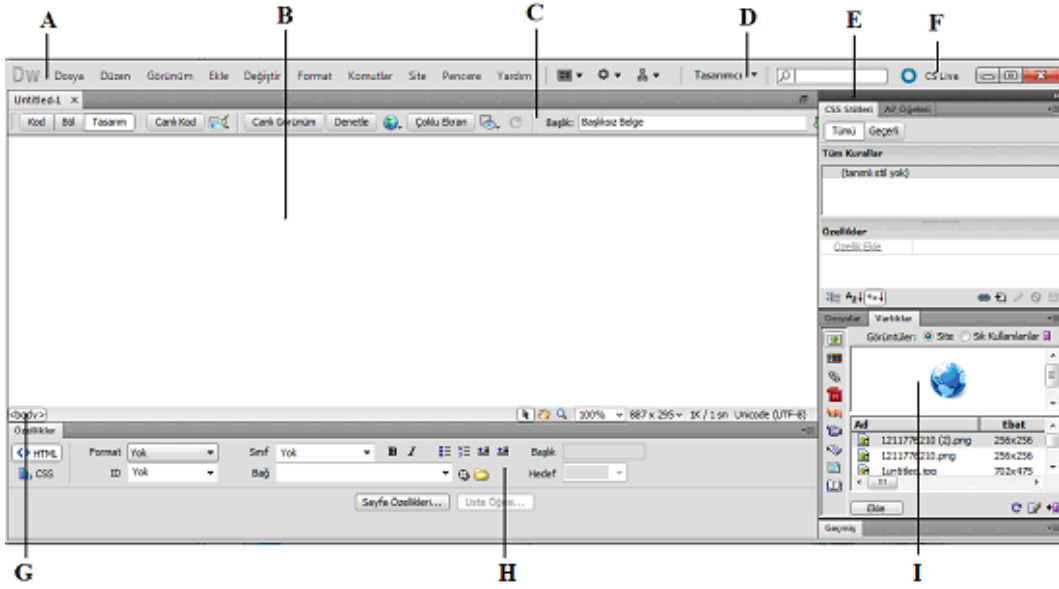


Şekil 1.6: Kod ve tasarım görünümü

1.1.3. Araç Çubukları ve Paneller

Web tasarım editörü çalışma alanı belgeleri ve nesne özelliklerini görüntülememize olanak verir. Çalışma alanı, araç çubuklarına birçok özellik yerleştirerek daha hızlı çalışmamızı sağlar.

Web tasarım editöründe tüm pencere ve paneller tek bir büyük uygulama penceresine entegre edilmiş durumdadır.



Şekil 1.7: Araç çubukları ve paneller

- | | |
|--------------------------------|----------------------|
| A. Uygulama çubuğu | F. CS Live |
| B. Belge penceresi | G. Etiket seçici |
| C. Belge araç çubuğu | H. Özellik denetçisi |
| D. Çalışma alanı değiştiricisi | I. Dosyalar paneli |
| E. Panel grupları | |

Şimdi de çalışma alanında bulunan bu özellikleri açıklayalım.

- **Uygulama Çubuğu:** Çalışma alanının üst kısmında menüler, çalışma alanı değiştiricisi ve diğer uygulama alanı denetçisi bulunur.
- **Belge Penceresi:** Düzenleme ve hazırlama sırasındaki dosyayı gösterir.
- **Belge Araç Çubuğu:** Çalışma alanının farklı görünümü (Kod görünümü, Tasarım görünümü), tarayıcıda ön izleme gibi sık kullanılan özellikler ve çeşitli görüntüleme özellikleri bulunur.
- **Çalışma Alanı Değiştiricisi:** Oluşturduğumuz çalışma alanları ya da var olan çalışma alanları bulunur. Yeni çalışma alanları oluşturma ve düzenleme işlemleri bu menü altında bulunur.
- **Panel Grupları:** Çalışmanızı değiştirmenize ve izlemenize yardımcı olur. Paneli genişletmek için kullanacağımız panel üzerinde çift tıklamamız yeterlidir.

Pencere menüsü altındaki seçenekler yardımıyla çalışma alanımıza istediğimiz paneli ekleyebiliriz.

Panelleri başlık kısmından tutup sürükleyerek çalışma alanı içinde herhangi bir yere bağımsız olarak taşıyabiliriz.

Bağımsızlaştırdığımız paneli tutup sürükleyerek tekrar panel grubunun içine dâhil edebiliriz.

Panel grubunun üst tarafında yer alan ok(☐) yardımıyla panelleri küçültebiliriz. Bu işlem sayesinde çalışma alanımızı genişletmiş oluruz.

- **CS Live:** Web tasarım editörünün internetteki sitesine ulaşmamızı sağlar.
- **Etiket Seçici:** Belge penceresinin en altında bulunur. O an bulunduğumuz noktanın çevresindeki etiketlerin hiyerarşisini gösterir.
- **Özellik Denetçisi:** Seçili metin ya da resmin özelliklerini görüntülememizi ve değiştirmemizi sağlar. Her nesnenin kendine ait özellikleri vardır.
- **Dosyalar Paneli:** Tanımladığımız site içindeki tüm dosya ve klasörleri yönetmemizi sağlar. Ayrıca yerel diskinizde bulunan tüm dosyalara erişmemizi sağlar.
- **Standart Araç Çubuğu:** Varsayılan olan çalışma ekranımıza gelmez. Standart araç çubuğunu göstermek için Görünüm /Araç Çubukları/Standart' ı seçin. Bu araç çubuğunda Dosya ve Düzen menüsündeki sık kullanılan düğmeler bulunur.

1.2. Site Tanımlama

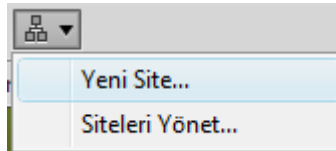
Web sitesi hazırlarken herhangi bir sayfayı yapmaya başlamadan önce siteye ait her şeyi içinde barındıracak bir klasör oluşturulmalıdır. Bu işlem site tanımlama anlamına gelir. Oluşturduğumuz bu klasör internet ortamında çalışacak sitemizin temsilini ifade eder.

Site için oluşturulacak tüm dosya ve belgelerin bir klasör altında toplanması sitemize işlevsellik ve süreklilik kazandıracaktır.

1.2.1. Site Tanımı

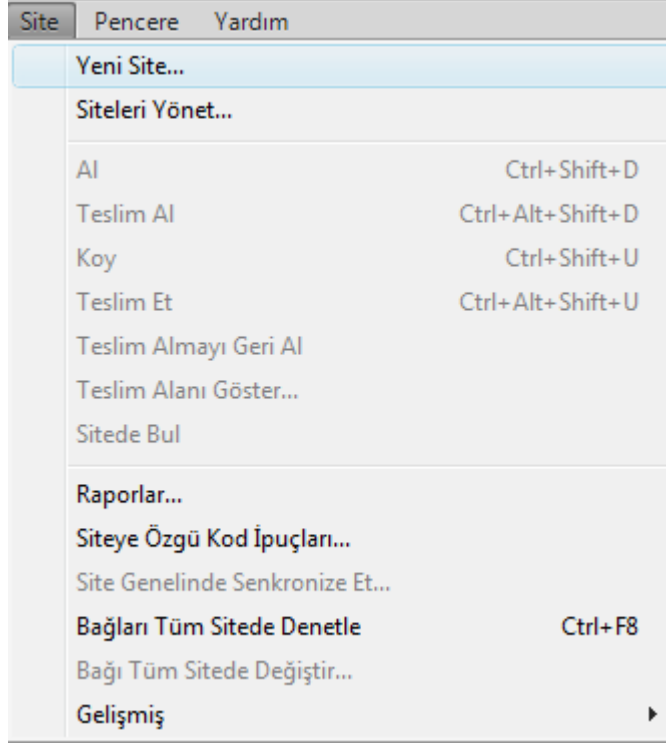
Web tasarım editöründe site tanımlama işlemi birden fazla yöntemlerle yapılabilir.

- Uygulama araç çubuğundaki **site** düğmesinden **yeni site** seçeneği ile yeni bir site tanımlanabilir.



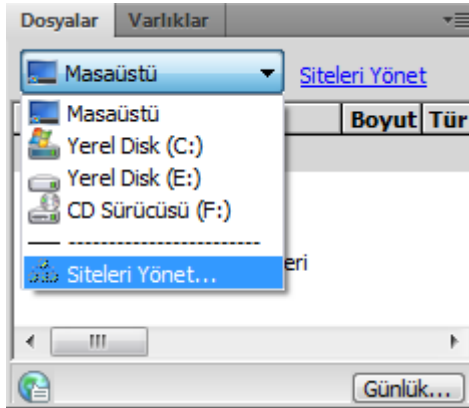
Şekil 1.8.1: Site tanımlama

- Ekranın üstündeki **site** menüsündeki yeni site seçeneği ile yeni bir site tanımlanabilir.

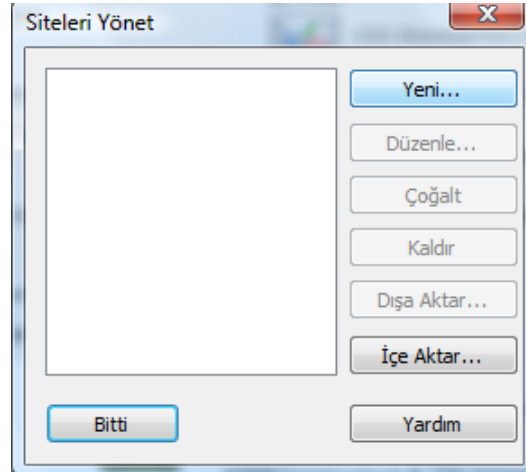


Şekil 1.8.2: Site tanımlama

- Bir diğer yöntem ise ekranın sağ tarafında bulunan **dosya** panelinden masaüstü yazan açılır menüyü tıklayarak **siteleri yönet** seçeneğini tıklarız. Karşımıza yeni bir pencere açılacaktır (Şekil 1.7.4). Bu penceredeki yeni seçeneğinden yeni bir site tanımlayabiliriz.



Şekil 1.8.3: Site tanımlama



Şekil 1.8.4: Site tanımlama

Şekil 1.8.4'te bulunan;

Düzenle seçeneği ile tanımlanan site üzerinde düzenlemeler yapabiliriz.

Çoğalt seçeneği ile sitemizin yedeğini alabiliriz. Bu şekilde sitemizin orijinal halini koruyarak değişiklikler yapabiliriz.

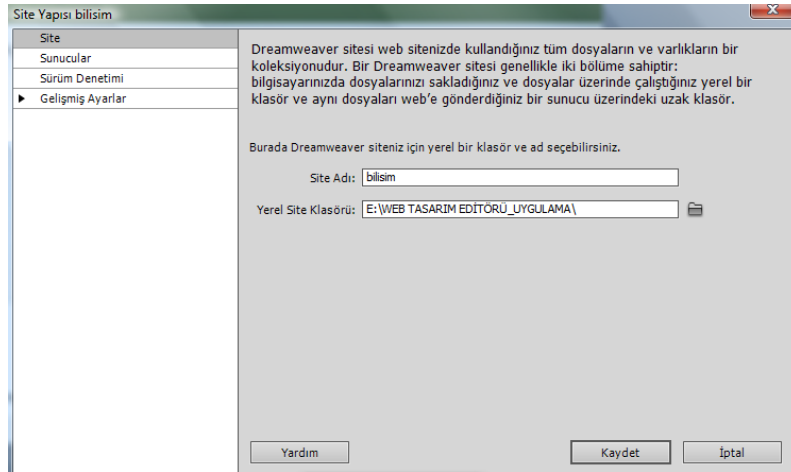
Kaldır seçeneği ile oluşturduğumuz bir siteyi kalıcı olarak silebiliriz.

Dışa aktar seçeneği ile ise sitemizin başka bilgisayarlarda da çalışmasını sağlayabiliriz.

İçe aktar seçeneği ile ise sitenizi başka bir bilgisayarda çalışır hale getirebilirsiniz. Eğer sitenizi dışa aktar yöntemiyle başka bir bilgisayara aktardıysanız bu işlemi yapmanıza gerek yoktur.

Şu ana kadar yeni site tanımlama yöntemlerini öğrendik. Şimdi de sitemizi oluşturmaya devam edelim.

Yukarıdaki yöntemlerin biriyle yeni site seçeneğini tıkladığımız zaman karşımıza aşağıdaki gibi bir pencere gelecektir.



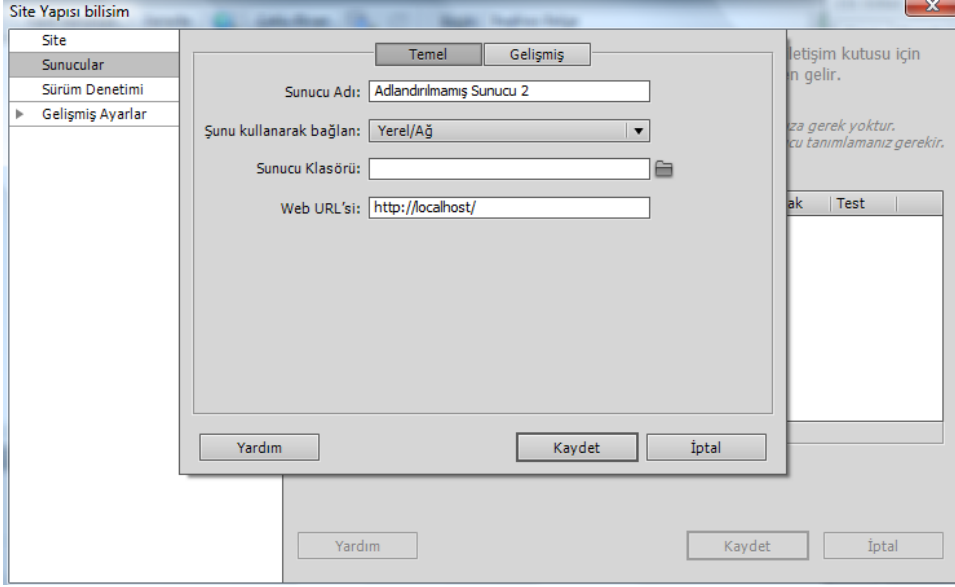
Şekil 1.9: Site yapısı

Burada site adı yazan kısma sitemize vereceğimiz ismi yazıyoruz. Yerel site klasörü kısmında ise dosya(📁) simgesine tıklayarak sitemizi nereye kaydedeceğimizi belirtiyoruz. Daha sonra kaydet düğmesine tıkladığımızda web sitemiz için site tanımlama işlemi gerçekleştirilmiş oluyoruz. Şimdi sağ taraftaki dosya paneline baktığımızda kaydettiğimiz sitenin bu panelde yer aldığını göreceksiniz.

1.2.2. Sunucu Türleri

Yeni bir site eklerken ya da var olan siteyi düzenlerken Sunucular kategorisi, uzak sunucuları ve test sunucularını belirtmenize olanak sağlar.

Sunucular kategorisinde bulunan  simgesine tıklayarak yeni bir sunucu tanımlayabiliriz. Karşımıza sunucu özelliklerini ayarlayabileceğimiz bir pencere gelir.



Şekil 1.10: Sunucu türleri

- Bu pencerede Sunucu Adı alanına yeni sunucu için bir ad belirtilir.
- Şunu kullanarak bağlan alanında sunucumuza nasıl bağlanacağımızı seçeriz.

Bu alanda karşımıza 5 tane seçenek çıkmaktadır. Bunlar :

FTP: Web sunucusuna FTP kullanarak bağlanılıyorsa bu ayar kullanılır. FTP, dosya transfer protokolüdür.

SFTP: Proxy yapılandırması güvenli FTP kullanılmasını gerektiriyorsa, Güvenli FTP (SFTP) kullanılır. SFTP, test sunucunuza yapılan bir bağlantıyı güvenli duruma getirmek için şifreleme ve genel anahtarlar kullanır.

Yerel/Ağ: Ağ klasörüne bağlanmak için ya da dosyalarınızı yerel bilgisayarda depoluyorsanız veya test sunucunuzu yerel bilgisayarda çalıştırıyorsanız bu ayar kullanılır.

WebDAV: Web sunucunuza Web Tabanlı Dağıtılmış Yazma ve Sürüm Oluşturma (WebDAV) protokolünü kullanarak bağlanıyorsanız bu seçeneği seçiniz. WebDAV ayrı farklı bilgisayarlar kullanan farklı yazarların uzaktan internet aracılığı ile birlikte çalışmalarına (dosya düzenleme, yayımlama, yönetme) olanak veren HTTP 1.1 ile ilişkili bir protokoldür.

RDS: Web sunucunuza RDS (Remote Development Services) kullanarak bağlanıyorsa bu ayar kullanılır. Merkezi sunucular üzerinden bağlanılır.

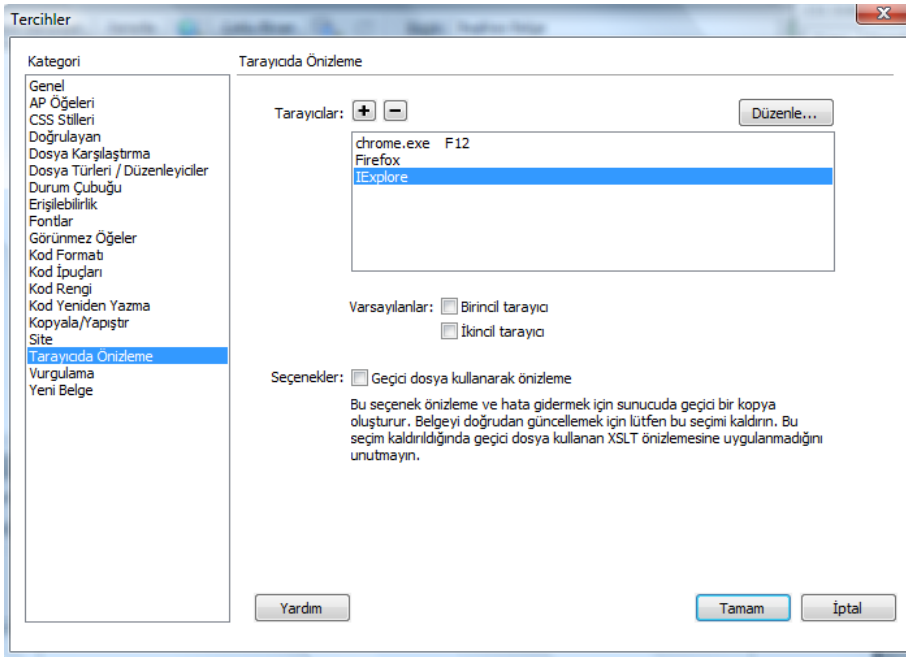
- Sunucu Klasörü alanında site klasörlerini depoladığımız dizin seçilir.
- Web URL'si alanında Web sitemizin adresi yazılır.

Temel ekranı kapatmak için Kaydet'i tıklarız. Daha sonra Sunucular kategorisinde, eklediğimiz veya düzenlediğimiz sunucunun uzak sunucu mu, test sunucusu mu yoksa ikisi birden mi olduğunu belirtiriz.

1.3. Ön İzlemede Kullanılacak Web Tarayıcılarının Belirlenmesi

Web Sayfaları farklı tarayıcılarda değişiklikler gösterebilir. Bu yüzden web sayfalarımızın değişik tarayıcılarda nasıl görüldüğüne bakarak gerekli düzenlemeleri yapmamız gerekir.

Ön izlemede kullanılacak tarayıcıya ait tanımlamaları Dosya menüsündeki Tarayıcıdaki ön izleme seçeneğinin altında bulunan Tarayıcı Listesini Düzenle alanı tıklanmalıdır.



Şekil 1.11: Ön izlemede kullanılacak tarayıcının belirlenmesi

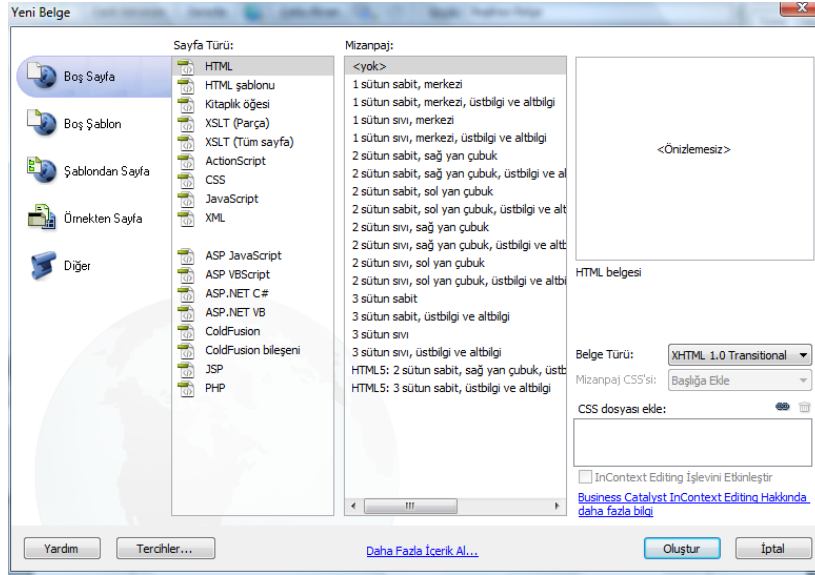
Karşımıza **tercihler** penceresi gelecektir. Bu pencere içinde bulunan kategori listesindeki Tarayıcı ön izleme alanında bulunan **+** simgesine tıklayarak yeni tarayıcılar ekleyebiliriz. **-** düğmesine tıklayarak da seçmiş olduğumuz tarayıcıyı silebiliriz.

Varsayılanlar alanında birincil ve ikincil tarayıcıyı belirleyebiliriz.

1.4. Yeni Bir Sayfa Oluşturma ve Kaydetme

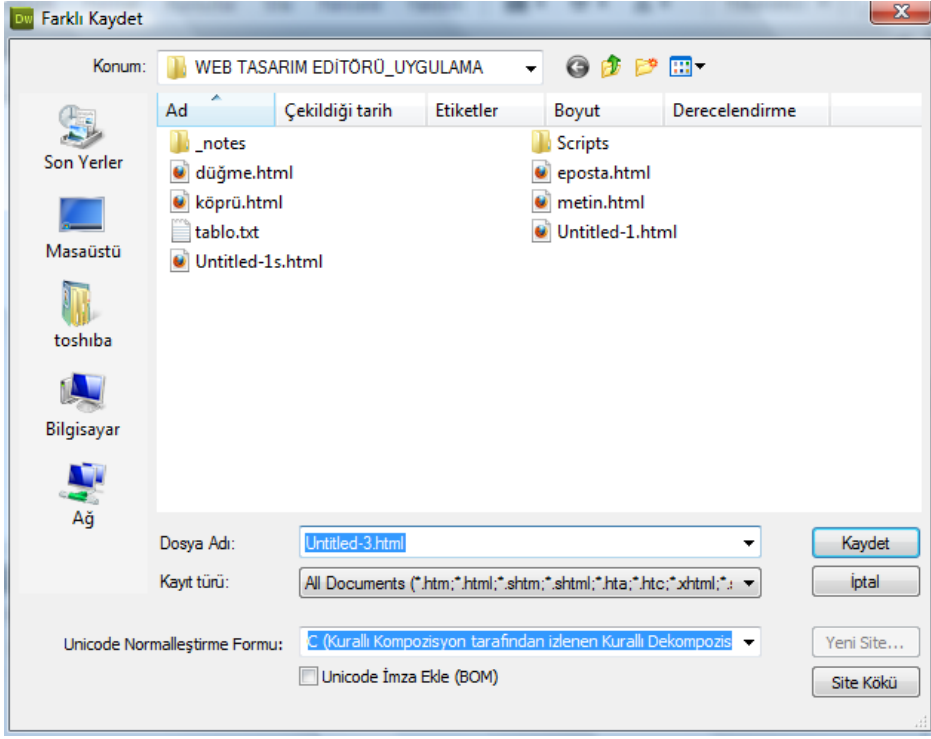
Yeni bir sayfa oluşturmak için **Dosya** menüsü altında bulunan **Yeni** seçeneği tıklanmalıdır. Karşımıza **Yeni Belge** penceresi gelecektir.

Yeni belge penceresinde Boş sayfa alanı seçilip Sayfa türü listesinden HTML seçeneğini seçip Oluştur düğmesine tıklanmalıdır.



Şekil 1.12: Yeni bir sayfa oluşturma

Oluşturduğumuz sayfayı kaydetmek için yine **Dosya** menüsü içindeki **Farklı Kaydet** seçeneği seçilmelidir.



Şekil 1.13: Sayfayı kaydetme

Karşımıza **Farklı kaydet** penceresi gelecektir. Bu pencerede **Konum** alanında oluşturduğumuz site gösterilir.

- **Dosya Adı** alanında sayfayı kaydetmek istediğimiz isim yazılır.
- **Kayıt türü** alanında dosyanın kayıt türü belirlenir.

UYGULAMA FAALİYETİ

- Aşağıdaki işlem basamaklarını takip ederek Web tasarım editörünü kullanarak site tanımlama ve görünüm ayarlarını düzenleyiniz.

İşlem Basamakları	Öneriler
➤ Web tasarım editörünü çalıştırınız.	➤ Oluşturacağınız sitenin ihtiyaçlarını analiz ediniz.
➤ Yerel site tanımlayınız.	
➤ Tanımladığınız sitenin sunucu türünü seçiniz.	➤ FTP, SFTP, Yerel/Ağ, WebDAV, RDS
➤ Yeni bir sayfa oluşturunuz.	➤ HTML
➤ Çalışma ekranınızı belirleyiniz.	➤ Tasarım
➤ Çalışma alanınıza Ekle panelini ekleyiniz.	➤ Pencere-Ekle
➤ Oluşturduğunuz sayfaların Öz izlenmesini yapacağınız tarayıcıyı seçiniz.	➤ Tercihler
➤ Sayfayı kaydediniz.	➤ Dosya-Kaydet
➤ Web tasarım editörünü kapatınız.	➤ Alt F4

KONTROL LİSTESİ

Bu faaliyet kapsamında aşağıda listelenen davranışlardan kazandığınız beceriler için **Evet**, kazanamadığınız beceriler için **Hayır** kutucuğuna (X) işareti koyarak kendinizi değerlendiriniz.

Değerlendirme Ölçütleri	Evet	Hayır
1. Web tasarım editörünü çalıştırabildiniz mi?		
2. Site tanımlayabildiniz mi?		
3. Site için sunucu türünü belirleyebildiniz mi?		
4. Yeni bir sayfa oluşturabildiniz mi?		
5. Çalışma ekranınızı belirleyebildiniz mi?		
6. Paneller ekleyebildiniz mi?		
7. Panelleri düzenleyebildiniz mi?		
8. Panelleri kapatabildiniz mi?		
9. Ön izleme yapacağınız tarayıcıyı seçebildiniz mi?		
10. Oluşturduğunuz sayfayı kaydedebildiniz mi?		

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda “Hayır” şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız “Evet” ise “Ölçme ve Değerlendirme” ye geçiniz.

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Aşağıdaki cümlelerin başında boş bırakılan parantezlere, cümlelerde verilen bilgiler doğru ise D, yanlış ise Y yazınız.

1. () Web tasarım editöründe sadece tasarım ekranında çalışabiliriz.
2. () Açık olan web sayfaları her zaman tasarım görünümde görüntülenir.
3. () Web tasarım editöründe kendi çalışma alanımızı oluşturabiliriz.
4. () Uygulama araç çubuğunda çalışma alanının farklı görünümüleri (Kod görünümü, Tasarım görünümü), tarayıcıda ön izleme gibi sık kullanılan özellikler ve çeşitli görüntüleme özellikleri bulunur.
5. () Dosya panelinden yeni site tanımla işlemini yapabiliriz.
6. () Oluşturduğumuz siteyi yeniden düzenleyemeyiz.
7. () WebDAV ayrı farklı bilgisayarlar kullanan farklı yazarların uzaktan , World Wide Web aracılığı ile birlikte çalışmalarına (dosya düzenleme, yayımlama, yönetme) olanak veren HTTP 1.1 ile ilişkili bir protokoldür.
8. () Ön izlemede kullanılacak tarayıcıya ait tanımlamaları Düzen menüsündeki Tarayıcıdaki ön izleme seçeneğinin altında bulunan Tarayıcı Listesini Düzenle alanı tıklanmalıdır.

DEĞERLENDİRME

Cevaplarınızı cevap anahtarıyla karşılaştırınız. Yanlış cevap verdiğiniz ya da cevap verirken tereddüt ettiğiniz sorularla ilgili konuları faaliyete geri dönerek tekrarlayınız. Cevaplarınızın tümü doğru ise bir sonraki öğrenme faaliyetine geçiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-2

AMAÇ

Web tasarım editörü ile gerekli metin işlemlerini yapabileceksiniz.

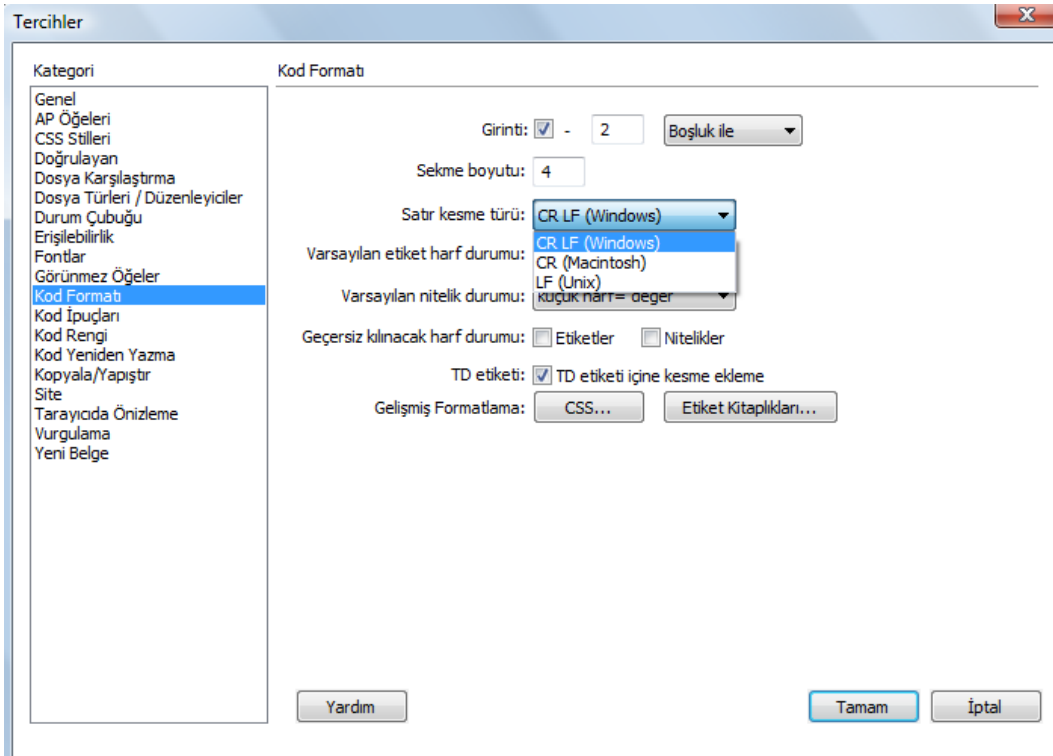
ARAŞTIRMA

- Web sayfa tasarlarırken metinleri biçimlendirmek ya da listeler oluşturmak ne gibi fayda sağlar, araştırınız.

2. METİN İŞLEMLERİ

2.1. Metin Türleri ve Özellikleri

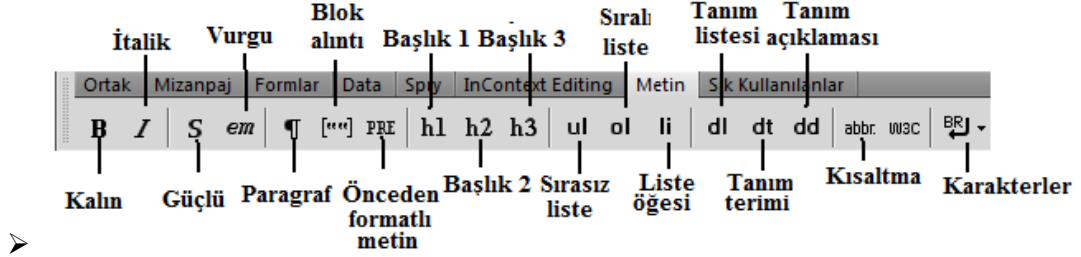
Web tasarım editörüyle çalışırken metin içindeki yeni satırların görüntülenmesi için metin tercihlerinde düzenlemeler yapmamız gerekir. Bu ayarları **Düzen** menüsü altında bulunan **Tercihler** seçeneğini tıklayarak yapabiliriz. Açılan tercihler penceresinden **kategori** listesinden **kod formatı** seçip **satır kesme türü** alanında CR LF(Windows) seçeneğini aktif hale getirilmelidir.



Şekil 2.1: Metin tercihlerini ayarlama

Yaptığımız bu seçim kullanılan işletim sistemine göre değişmektedir. Bu işlem ile ASCII dosyaları içindeki metinleri düzgün bir şekilde aktarabilir ve satır sonu biçimlendirmesini gerçekleştiririz.

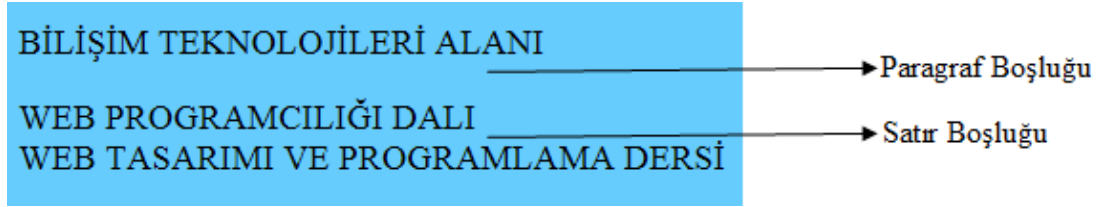
Metin biçimlendirmesini yapmak için Metin menüsü altında bulunan düğmeler kullanılır.



Şekil 2.2: Metin özellikleri

2.1.1. Satır Sonu Ekleme

Oluşturduğumuz sayfada metinleri yazıp enter tuşuna bastığımızda bir sonraki satır geniş bir boşluktan sonra başlamaktadır. Bu boşluğa paragraf boşluğu denir.



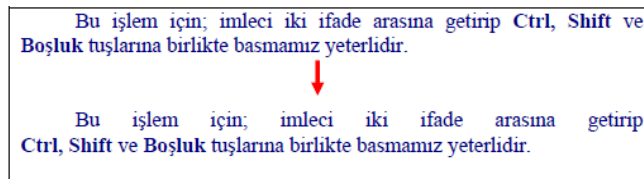
Şekil 2.3: Paragraf ve satır boşluğu ekleme

Web tasarım editöründe satır boşluğu eklemek için bulunduğumuz noktadan **Shift** tuşu ile birlikte **Enter** tuşuna basmamız yeterlidir.

2.1.2. Bölünmez Boşluk Ekleme

Web tasarım editörü aracılığıyla oluşturacağımız sayfa içinde bulunan metinlerin, aralarında boşluk olmasına rağmen ayrılmamasını sağlamak için iki metin arasına bölünmez boşluk eklememiz gerekmektedir.

Bu işlem için imleci iki ifade arasına getirip **Ctrl**, **Shift** ve **Boşluk** tuşlarına birlikte basmamız yeterlidir



Şekil 2. 4: Metinler arasına bölünmez boşluk ekleme

2.1.3. Metin Hizalama ve Girinti Verme

Sayfa içinde bulunan metinlere girinti verme işlemlerini **Özellikler** penceresinde bulunan düğmeler yardımıyla yapabileceğimiz gibi **Format** menüsünde bulunan **Girinti** ve **Çıkıntı** düğmeleri yardımıyla da yapabiliriz.

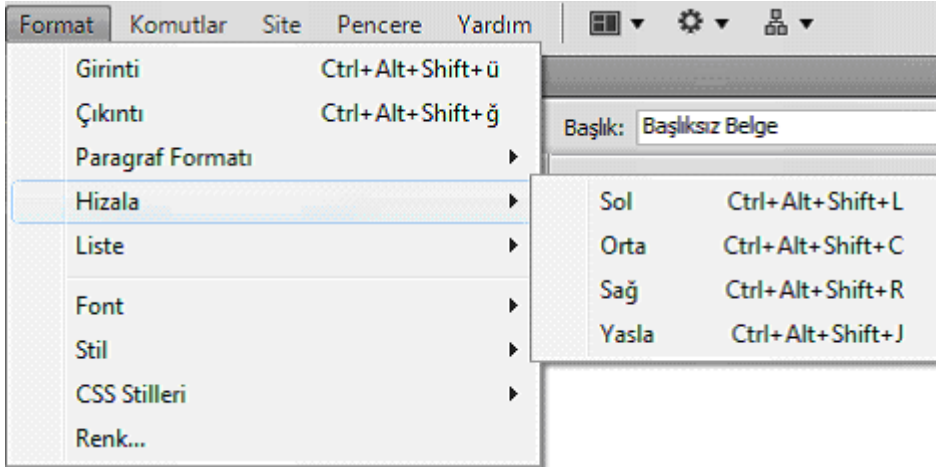


Şekil 2.5: Özellikler penceresi ile metne girinti verme

Format	Komutlar	Site	Pencere	Yardım
	Girinti		Ctrl+Alt+Shift+ü	
	Çıkıntı		Ctrl+Alt+Shift+ğ	

Şekil 2.6: Format menüsü ile metne girinti verme

Sayfamıza eklediğimiz metinleri hizalamak için **Format** menüsünde bulunan **Hizala** seçeneği ile kullanılır.



Şekil 2.7: Metin hizalama

2.1.4. Karakter Biçimlendirme

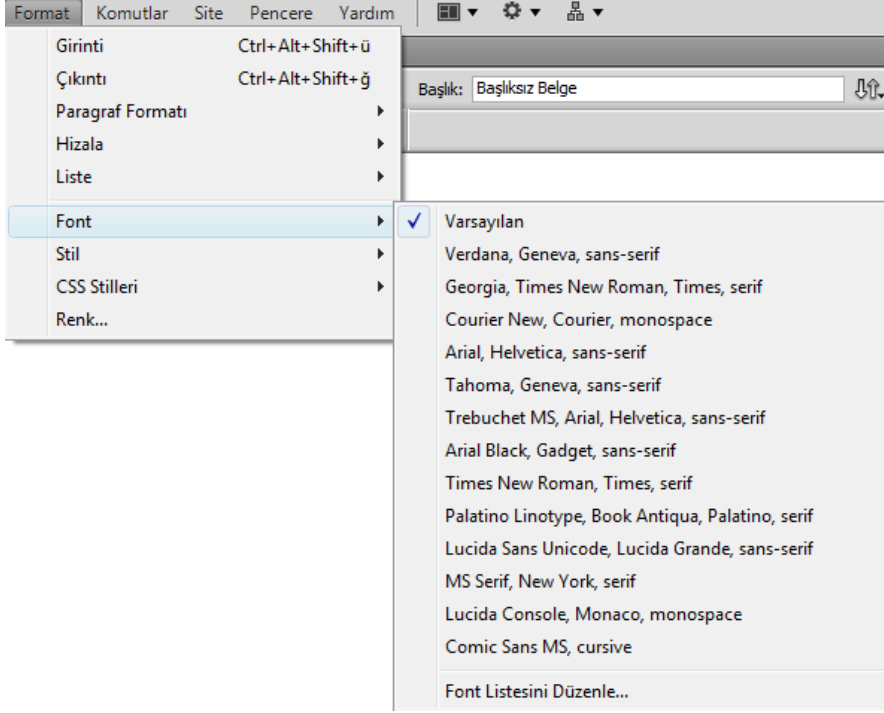
Sayfa içinde bulunan metinleri **Özellikler** penceresinde bulunan biçimlendirme düğmeleri yardımıyla yapabiliriz. Bu düğmeler yardımıyla seçtiğimiz metnin kalın ya da italik olmasını sağlayabiliriz.



Şekil 2.8: Karakter biçimlendirme düğmeleri

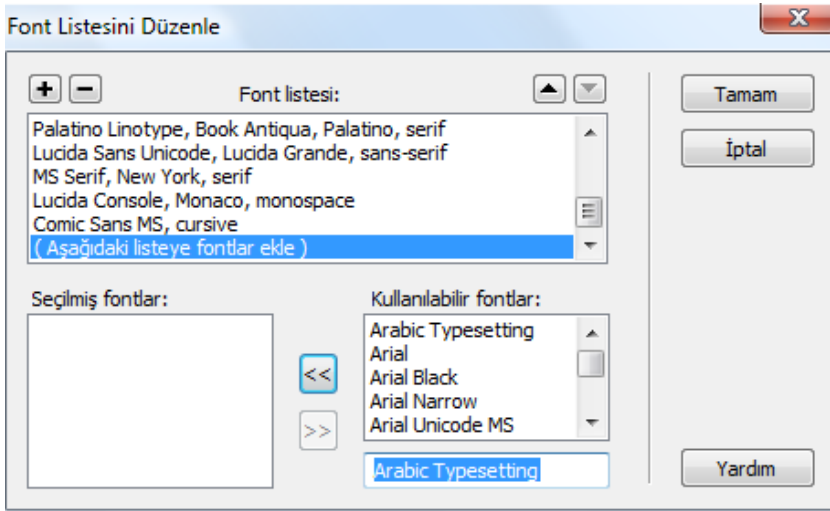
2.1.5. Yazı Tipi Deęiřtirme

Sayfa içindeki metinlere ait yazı tipini **Format** menüsündeki **Font** seçeneęi ile yapabiliriz.



Şekil 2.9: Yazı tipi deęiřtirme

Font Listesini Düzenle seçeneęini seçtiğimiz zaman yeni bir pencere açılacaktır. Bu pencere ile var olan listeden istediğimiz fontu silebilir ya da yeni font ekleyebiliriz.

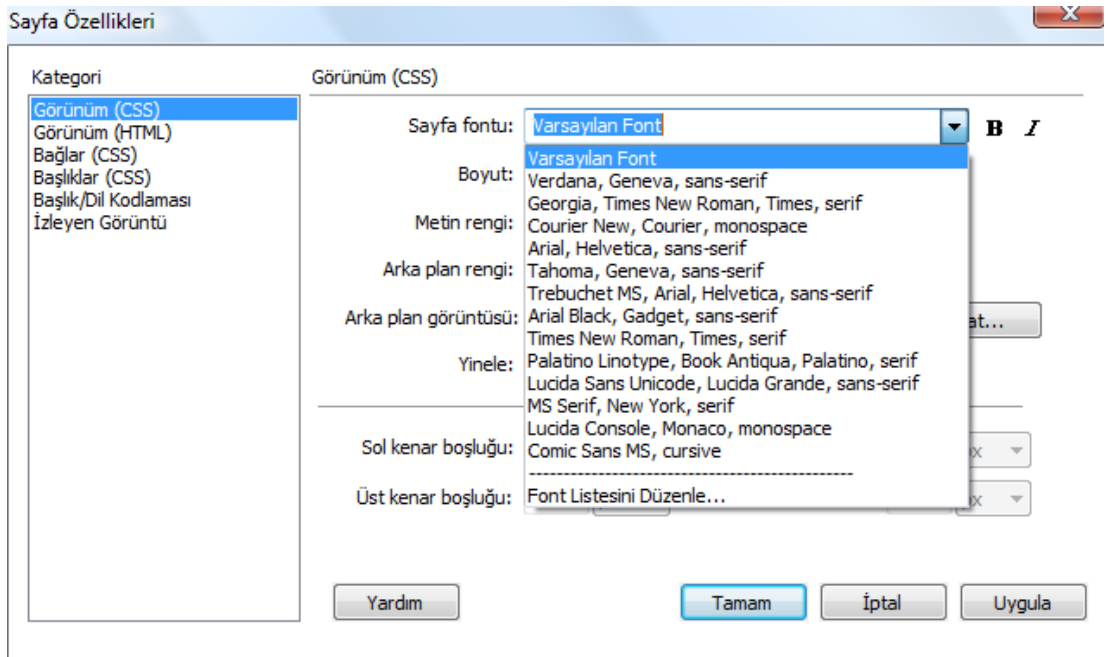


Şekil 2.10: Font listesini düzenleme

Artı (+) düğmesini tıkladığımız zaman font listesinde (Aşağıdaki listeye font ekle) seçeneği gelecektir. Kullanılabilir fontlardan birini seçip oklar yardımıyla Seçilmiş Fontlara aktarıp tamam düğmesine tıkladığımız zaman seçtiğimiz fontun artık font listesinde olduğunu göreceksiniz.

Eksi (-) düğmesine tıkladığımız zaman ise seçili olan fontun listeden kaldırıldığını göreceksiniz.

Aynı işlemi **özellikler** penceresinde bulunan sayfa özellikleri seçeneğinden de yapabiliriz.



Şekil 2.11: Sayfa özellikleri penceresi ile metin biçimlendirme

Sayfa özellikleri penceresinde bulunan seçenekler yardımıyla bir çok biçimlendirme işlemini yapabiliriz. Bunlar;

- **Boyut:** Sayfamıza eklediğimiz metinlerin boyutlarını ayarlarız.
- **Metin rengi:** Metnimizin rengini ayarlarız.
- **Arka plan rengi:** Sayfamızın arka plan rengini ayarlarız.
- **Arka plan görüntüsü:** Sayfamızın arka planına istediğimiz resmi ekleyebiliriz.

2.2. Listeler

Oluşturduğumuz sayfa içindeki metinleri sıralı ya da sırasız olarak listeleyebiliriz.

Sıralı Listeler; sayısal veya alfabetik olarak sıralanmış elemanlardan oluşmaktadır. (a-b-c , i-ii-iii; 1-2-3;).

1. Paket programlar
2. Bilişim teknolojilerinin temelleri
3. Programlama temelleri

Şekil 2.12: Sıralı liste

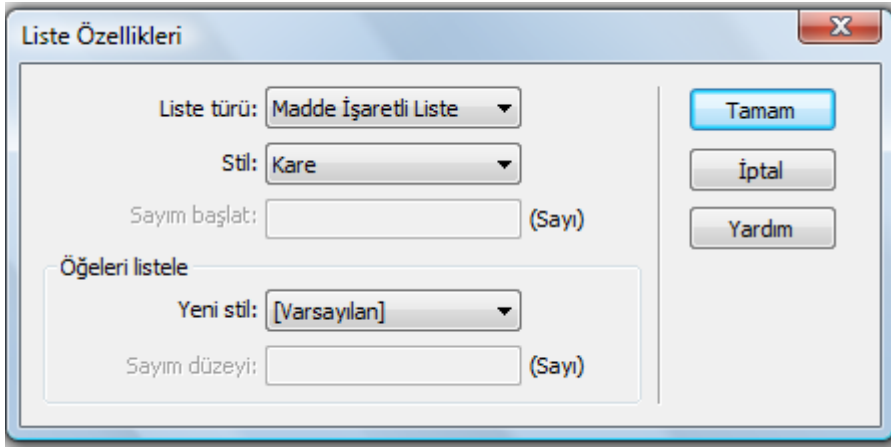
Sırasız listeler; madde imli listelerdir.

- Paket programlar
- Bilişim teknolojilerinin temelleri
- Programlama temelleri

Şekil 2.13: Sırasız liste

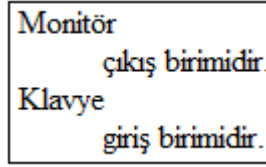
Liste oluşturmak için metni seçip farenin sağ tuşuna tıkladığımız zaman açılan menüden **Liste** seçeneğini içinde bulunan elemanlar yardımıyla ekleyebiliriz. Aynı işlemi sayfanın alt tarafında bulunan **özellikler** penceresindeki düğmeler yardımıyla da yapabiliriz.

Oluşturulan listelere ait düzenlemeleri listenin herhangi bir elemanı üzerinde iken farenin sağ tuşuna tıklayarak açılan menüden **Liste** seçeneği içinde bulunan **Özellikler** seçeneğine tıklayarak karşımıza gelen **Liste Özellikleri** penceresinden yapabiliriz.



Şekil 2.14: Liste özellikleri

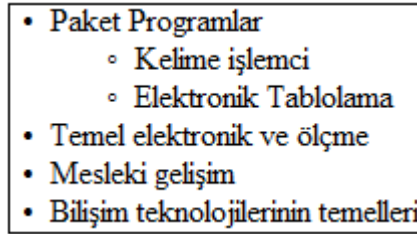
Tanım listeleri, terimlerden ve bunlara ait tanımlardan oluşmaktadır. Tanımlanacak terim sola hizalıdır, tanım ise girintili olarak bir sonraki satırda bulunur. Sıralı veya sırasız listelerdeki gibi, ifadeden önce herhangi bir işaret bulunmaz.



Şekil 2.15: Tanım listeleri

Tanım listesi oluşturmak için, sayfa içinde bulunan metnin istenen parçası seçildikten sonra farenin sağ tuşu tıklanarak açılan menülerden **Liste** seçeneği içindeki **Açıklama Listesi** seçeneği aktif hale getirilmelidir.

İç içe liste oluşturmak için liste elemanlarının üzerinde sağ tıklayarak açılan menüden **Liste** seçeneği içinde bulunan **girinti / çıkıntı** seçeneklerini işaretlemeliyiz.



Şekil 2.16: İç içe liste

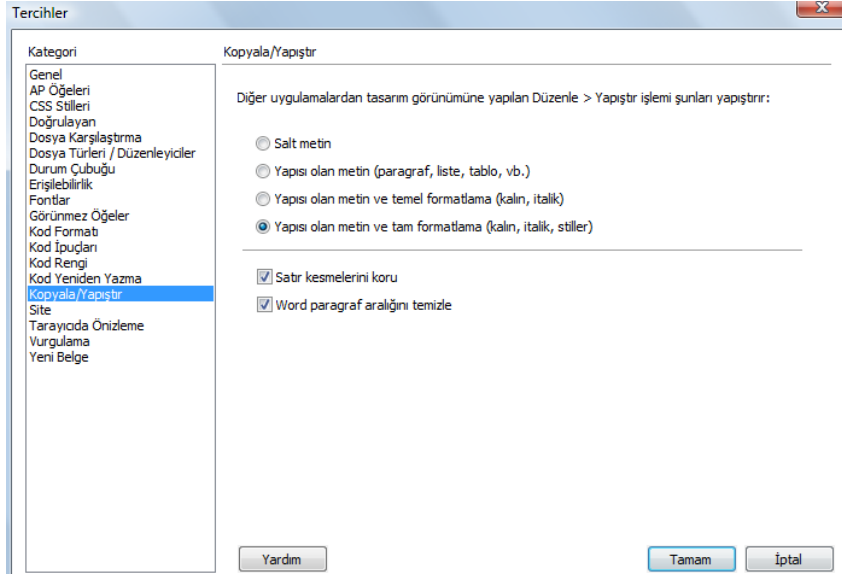
2.3. Harici Metinler

Herhangi bir internet sayfasından ya da kelime işlemci programından metin kopyalayıp düzen menüsündeki yapıştır seçeneği ile sayfamıza metni kopyaladığımızda metindeki paragraf konumları, satır araları, yazı tipi gibi özelliklerin kaybolduğunu göreceksiniz.

Örnek: Dış basıncın 26 cm Hg olduğu bir yerde cıva seviyeleri arasındaki fark 76 cm ve yükseklik boş balon tarafında olduğuna göre boş kapın basıncını bulunuz. Çözüm: $P_{\text{gaz}} < P_{\text{hava(dış)}}$
 $P_{\text{gaz}} = P_{\text{hava(dış)}} - P_{\text{fark(h)}}$
 $P_{\text{gaz}} = 76 - 26 = 50 \text{ cm Hg olur}$

Şekil 2.17: Harici metin kopyalama

Yazı içeriğini tekrar düzenlemek çok vakit alacaktır, bunun yerine metin kopyalama seçeneklerini düzenleyebiliriz. Bunun için Düzen menüsünde bulunan Tercihler seçeneğini tıkladığımızda karşımıza tercihler penceresi çıkacaktır. Açılan pencerede Kategori sekmesinden Kopyala/Yapıştır Seçeneği seçilir. Buradaki özellikler yardımıyla gerekli ayarlamalar yapılır.



Şekil 2.18: Harici metin kopyalama seçenekleri

Bu işlemi yaptıktan sonra metni kopyaladığımızda yazı stillerinin, paragraf konumlarının ve satır aralarının korunduğunu göreceksiniz.

Örnek: Dış basıncın 26 cm Hg olduğu bir yerde cıva seviyeleri arasındaki fark 76 cm ve yükseklik boş balon tarafında olduğuna göre boş kapın basıncını bulunuz.

Çözüm:

$$P_{\text{gaz}} < P_{\text{hava(dış)}}$$

$$P_{\text{gaz}} = P_{\text{hava(dış)}} - P_{\text{fark}}(h)$$

$$P_{\text{gaz}} = 76 - 26 = 50 \text{ cm Hg olur}$$

UYGULAMA FAALİYETİ

Aşağıdaki işlem basamaklarını takip ederek harici bir dosyadan aldığımız metinleri sayfa içine aktararak metin biçimlendirmesini yapınız ve sayfa içinde listeler oluşturunuz.

İşlem Basamakları	Öneriler	
➤ Web tasarım editörünü çalıştırınız.		
➤ Önceden oluşturup site içine kaydettiğimiz sayfayı açınız.	➤ Dosya/Aç	
➤ Metin tercihlerini Unix bilgisayar için yeniden düzenleyiniz.	➤ Tercihler/Kod formatı	
➤ Sayfa içine metin girişi yapınız.	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ WEP TASARIMI VE PROGRAMLAMA DERSİ WEB TASARIMEDİTÖRÜNE GİRİŞ MODÜLÜ	
➤ Metinler arasına paragraf boşluğu ve satır boşluğu ekleyiniz.	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ WEP TASARIMI VE PROGRAMLAMA DERSİ WEB TASARIMEDİTÖRÜNE GİRİŞ MODÜLÜ	
➤ Harici bir metin dosyasında bulunan metinleri sayfa içine aktarınız.	➤ Tercihler/Kopyala-Yapıştır	
➤ Metin girintileri oluşturunuz.	➤ Format/Girinti-Çıkıntı	
➤ Metin içinde bulunan karakterleri biçimlendiriniz.	➤ Kalın/İtalik	
➤ Metnin yazı tipini değiştiriniz.	➤ Format/Font	
➤ Metinler için renk tanımlayınız.	➤ Sayfa özellikleri/Metin rengi	
➤ Sayfaya eklediğiniz metinler arasına bölünmez boşluk ekleyiniz.	➤ Ctrl + Shift + Space	
➤ Sayfa içinde sıralı listeler oluşturunuz	<table border="1"><tr><td><ol style="list-style-type: none">1. Paket programlar2. Bilişim teknolojilerinin temelleri3. Programlama temelleri</td></tr></table>	<ol style="list-style-type: none">1. Paket programlar2. Bilişim teknolojilerinin temelleri3. Programlama temelleri
<ol style="list-style-type: none">1. Paket programlar2. Bilişim teknolojilerinin temelleri3. Programlama temelleri		
➤ Sayfa içinde sırasız listeler oluşturunuz.	<table border="1"><tr><td><ul style="list-style-type: none">▪ Paket programlar▪ Bilişim teknolojilerinin temelleri▪ Programlama temelleri</td></tr></table>	<ul style="list-style-type: none">▪ Paket programlar▪ Bilişim teknolojilerinin temelleri▪ Programlama temelleri
<ul style="list-style-type: none">▪ Paket programlar▪ Bilişim teknolojilerinin temelleri▪ Programlama temelleri		
➤ Sayfa içinde tanım listeleri oluşturunuz.	<table border="1"><tr><td>Monitör çıkış birimidir. Klavye giriş birimidir.</td></tr></table>	Monitör çıkış birimidir. Klavye giriş birimidir.
Monitör çıkış birimidir. Klavye giriş birimidir.		

➤ Sayfa içinde iç içe listeler oluřturunuz.	<ul style="list-style-type: none">• Paket Programlar<ul style="list-style-type: none">◦ Kelime iřlemci◦ Elektronik Tablolama• Temel elektronik ve ölçme• Mesleki geliřim• Biliřim teknolojilerinin temelleri
➤ Web tasarım editörünü kapatınız.	➤ Alt + F4

KONTROL LİSTESİ

Bu faaliyet kapsamında aşağıda listelenen davranışlardan kazandığınız beceriler için **Evet**, kazanamadığınız beceriler için **Hayır** kutucuğuna (X) işareti koyarak kendinizi değerlendiriniz.

Değerlendirme Ölçütleri	Evet	Hayır
1. Metin tercihlerini düzenleyebildiniz mi?		
2. Paragraf boşluğu ve satır boşluğu arasındaki farkı anlayabildiniz mi?		
3. Metin biçimlendirmesini yapabildiniz mi?		
4. Metinler arasına bölünmez boşluklar ekleyebildiniz mi?		
5. Sayfa içinde sıralı, sırasız, tanım listeleri oluşturabildiniz mi?		
6. Sayfa içinde iç içe listeler oluşturduğunuz mu?		

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda “Hayır” şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız “Evet” ise “Ölçme ve Değerlendirme” ye geçiniz.

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Aşağıdaki cümlelerin başında boş bırakılan parantezlere, cümlelerde verilen bilgiler doğru ise D, yanlış ise Y yazınız.

1. () Web tasarım editörüyle çalışırken metin içindeki yeni satırların görüntülenmesini sağlamak için kullandığımız işletim sistemine göre metin tercihlerini ayarlamalıyız.
2. () Web tasarım editöründe satır sonu eklemek için Enter tuşuna basmalıyız.
3. () Web tasarım editöründe Ctrl Shift ve boşluk tuşlarına birlikte basarak metinler arasına bölünmez boşluklar ekleyebiliriz.
4. () Metinlere girinti verme işlemini sadece Özellikler penceresinden yapabiliriz.
5. () Sıralı listeler sadece alfabetik olarak sıralanmış elemanlardan oluşur.
6. () Tanım listelerinde ifadelerden önce herhangi bir işaret bulunmaz.
7. () Harici bir dosyadaki metinleri tüm stilleri ile birlikte Web tasarım editörüne kopyalamamız mümkün değildir.

DEĞERLENDİRME

Cevaplarınızı cevap anahtarıyla karşılaştırınız. Yanlış cevap verdiğiniz ya da cevap verirken tereddüt ettiğiniz sorularla ilgili konuları faaliyete geri dönerek tekrarlayınız. Cevaplarınızın tümü doğru ise bir sonraki öğrenme faaliyetine geçiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-3

AMAÇ

Web tasarım editörü ile gerekli tablo işlemlerini yapabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

- Web tasarım editöründe tablo kullanmanın nedenlerini ve faydalarını araştırınız.

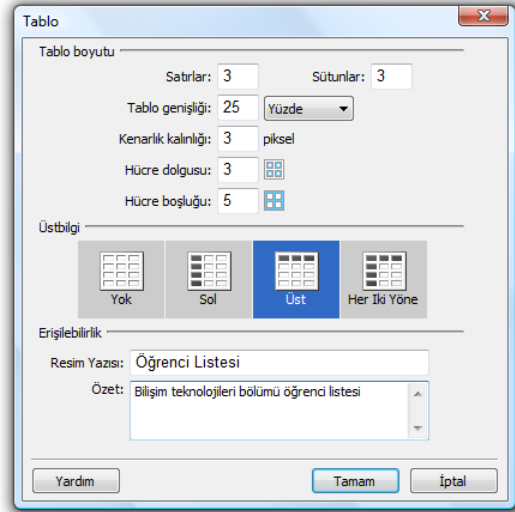
3. TABLOLAR

3.1. Tablolar İle Çalışmak

Tablolar, web sayfalarını satırlara/sütunlara bölmek amacıyla ya da resimlerin veya grafiklerin sayfada sabit bir noktada durması amacıyla kullanabileceğimiz en önemli araçlardan biridir. Kısacası sayfa içindeki elemanların yerleşimi konusunda söz sahibi olmamızın en kolay yoludur.

Tablolar satır (row) ve sütunlardan (column) oluşmaktadır. Satır ve sütunların kesiştiği nokta ise hücre (cell) olarak adlandırılmıştır.

Tablo eklemek için Ekle menüsünden Tablo seçeneği seçilir. Açılan pencereden gerekli düzenlemeler yapılır.



Şekil 3.1: Tablo ekleme

Şekil 3.1.'de görülen tablo özelliklerinin açıklaması aşağıdaki gibidir.

Satırlar: Tablonun kaç satırdan oluşacağını belirleriz.

Sütunlar: Tablomuzun kaç sütundan oluşacağını belirleriz.

Tablo genişliği: Tablonun boyutunu pixel ya da yüzde cinsinden belirleriz.
Kenarlık kalınlığı: Tablonun kenar çizgisinin kalınlığı belirlenir.
Hücre dolgusu: Hücrelerin boyutu belirlenir.
Hücre boşluğu: Hücrelerin birbirinden ve tablo kenarlığından uzaklığı belirlenir.
Üstbilgi: Tablo başlığının nerede olacağı seçilir.
Resim yazısı: Tabloya başlık bilgisi eklenir.
Özet: Tablo içeriği hakkında açıklama yazısı eklenir.

Şekil 3.1’de görülen özellikleri uyguladığımız zaman aşağıdaki Şekil 3.2’deki gibi bir tablo oluşmaktadır. Tablonun içine veri girişi yapmak için ilgili hücrenin içine bir defa tıklandıktan sonra metin yazılır.

Öğrenci Listesi

Adı Soyadı	Numarası	Sınıfı
Özgü ASKER	875	11/H
Nihal ESER	137	12/H

25% (257)

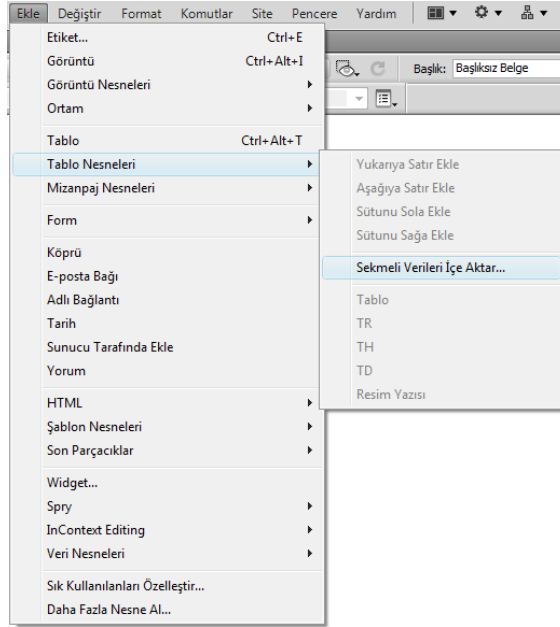
Şekil 3.2: Tablo genişliği kılavuzu

Tablo genişlikleri kılavuzunun tablonun etrafında görünmesi için, tablo seçildikten sonra sağ tıklayarak Tablo seçeneğinden Tablo genişliği özelliği seçilmelidir.

3.2. Tablosal Veriler

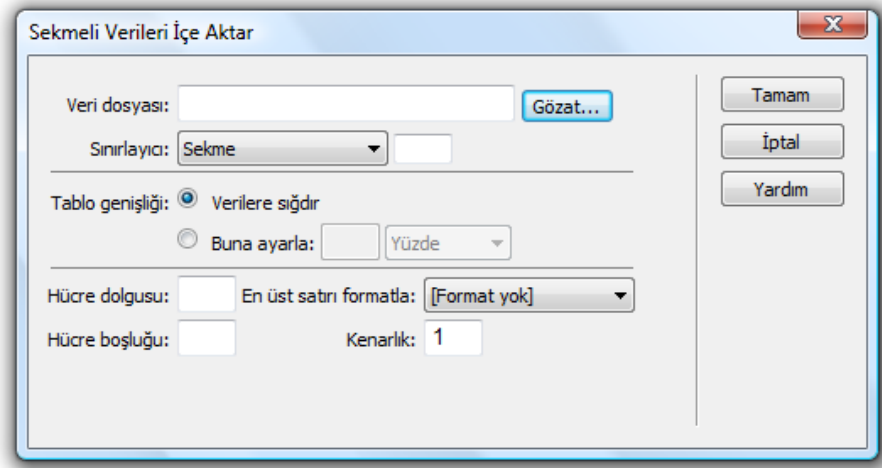
Farklı bir programda hazırlanmış olan metin ya da tabloları Web tasarım editöründe düzenlediğimiz sayfalar içine aktarabiliriz. Bu işlem için dikkat edilecek en önemli şart, aktarılacak dosya içindeki verilerin belirli bir ayırıcı (sekme, virgül) ile ayrılmış olmasıdır.

Harici dosyada bulunan verileri tablo şeklinde sayfamıza eklemek için Ekle menüsünden Tablo Nesneleri seçeneğindeki Sekmeli Verileri İçer Aktar seçilmelidir. Karşımıza Sekmeli Verileri İçer Aktar penceresi çıkar.



Şekil 3.3: Harici dosyadan tabloya veri aktarma

Aynı işlemi Dosya menüsünden İçe Aktar seçeneğindeki Sekmeli Verileri İçe Aktar özelliğini seçerek yapabiliriz.



Şekil 3.4: Harici dosyadan tabloya veri aktarma

Sekmeli Verileri İçe Aktar penceresinde bulunan **Veri dosyası** seçeneği ile web sayfamızın içine aktaracağımız tablo verilerinin olduğu dosya belirtilmelidir. Göz at seçeneğini tıklayarak dosyamızı seçebiliriz.

Sınırlayıcı listesinden aktarımı yapılacak dosya içinde kullanılan ayırıcı türü seçilir.

Tablo genişliği seçenekleri ile oluşturulacak tablonun genişliğinin otomatik olarak (verilere sığdır) ayarlanması ya da kullanıcı tarafından (Buna ayarla) girilmesi gerekir.

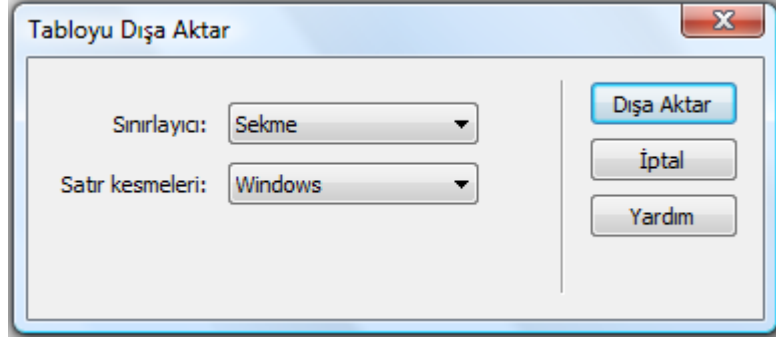
Hücre dolgusu ile hücrelerin genişliği ayarlanır.

Hücre boşluğu ile hücrelerin birbirinden ve tablo kenarlığından uzaklığı belirlenir.

En üst satırı formatla seçeneği ile en üst satırın kalın ya da italik olmasını sağlarız.

Kenarlık ile de tablonun kenar çizgisinin kalınlığı belirlenir.

Web tasarım editöründe hazırladığımız tabloları dışa aktarmak için ise tablomuzu seçtikten sonra Dosya menüsünden Dışa aktar seçeneği seçilir. Karşımıza aşağıdaki gibi bir pencere gelecektir.



Şekil 3.5: Tablodan harici dosyaya veri aktarma

Bu pencerede sınırlayıcı seçeneği ile ayırıcı seçilir. Satır kesmeleri ile de kullanılan işletim sistemi seçilir ve Dışa Aktar düğmesi tıklanır. Yeni açılan pencerede dosyanın nereye ve hangi isimle kaydedileceği belirlendikten sonra kaydet düğmesine tıklanır.

3.3. Sayfa Düzeninde Tablo Kullanımı

Sayfamızın daha düzenli ve kullanışlı olması için sayfa düzeninde tablolarla çalışmak gerekmektedir.

3.3.1. Tablo Hücrelerini Seçme ve Kopyalama / Taşıma

Tablolar ile ilgili yapacağımız tüm işlemlerde tablonun seçili olması gerekmektedir.

Tablonun tümünü seçmek için fare, tablonun dışında herhangi bir noktadayken farenin sol tuşuna basılı tutularak tabloya doğru hareket ettirdiğimizde tüm tablonun seçildiğini göreceksiniz.

Bölümler	Öğretmenler	Sınıflar	Öğrenci Sayısı
Bilişim Teknolojileri	Süleyman Ümit Gürhan	10-F	20
Elektrik-Elektronik	Kadir Bilgiç	10-H	22
Ahşap Teknolojisi	Özgü Asker	10-G	19

Şekil 3.6: Tablo seçimi

Hücreyi seçmek için ise, ilgili hücrenin içine gelinir. Farenin sol tuşuna basılı tutularak seçilmek istenen yöne doğru sürüklenir.

Bölümler	Öğretmenler	Sınıflar	Öğrenci Sayısı
Bilişim Teknolojileri	Süleyman Ümit Gürhan	10-F	20
Elektrik-Elektronik	Kadir Bilgiç	10-H	22
Ahşap Teknolojisi	Özgü Asker	10-G	19

Şekil 3.7: Hücreleri seçme

Tablonun belirli bölümündeki hücreleri seçmek için shift tuşu basılı tutularak seçilecek grubun başlangıç ve bitiş hücreleri tıklanır.

Bölümler	Öğretmenler	Sınıflar	Öğrenci Sayısı
Bilişim Teknolojileri	Süleyman Ümit Gürhan	10-F	20
Elektrik-Elektronik	Kadir Bilgiç	10-H	22
Ahşap Teknolojisi	Özgü Asker	10-G	19

Başlangıç noktası

Bitiş noktası

Şekil 3.8: Tablonun belirli bölümündeki hücreleri seçme

Tablo içinde birbirinden farklı yerde olan hücreleri tek tek seçmek için Control tuşu kullanılır. Bunun için Control tuşu basılı tutularak, seçilecek hücrelerin üzerine fare ile tıklamak yeterlidir.

Bölümler	Öğretmenler	Sınıflar	Öğrenci Sayısı
Bilişim Teknolojileri	Süleyman Ümit Gürhan	10-F	20
Elektrik-Elektronik	Kadir Bilgiç	10-H	22
Ahşap Teknolojisi	Özgü Asker	10-G	19

Şekil 3.9: Tablo içinde birbirinden farklı yerdeki hücrelerin seçimi

Kopyalama işlemi yapmak için, yukarıda anlatılan seçim işlemleriyle ilgili hücreler seçildikten sonra Düzen menüsünden kopyala seçeneği seçilmelidir. Bu işlemle kopyalanacak hücreler belleğe alınır. Fare ile kopyalama yapacağımız yere gelinir. Düzen menüsünden Yapıştır seçeneği tıklanır. Seçmiş olduğumuz hücrelerin imlecini bulunduğu yere kopyalandığını göreceksiniz.

Bölmeler	Öğretmenler	Sınıflar	Öğrenci Sayısı
Bilgin Teknolojileri	Süleyman Ümit Gürhan	10-F	20
Elektrik-Elektronik	Kadir Bilgiç	10-H	22
Ahşap Teknolojisi	Özge Asker	10-G	19

Bölmeler	Öğretmenler	Sınıflar	Öğrenci Sayısı
Bilgin Teknolojileri	Süleyman Ümit Gürhan	10-F	20
Elektrik-Elektronik	Kadir Bilgiç	10-H	22
Ahşap Teknolojisi	Özge Asker	10-G	19

Kopyalanan hücreler

Şekil 3.10: Tablo içindeki hücrelerin kopyalanması

Taşıma işlemi yapmak için ise Hücreler seçildikten sonra Düzen menüsünde bulunan Kes seçeneği tıklanır. Fare taşıma işleminin yapılacağı yere getirilir. Dosya menüsünden Yapıştır seçeneği tıklanır. Seçili olan hücreler imlecimizin bulunduğu noktaya taşınır.

Bölmeler	Öğretmenler	Sınıflar	Öğrenci Sayısı
Bilgin Teknolojileri	Süleyman Ümit Gürhan	10-F	20
Elektrik-Elektronik	Kadir Bilgiç	10-H	22
Ahşap Teknolojisi	Özge Asker	10-G	19

Bölmeler	Öğretmenler	Sınıflar	Öğrenci Sayısı
Bilgin Teknolojileri			
Elektrik-Elektronik	Kadir Bilgiç	10-H	22
Ahşap Teknolojisi	Özge Asker	10-G	19

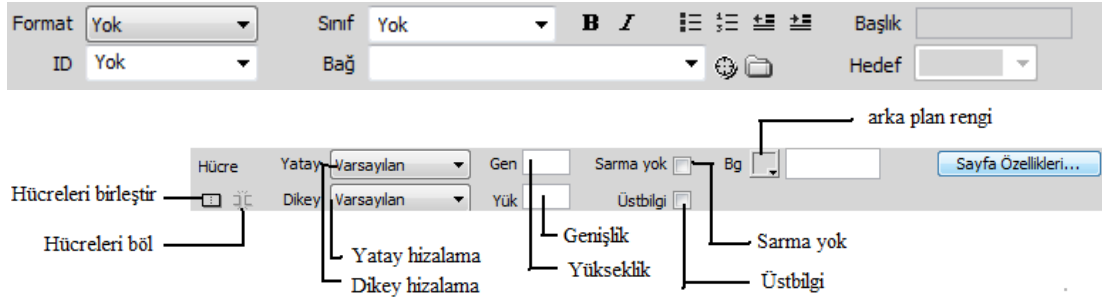
Taşınan Hücreler

Şekil 3.11: Tablo içindeki hücrelerin taşınması

3.3.2. Tablo Hücrelerini Biçimlendirme

Seçilen hücreleri biçimlendirmek için Özellikler penceresinden faydalanılır.

Seçili hücrelerin metin biçimlendirmesi (Hizalama, kalın, italik yapma) aşağıdaki düğmeler yardımıyla yapılır.



Şekil 3.12: Tablo hücrelerinin biçimlendirilmesi

Hücre özellikleri yukarıdaki panel yardımıyla yapılır. Bu paneldeki araçların işlevlerini şöyle sıralayabiliriz.

Hücreleri birleştir: Seçili olan birden fazla hücrenin birleştirilip tek hücre halini almasını sağlar.

Hücreleri böl: Seçili olan hücrenin birden fazla satıra ya da sütuna bölünmesini sağlar.

Yatay/ Dikey: Seçili hücrenin yatay ve dikey hizalanmasını ayarlar.

Gen/ Yüksek: Seçili hücrenin genişlik ve yükseklik boyutunu ayarlar.


Sarma yok: Hücre içindeki metinlerin tek satıra yerleşmesini sağlar.

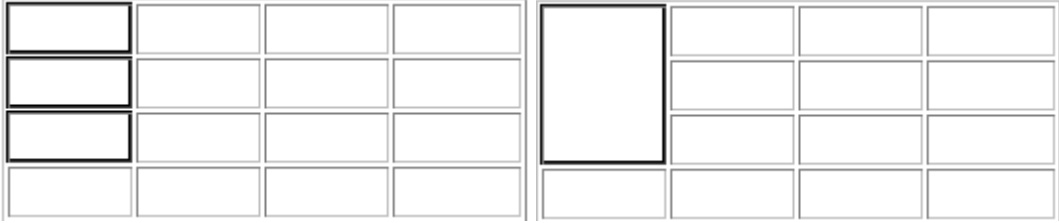
Üstbilgi: Seçili olan hücrenin tablo üstbilgisi olarak ayarlanmasını sağlar.

Bg: Seçili olan hücreye arka plan rengi atar.


3.3.3. Tabloda Değişiklik Yapma

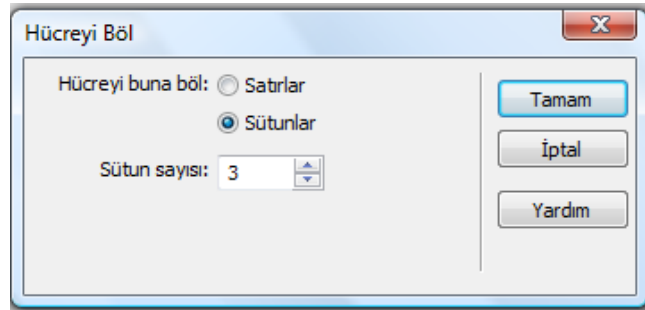
Sayfamızdaki tabloda bulunan satır ve sütunlar üzerinde değişiklik yapabiliriz. Tablo içinde bulunan hücreleri birleştirebilir ya da hücreleri satır/sütunlara bölebiliriz. Bunun için Özellikler penceresinde bulunan düğmelerden faydalanabiliriz.

Hücreleri birleştirmek için ilgili hücreler seçildikten sonra Özellikler penceresinde bulunan Hücreleri böl() düğmesi tıklanmalıdır.



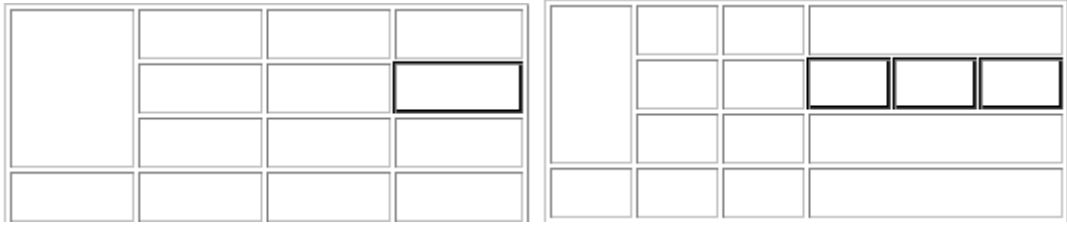
Şekil 3.13: Hücreleri birleştirme

Hücreyi satır/ sütuna bölmek için ilgili hücre seçildikten sonra Özellikler penceresinde bulunan Hücreleri böl() düğmesi tıklanmalıdır. Karşımıza Hücreyi böl penceresi gelecektir.



Şekil 3.14: Hücreyi böl penceresi

Bu pencerede ilgili düzenlemeyi yaptığımızda hücremizin satır veya sütunlara bölündüğünü göreceksiniz.



Şekil 3.15: Hücreleri bölme

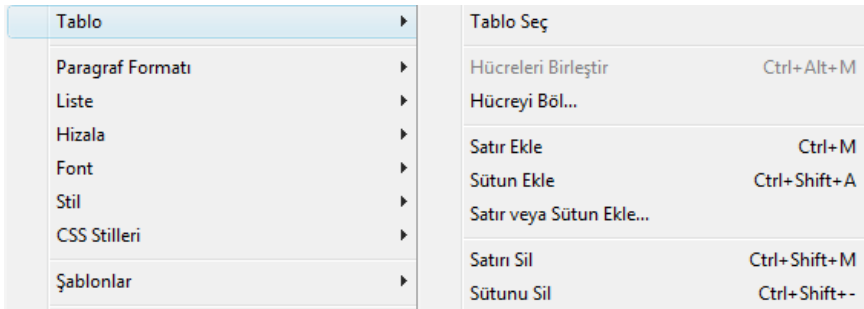
Tabloda hücreleri birleştirip satır/sütunlara bölebildiğimiz gibi tablomuza yeni satır ya da sütun da ekleyebiliriz. Bu işlemi yapmanın birden fazla yolu vardır. Bunlar:

- Ekle menüsündeki Tablo nesneleri seçeneğinin altında bulunan özelliklerle satır/sütun ekleyebiliriz.



Şekil 3.16: Ekle menüsü ile satır/sütun ekleme

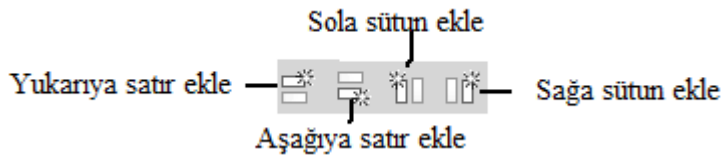
- Tablomuzun içinde değişiklik yapacağımız yerde fare ile sağ tıklayarak açılan menüde Tablo seçeneğinin altında bulunan özelliklerle satır/sütun ekleyebiliriz.



Şekil 3.17: Satır/sütun ekleme

Aynı zamanda bu menüden satır ya da sütun silme işlemi de gerçekleştirebiliriz.

- Mizanpaj menü grubu altında bulunan düğmeler yardımıyla satır/sütun ekleme işlemi gerçekleştirebiliriz.



Şekil 3.18: Mizanpaj menüsü ile satır sütun ekleme

1	2	3
4	5	6
7	8	9

1	2	3
4	5	6
7	8	9

1	2		3
4	5		6
7	8		9

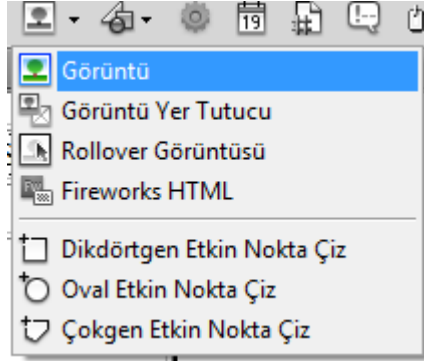
Şekil 3.19: Tabloya satır ve sütun ekleme

3.3.4. Tablolarda Resim Kullanma

Sayfamıza resim eklerken tablolardan faydalandığımız zaman birden fazla resmi birleştirebiliriz ya da resmin konumunu istediğimiz şekilde düzenleyebiliriz.

Tablomuzaya resim eklemeyden önce kullanacağımız tabloyu resim eklenecek şekilde düzenlemek tasarımı kolaylaştırır.

Tablo içerisine resim eklemek için Ortak menü grubu içindeki Görüntüler açılır menüsünün altında bulunan görüntü seçeneği tıklanmalıdır. Açılan pencereden tabloya eklenecek resim seçilerek tamam düğmesi tıklanmalıdır.



Şekil 3.20: Tabloya resmi ekleme yöntemi

Resim, oluşturduğumuz site klasörünün içinde kayıtlı değilse resim klasörüne kaydedilsin mi diye uyarı gelecektir. Buna izin vermemiz gerekir.



Şekil 3.21: Tabloya resim ekleme

3.3.5. Tabloları İç İçe Yerleştirme

Tabloları iç içe yerleştirme işlemi çok karışık tablolarda kullanılmaktadır.

İçeride oluşturacağımız tabloyu imleç var olan tablonun içindeyken yapabileceğimiz gibi tabloyu dışarıda oluşturup daha sonra diğer tablonun içine de aktarabiliriz. Tabloyu dışarıda oluşturmak tasarım için daha kullanışlıdır.

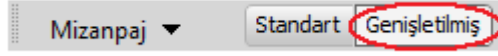


Şekil 3.22: Tabloları iç içe yerleştirme

Küçük tablo, ana tablonun dışında hazırlandıktan sonra fare ile seçilerek ilgili noktaya sürüklenerek taşınmalıdır. Aynı işlem kes/kopyala yöntemiyle de yapılabilir.

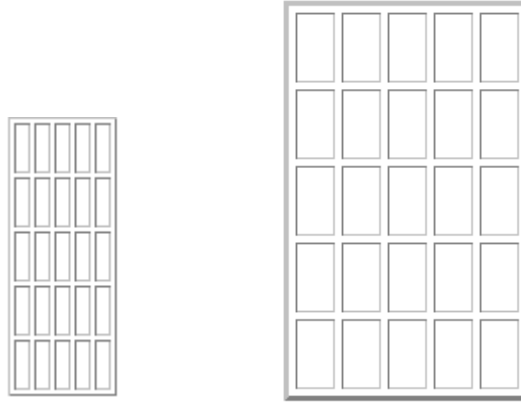
3.4. Expanded Modu

Sayfamıza eklediğimiz tablolar üzerinde daha kolay işlem yapmak için Expanded görünüm modunda çalışmalıyız. Bu görünüm modunda tablomuz genişletilmiş halde görünecektir. Bu sayede küçük tablolarda bile işlem yapmak çok daha kolay olacaktır.



Şekil 3.23: Tablolarda expanded modu

Expanded görünüm moduna geçiş yapmak için mizanpaj menüsü altında bulunan genişletilmiş seçeneğine tıklamamız yeterlidir.






Şekil 3.24: Tablonun genişletilmiş hali

Tablo içindeki gerekli düzenlemeleri yaptıktan sonra standart görünüm moduna geçerek tasarımımıza devam edebiliriz.

UYGULAMA FAALİYETİ

Aşağıdaki işlem basamaklarını takip edip tabloları kullanarak yeni bir sayfa oluşturunuz.

İşlem Basamakları	Öneriler
➤ Web tasarım editörünü çalıştırınız.	
➤ Tanımlamış olduğunuz site içinde yeni bir sayfa oluşturunuz.	➤ Dosya/Yeni
➤ Sayfa içinde bir tablo oluşturunuz.	➤ Ekle/Tablo
➤ Tablonun etrafına tablo genişlikleri kılavuzunu ekleyiniz.	➤ Tablo/Tablo genişliği
➤ Bilgisayarınızda bulunan harici bir dosyadan tablonuza veri aktarınız.	➤ Tablo nesneleri / Sekmeli verileri içe aktar
➤ Tablo içinde bulunan birbirinden ayrı yerdeki hücreleri seçiniz.	➤ Ctrl
➤ Tablo içinde bulunan grup halindeki hücreleri seçiniz.	➤ Shift
➤ Seçtiğiniz hücreleri tablo dışına kopyalayınız.	➤ Kopyala/yapıştır
➤ Seçtiğiniz hücreleri tablo dışına taşıyınız.	➤ Kes/Yapıştır
➤ Tablo hücrelerini biçimlendiriniz.	➤ Kalın, italik, hizalama, arka plan rengi, genişlik/yükseklik
➤ Tablo içindeki hücreleri birleştiriniz.	➤ Hücreleri birleştir ()
➤ Birleştirdiğiniz hücreleri satırlara bölünüz.	➤ Hücreleri böl ()
➤ Tablo içine satır ekleyiniz.	➤ Ekle/Tablo Nesneleri/...
➤ Tablo içine sütun ekleyiniz.	➤ Ekle/Tablo Nesneleri/...
➤ Tablo içine resim ekleyiniz.	➤ Ortak/Görüntüler/Görüntü
➤ Küçük bir tablo oluşturunuz. ➤ Oluşturduğunuz tabloyu önceki tablonuzun içine ekleyiniz.	
➤ Tablo içindeki verileri boş bir kelime işlemci dosyasına aktarınız.	➤ Dosya/Dışa aktar
➤ Web tasarım editörünü kapatınız.	➤ Alt + F4

KONTROL LİSTESİ

Bu faaliyet kapsamında aşağıda listelenen davranışlardan kazandığınız beceriler için **Evet**, kazanamadığınız beceriler için **Hayır** kutucuğuna (X) işareti koyarak kendinizi değerlendiriniz.

Değerlendirme Ölçütleri	Evet	Hayır
1. Sayfaya tablo ekleyebildiniz mi?		
2. Harici bir dosyadan veri aktarabildiniz mi?		
3. Hücreleri farklı yöntemlerle seçebildiniz mi?		
4. Seçtiğiniz hücrelerin Taşıma/Kopyalama işlemlerini yapabildiniz mi?		
5. Tablo hücrelerini biçimlendirebildiniz mi?		
6. Hücreleri birleştirebildiniz mi?		
7. Hücreyi Satırlara/Sütunlara bölebildiniz mi?		
8. Tablo içine Satır/Sütun ekleyebildiniz mi?		
9. Tablo içine resim ekleyebildiniz mi?		
10. İç içe tablolar oluşturabildiniz mi?		
11. Tablo içindeki verileri harici bir programa aktarabildiniz mi?		

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda “Hayır” şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız “Evet” ise “Ölçme ve Değerlendirme” ye geçiniz.

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Aşağıdaki cümlelerin başında boş bırakılan parantezlere, cümlelerde verilen bilgiler doğru ise D, yanlış ise Y yazınız.

1. () Tablolar bir satır ve bir sütundan oluşur.
2. () Satır ve sütunların kesiştiği noktaya hücre denir.
3. () Tablo seçildikten sonra sağ tıklayarak Tablo seçeneğinden Tablo genişliği özelliğini seçersek tablo kenarlıklarının görünmesini sağlarız.
4. () Farklı programlarda hazırlanmış metin ya da tabloları web tasarım editörü içine aktarabilmek için düzen menüsünden Tablo Nesneleri seçeneğindeki Sekmeli verileri içe aktar seçilmelidir.
5. () Harici bir programdan tabloya veri aktarılırken metinlerin nasıl yazıldığıнын bir önemi yoktur.
6. () Tablo içinde birbirinden farklı yerlerdeki hücreleri seçmek mümkün değildir.
7. () Tablo içinde seçili hücreleri birleştirmek için özellikler penceresinden yararlanılır.
8. () Tablo içinde birleştirdiğimiz hücreleri bir daha bölemeyiz.
9. () Tablo içinde birbirinden farklı yerde olan hücreleri seçmek için Ctrl tuşuna basılı tutmalıyız.
10. () Ekle menüsündeki Tablo nesneleri seçeneğinin altında bulunan özelliklerle satır/sütun ekleyebiliriz.
11. () Mizanpaj menü grubu altında bulunan düğmeler yardımıyla satır/sütun ekleme işlemini gerçekleştirebiliriz.
12. () Tablonun herhangi bir hücresine resim eklemek için Ortak menü grubu içindeki Görüntüler açılır menüsünün altında bulunan görüntü seçeneği tıklanmalıdır.
13. () Expanded görünüm modunda tablolar genişletilmiş halde görünecektir.

DEĞERLENDİRME

Cevaplarınızı cevap anahtarıyla karşılaştırınız. Yanlış cevap verdiğiniz ya da cevap verirken tereddüt ettiğiniz sorularla ilgili konuları faaliyete geri dönerek tekrarlayınız. Cevaplarınızın tümü doğru ise bir sonraki öğrenme faaliyetine geçiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-4

AMAÇ

Bu faaliyette verilen bilgiler doğrultusunda, web tasarım editörü araçlarını kullanarak resim düzenleme işlemlerini yapabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

- Web tasarım editöründe kullanabileceğimiz resim düzenleme editörlerini araştırınız.

4. RESİMLER

Web tasarım editörü ile oluşturduğumuz sayfalara resim ekleyebilir ve bu resimler üzerinde istediğimiz düzenlemeleri yapabiliriz.

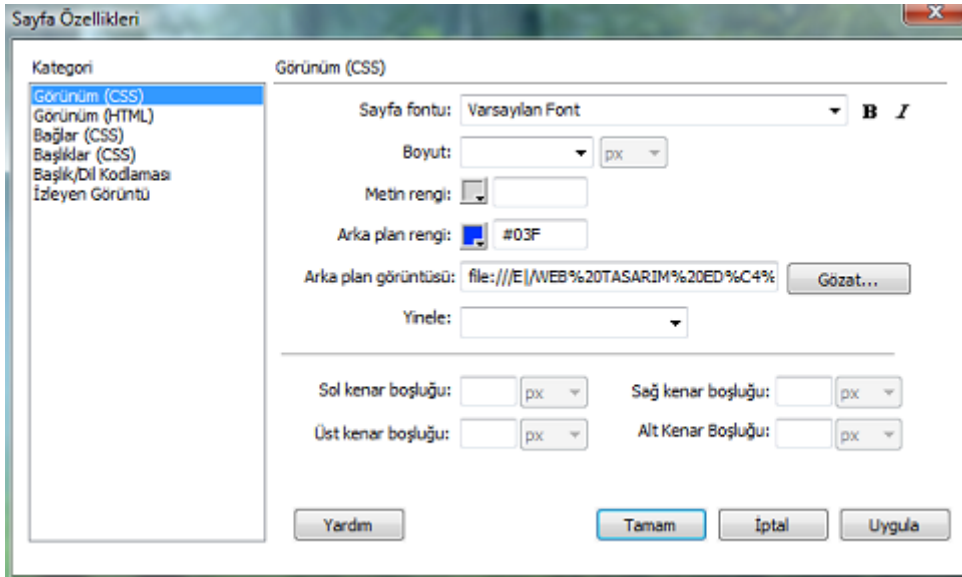
4.1. Resimlerle Çalışmak

4.1.1. Arka Plan Resmi Kullanma

Arka plan resmi sayfamıza döşenen resimlerdir. Özellikler penceresinden Sayfa Özellikleri seçeneğini tıkladığımızda karşımıza gelen pencereden kategori sekmesinin altında bulunan görünüm sekmesinden sayfamıza arka plan resmi ekleyebiliriz.

Arka plan resmi seçeneğinin yan tarafında bulunan gözet seçeneği ile resmimizi seçebiliriz.

Aynı işlemi Değiştir sekmesi altında bulunan Sayfa Özellikleri seçeneği ile de yapabiliriz.



Şekil 4.1: Arka plan rengi belirleme

Sayfamızda hem arka plan rengi hem de arka plan resmi kullanabiliriz. Web tarayıcısında sayfamız yüklenirken önce arka plan rengi gelecektir.

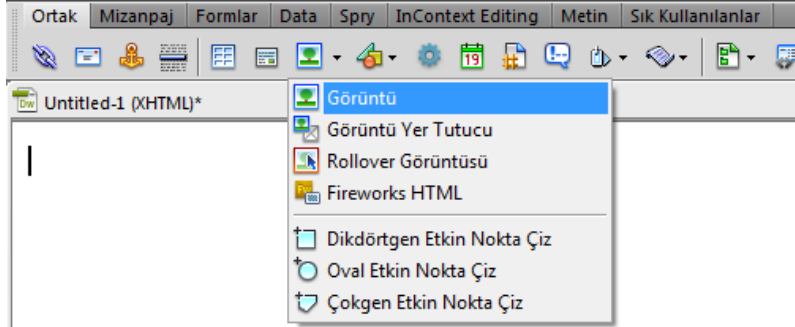


Şekil 4.2: Arka plan resmi belirleme

4.1.2. Sayfaya Resim Ekleme

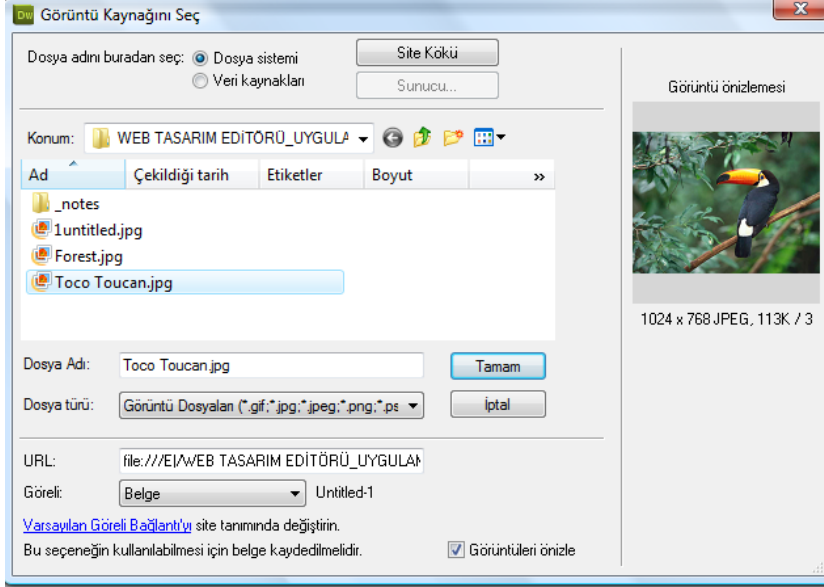
Web tasarım editörü ile sayfamıza resimler ekleyebiliriz.

Resim eklemek için öncelikle imlecimiz resmi ekleyeceğimiz yerde olmalıdır. Daha sonra Ortak menü grubunda bulunan Görüntüler düğmesi tıklanarak açılan listeden Görüntü seçeneği seçilmelidir.



Şekil 4.3: Sayfaya resim ekleme yolu

Açılan Görüntü Kaynağı Seç penceresinden ekleyeceğimiz resmin yerini belirttikten sonra tamam düğmesine basılmalıdır.



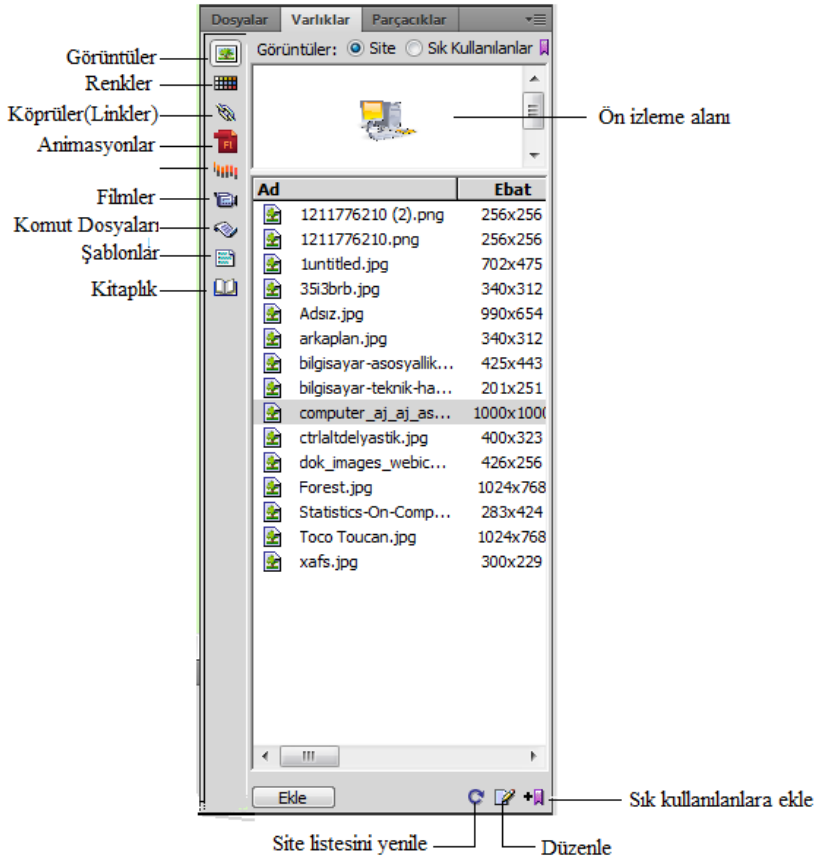
Şekil 4.4: Görüntü kaynağını seç ekranı

4.1.3. Varlıklar Panelini Kullanarak Resim Ekleme

Varlıklar paneli, birçok site bileşeninin Web tasarım editörü içinden düzenlenmesini sağlamaktadır. Böylelikle sitenin kontrolü kolaylaşmaktadır.

Varlıklar yardımıyla site içinde bulunan resim, renk, köprü, komut dosyaları, filmler, animasyon, şablonlar gibi bir çok nesneyi kontrol edebiliriz.

Varlıklar paneli dosyalar panel grubu içinde yer almaktadır. Bu panel yardımıyla resimlerin takibi, önizlemesi, ve site içine eklenmesi gerçekleştirilir.



Şekil 4.5:Varlıklar panelini kullanarak resim ekleme

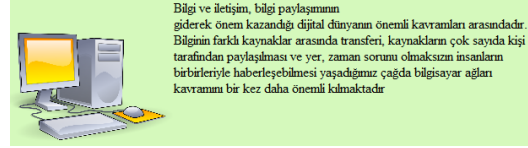
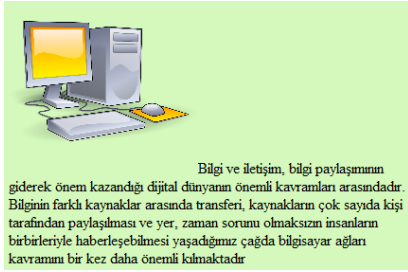
Varlıklar paneli yardımıyla ulaştığımız resimleri seçip ekle düğmesine tıklayarak resimleri sayfamızın içine aktarabiliriz.

4.1.4. Resimleri Sık Kullanılanlar Listesi İle Yönetme

Çok sık kullandığımız resimlerin kontrolünü Varlıklar panelinde bulunan Sık kullanılanlar sekmesini aktif hale getirerek yapabiliriz. Bu işlemi yapmadan önce resimlerimizi sık kullanılanlar listesine eklememiz gerekir. Bu işlem için site sekmesinde çalışırken, ilgili resimleri Varlıklar panelinin alt tarafında bulunan Sık kullanılanlara ekle (+) düğmesine tıklamamız yeterlidir.

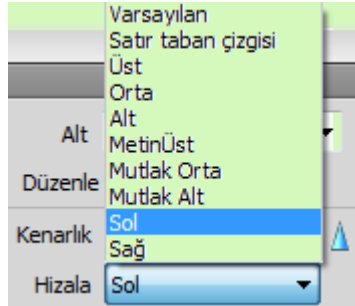
4.1.5. Metni Resim Etrafında Sarma

Web tasarım editörüyle sayfamıza resim ekledikten sonra metin yazmaya başladığımızda metnin ilk satırı, resmin taban çizgisinden başlayacak şekilde resmin hemen yanından başlayacak ve resim sola hizalı olacaktır.



Şekil 4.6: Resmin etrafını metinle sarmak

Metnin resmin etrafına sarılması için resmi seçtikten sonra, Özellikler penceresinde bulunan Hizala listesinden faydalanabiliriz. Bu listede bulunan Sağ ve sol seçenekleri çok satırlı metinlerin resim etrafına sarılmasını sağlarken; diğer seçenekler sadece tek satırlık metinlerin resim etrafına sarılmasını sağlar.



Şekil 4.7: Hizala açılır menüsü

4.1.6. Resmin Etrafındaki Boşluğu Ayarlama

Sayfa içindeki resimlerin etrafına metinleri sararken o resmin kenarındaki boşlukları da ayarlayabiliriz.

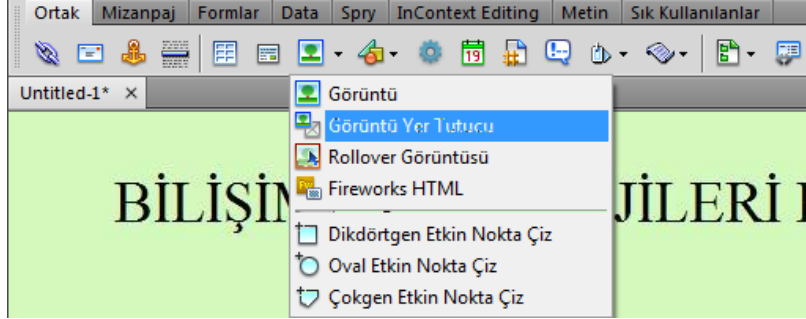
Bu işlem için resmi seçtikten sonra Özellikler sayfasında bulunan D Boşluk/ Y Boşluk alanına veri girmek yeterlidir. D Boşluk ile dikey eksende boşluk, Y Boşluk ile yatay eksende boşluk bırakılır.

D Boşluk	15
Y Boşluk	15

Şekil 4.8: Resmin etrafındaki boşluğu ayarlama

4.1.7. Görüntü Yer Tutucu Ekleme

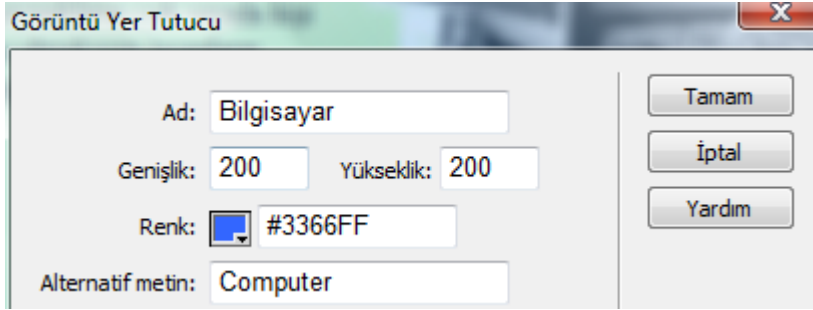
Web tasarım editörü ile sitemizi oluştururken sayfalarımıza ekleyeceğimiz resimler hazır olmayabilir. Bu durumda resimlerimizin yerine görüntü yer tutucu ekleyebiliriz.



Şekil 4.9: Görüntü yer tutucu ekleme yolu

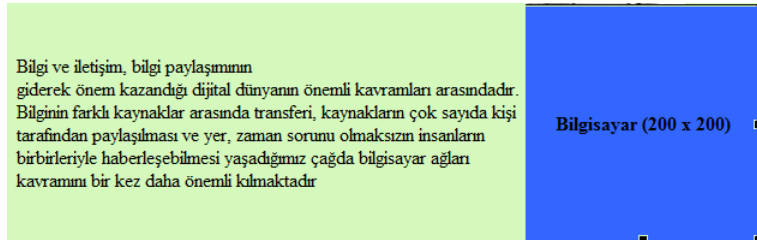
Bu işlem için imlecimizi uygun noktaya getirdikten sonra Ortak menü grubu içindeki Görüntüler açılır listesinde bulunan Görüntü yer tutucu seçeneği seçilmelidir.

Açılan Görüntü Yer Tutucu penceresinde yer tutucuya ait ad, boyut, renk ve alternatif metin değerleri girildikten sonra Tamam düğmesine tıklanır.



Şekil 4.10: Görüntü yer tutucu penceresi

Sayfamızda imlecimizin bulunduğu noktaya resim yer tutucu eklenmiş olur.

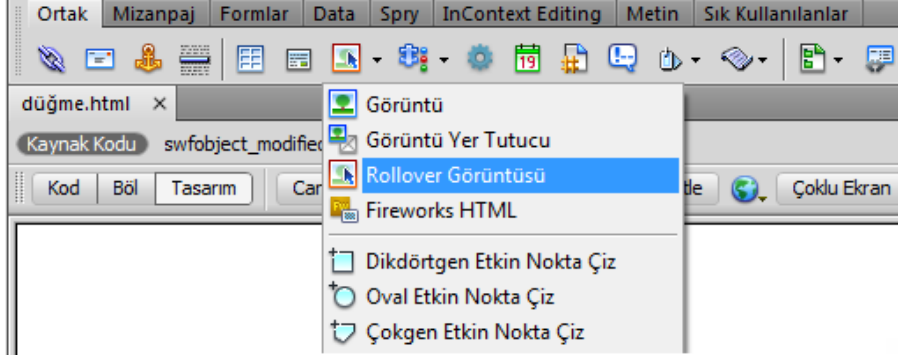


Şekil 4.11: Görüntü yer tutucu eklenmiş sayfa

4.1.8. Rollover Görüntüsü Ekleme

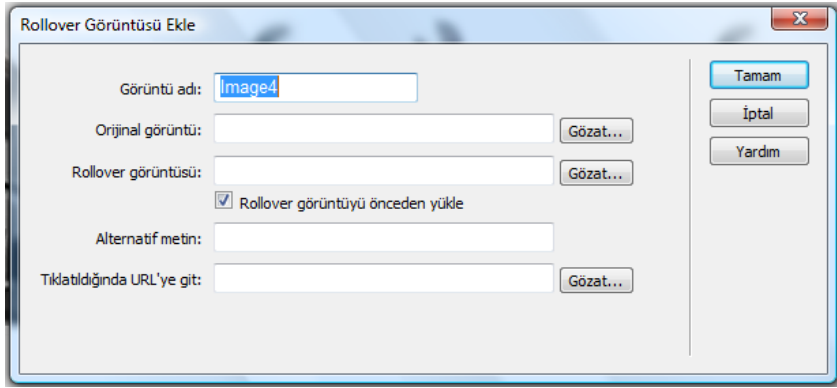
Rollover görüntüsü ekleme seçeneği ile resimlere bağlantı oluşturabildiğimiz gibi resmin üzerine gelindiğinde farklı bir resim görünmesini de sağlayabiliriz.

Bunun için Ortak menüsündeki Görüntüler açılır listesinin altında bulunan Rollover Görüntüsü seçeneği tıklanır.



Şekil 4.12: Rollover görüntüsü ekleme yolu

Karşımıza Rollover Görüntüsü Ekle penceresi çıkacaktır.



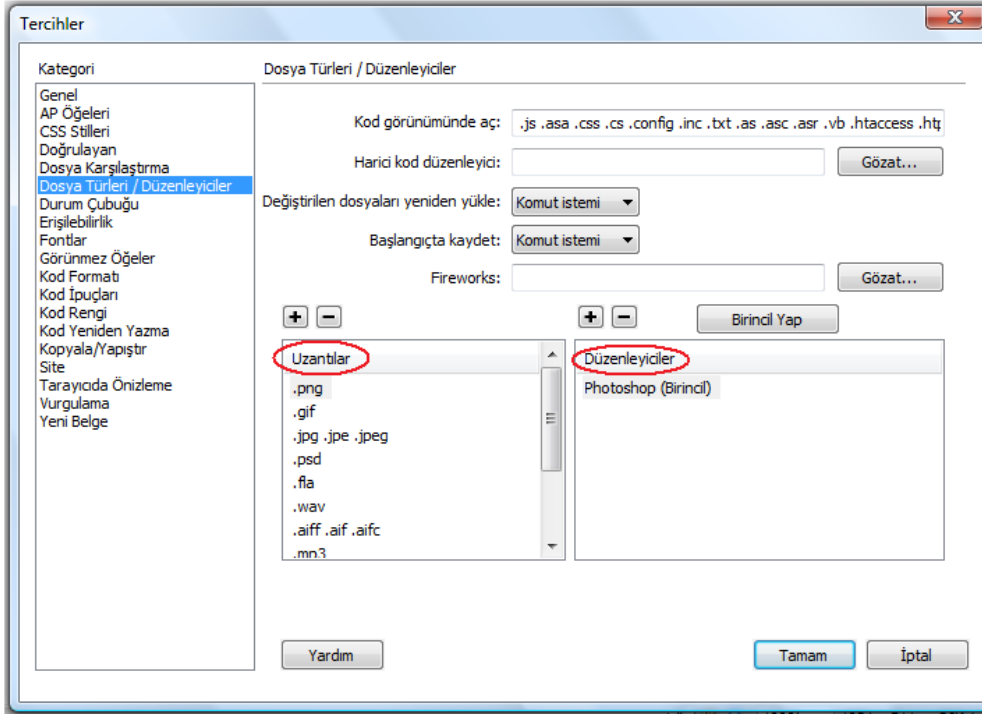
Şekil 4.13: Rollover görüntüsü ekle penceresi

Bu pencerede bulunan **Orjinal görüntü** alanında sayfamızda görüntülenecek olan resim seçilmelidir. **Rollover görüntüsü** alanında eklenen resmin üzerine fare ile gelindiğinde görüntülenecek resim seçilmelidir. Tıklandığında URL'ye Git alanında ise resme tıkladığımız gidilecek adres girilmelidir.

4.2. Resim Düzenleme

Web tasarım editörü ile düzenlediğimiz sayfalarda bulunan resimleri harici bir resim düzenleme programı ile yapabiliriz.

Bu işlem için Düzen menüsünde bulunan Tercihler seçeneği tıklanmalıdır. Karşımıza Tercihler penceresi gelecektir. Bu pencerede Kategori sekmesinin altında bulunan Dosya türleri / Düzenleyiciler seçeneği aktif hale getirilmelidir.




Şekil 4.14: Resim düzenleme tercihleri

Uzantılar listesinden seçmiş olduğumuz uzantı türüne sahip olan dosyaların Düzenleyiciler listesinde bulunan programlarla açabiliriz. Dosya türü veya program alternatifleri eklemek için ilgili listenin üzerindeki artı (+) düğmesine tıklanmalıdır. Aynı şekilde listeden bir dosya türünü ya da programı çıkarmak için de listeden seçim yapıldıktan sonra eksi (-) düğmesine tıklanmalıdır.

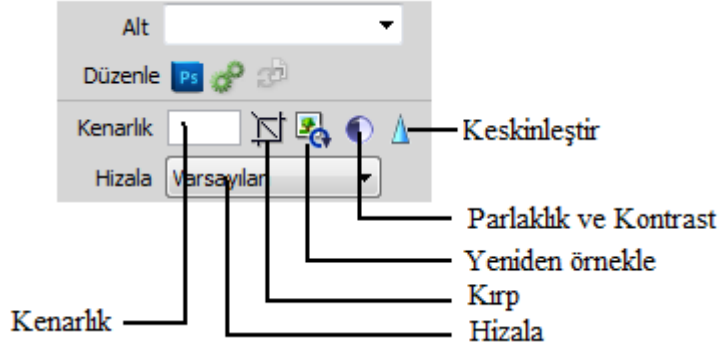
Dosya türünü ve Düzenleme yapılacak editörü seçtikten sonra **Birincil Yap** düğmesine tıkladığında belirlediğimiz programın seçilmiş olan uzantıya sahip olan tüm dosyalar için varsayılan editör olarak ayarlandığını göreceksiniz.



Şekil 4.15: Resim düzenleme editörüne geçiş

Kullanacağımız harici resim düzenleme editörünü Özellikler penceresinde bulunan düğme() yardımıyla da gerçekleştirebiliriz.

Sayfa içine eklediğimiz resimleri harici resim editörleriyle düzenleyebileceğimiz gibi Özellikler penceresi yardımıyla da yapabiliriz.



Şekil 4.16: Resim düzenleme araçları

UYGULAMA FAALİYETİ

Aşağıdaki işlem basamaklarını takip ederek sayfanıza resimler ekleyerek resim düzenleme işlemlerini gerçekleştiriniz.

İşlem Basamakları	Öneriler
➤ Web tasarım editörünü çalıştırınız.	
➤ Yeni bir sayfa oluşturunuz.	➤ Dosya/Yeni
➤ Sayfanıza arka plan resmi ekleyiniz.	➤ Özellikler/Görünüm
➤ Sayfanıza bir resim ekleyiniz.	➤ Ortak menüsü/Görüntü
➤ Varlıklar penceresini kullanarak bir resim ekleyiniz.	➤ Varlıklar paneli
➤ Eklediğiniz resimleri sık kullanılanlar listesi ile yönetiniz.	➤ Varlıklar paneli/Sık kullanılanlar
➤ Eklediğiniz resmin sol tarafına metin yazılacak şekilde düzenleyiniz.	➤ Özellikler/Hizala
➤ Eklediğiniz resmin etrafındaki boşlukları ayarlayınız.	➤ D Boşluk/ Y Boşluk
➤ Sayfanıza görüntü yer tutucu ekleyiniz.	➤ Ortak/görüntü yer tutucu
➤ Sayfanıza rollover görüntüsü ekleyiniz.	➤ Ortak/Rollover görüntüsü
➤ Sayfanıza eklediğiniz resimleri düzenleyeceğiniz editör programı seçiniz.	➤ Düzen/Tercihler/Dosya türleri-Düzenleyiciler
➤ Sayfanızı kaydederek Web tasarım editörünü kapatınız.	

KONTROL LİSTESİ

Bu faaliyet kapsamında aşağıda listelenen davranışlardan kazandığınız beceriler için **Evet**, kazanamadığınız beceriler için **Hayır** kutucuğuna (X) işareti koyarak kendinizi değerlendiriniz.

Değerlendirme Ölçütleri	Evet	Hayır
1. Sayfaya arka plan resmi ekleyebildiniz mi?		
2. Sayfanıza resim ekleyebildiniz mi?		
3. Varlıklar penceresini kullanarak resim ekleyebildiniz mi?		
4. Eklediğiniz resimleri sık kullanılanlar listesi ile yönetebildiniz mi?		
5. Resmin etrafına metin sarma işlemini yapabildiniz mi?		
6. Resmin etrafındaki boşlukları ayarlayabildiniz mi?		
7. Görüntü yer tutucu ekleyebildiniz mi?		
8. Rollover görüntüsü ekleyebildiniz mi?		
9. Resimlerinizi düzenleyeceğiniz editör programı seçebildiniz mi?		

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda “Hayır” şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız “Evet” ise “Ölçme ve Değerlendirme” ye geçiniz.

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Aşağıdaki cümlelerin başında boş bırakılan parantezlere, cümlelerde verilen bilgiler doğru ise D, yanlış ise Y yazınız.

1. () Sayfamıza hem arka plan rengi hem de arka plan resmi eklediğimizde sayfa yüklenirken öncelikle arka plan resmi gelecektir.
2. () Varlıklar paneli mizanpaj menüsü altında yer almaktadır.
3. () Varlıklar paneli birçok site bileşeninin Web tasarım editörü içinden düzenlenmesini sağlamaktadır.
4. () Sayfamıza eklediğimiz resimlerin etrafına metin girişi yapabilmek için Özellikler penceresinde bulunan Hizala listesinden faydalanılır.
5. () Resmin etrafında boşluk bırakmak mümkün değildir.
6. () Sayfamıza görüntü yer tutucu ile resim ekleme işlemini gerçekleştirebiliriz.
7. () Rollover görüntüsü ekleyerek resimlere bağlantı oluşturabiliriz.
8. () Sayfamızda bulunan resmi harici bir resim düzenleme editöründe düzenleyemeyiz.
9. () Sayfamızda bulunan resmi düzenlemek için Özellikler penceresinde bulunan düğmelerden faydalanabiliriz.

DEĞERLENDİRME

Cevaplarınızı cevap anahtarıyla karşılaştırınız. Yanlış cevap verdiğiniz ya da cevap verirken tereddüt ettiğiniz sorularla ilgili konuları faaliyete geri dönerek tekrarlayınız. Cevaplarınızın tümü doğru ise bir sonraki öğrenme faaliyetine geçiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-5

AMAÇ

Web tasarım editörünü kullanarak sayfanıza çoklu ortam nesneleri ekleyebileceksiniz.

ARAŞTIRMA

- Web sayfanıza ekleyebileceğiniz çoklu ortam bileşenlerini araştırınız.

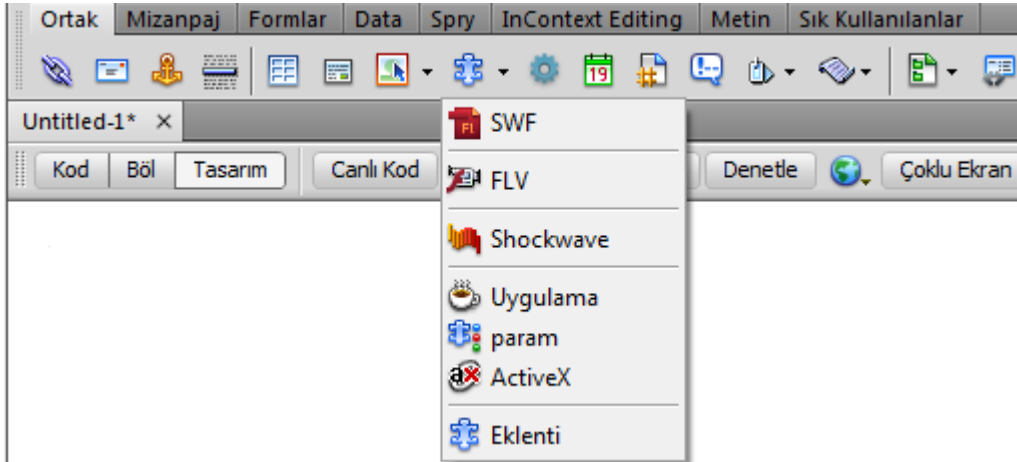
5. ÇOKLU ORTAM BİLEŞENLERİ

5.1. Çoklu Ortam Bileşenleri Ekleme

Web tasarım editörü ile sayfanıza film, animasyon, uygulama, ses dosyaları ve ActiveX komutları ekleyebilirsiniz.

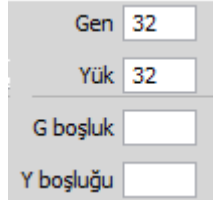
5.1.1. Ses Oynatıcısı Ekleme

Web tasarım editöründe sayfanıza ses dosyaları ekleyebilirsiniz. Bunun için Ortak menü grubu içindeki Ortam açılır menüsünün altında bulunan Eklenti düğmesine tıklamanız yeterlidir.



Şekil 5.1: Ses oynatıcısı ekleme

Karşınıza “Dosya Seç” penceresi gelecektir. Burada eklemek istediğiniz ses dosyasını seçerek Tamam düğmesine bastığınızda ses dosyasını sayfanıza eklemiş olacaksınız.



Şekil 5.2: Ses oynatıcısının boyutlarını ve kenar boşluklarını düzenleme

Ses dosyasının boyutlarını ve çevresindeki boşluklarını ayarlayabilirsiniz.



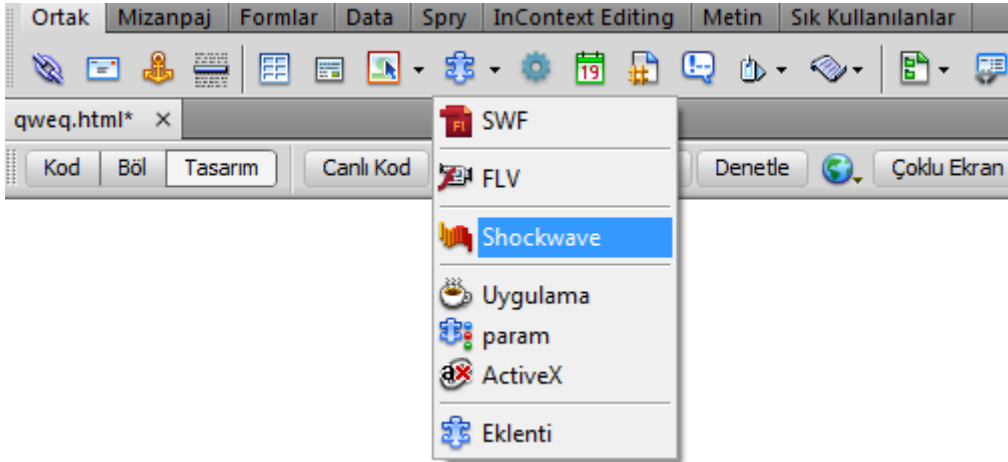
Şekil 5.3: Ses oynatıcısının tarayıcıda görünen hali

Ses oynatıcısı tarayıcıda Şekil 5.3 gibi görünecektir. Buradan ses dosyasında istediğiniz noktaya götürebilir, durdurabilir ya da yeniden başlatabilirsiniz.

5.1.2. Shockwave Ekleme

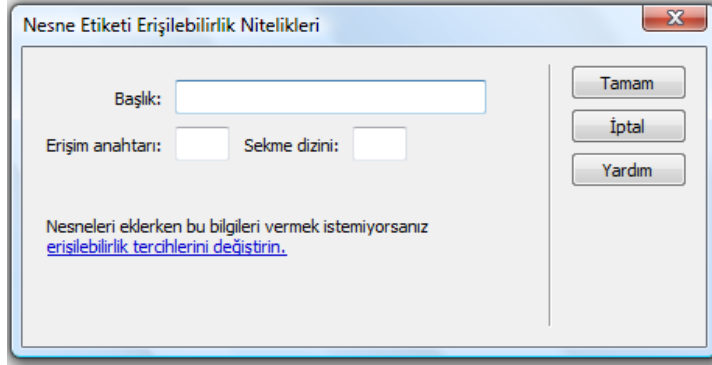
Shockwave Flash gibi çoklu ortam oynatıcısıdır. Shockwave'in Flash'tan farkı daha büyük ve karmaşık web uygulamaları için kullanılır. Shockwave, Flash'a göre daha yavaş bir başlama hızına sahiptir. Uzantısı "shockwave .dcr" dir.

Web sayfamıza Shockwave eklemek için Orta menü grubu içinde yer alan Ortam açılır menüsü altındaki "Shockwave" seçeneği seçilmelidir.



Şekil 5.4: Shockwave ekleme

Açılan pencereden yükleyeceğimiz film dosyası seçildikten sonra tamam tuşuna tıklanır. Karşımıza Nesne etiketi erişilebilirlik nitelikleri penceresi gelecektir.



Şekil 5.6: Nesne etiketi erişilebilirlik nitelikleri

Başlık: Medya nesnesi için bir ad girilir.

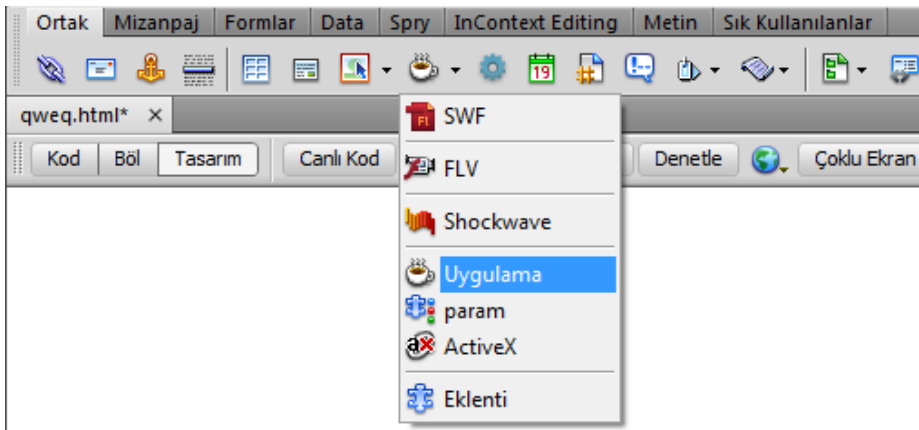
Erişim Anahtarı: Tarayıcıda form nesnesini seçmek için bir harf girilir. Site ziyaretçisinin nesneye erişmek için Ctrl tuşuyla birlikte erişim anahtarına yazdığı harfi kullanması gerekmektedir. Örneğin erişim anahtarı olarak H girerseniz tarayıcıda nesneyi seçmek için Ctrl + H tuşuna basmanız gerekmektedir.

Sekme Dizini: Nesnenin sekme sırasının sayısı girilmelidir. Sekme sırası belirlemek, sayfada başka bağlantılar ve form nesneleri olduğunda ve kullanıcının belirli bir sırada bu sekmelerde ilerlemesi gerektiğinde yararlıdır.

Ayarlamaları yaptıktan sonra tamam seçeneğini seçeriz ve film dosyası sayfamıza eklenmiş olur. Eklenen dosyanın boyutlarını Özellikler penceresi yardımıyla değiştirebiliriz.

5.1.3. Uygulama Ekleme

Web tasarım editörünü kullanarak belgenize uygulama (java applet) ekleyebilirsiniz. Bunun için Ortak menü grubu içinde yer alan Ortam açılır menüsündeki Uygulama seçeneğini seçmeniz yeterlidir. Açılan pencereden java uygulaması içeren bir dosya seçmeniz yeterlidir.



Şekil 5.7: Uygulama eklemek

Java apletinin özelliklerini **Özellikler** penceresinden ayarlayabilirsiniz.

Ad: Uygulamayı tanımlamak amacıyla bir ad girilir.

Gen ve Yük: Uygulamanın piksel cinsinden genişliği ve yüksekliği belirlenir.

Kod: Uygulamanın Java kodunu içeren dosya belirlenir.

Temel: Seçili uygulamanın klasörü belirlenir. Uygulamayı seçtiğinizde otomatik olarak doldurulur.

Hizala: Nesnenin sayfada hangi konumda hizalanacağı seçilir.

Alt: Kullanıcının tarayıcısında java apletleri devre dışı bırakılmışsa ya da tarayıcı java apletlerini desteklemiyorsa kullanılacak olan içerik belirlenir.

D Boşluğu ve Y Boşluğu: Uygulamanın çevresindeki beyaz boşluğun piksel cinsinden değeri belirlenir.

Parametreler: Ek parametreler girmek için iletişim kutusu açar. Bu parametreler uygulamaya aktarılır.

5.1.4. Param Ekleme

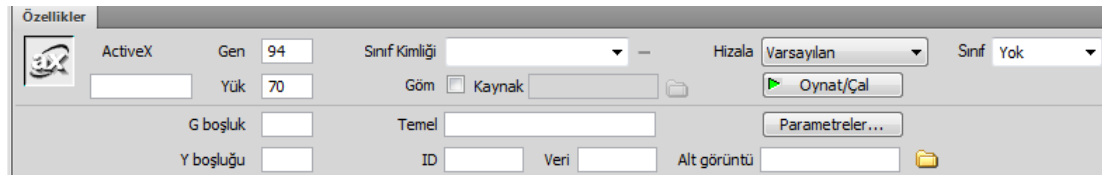
Shockwave ve SWF dosyalarını, ActiveX denetimlerini ve Java uygulamalarını denetlemek için özel parametreler tanımlanabilir. Parametreler farklı nesne türlerine ait özel nitelikleri ayarlar. Object, embed ve applet etiketleriyle kullanılır.

Parametre eklemek için sayfanızda parametreler içerebilecek nesneyi (Shockwave filmi, ActiveX denetim) seçiniz. Daha sonra Ortak menü grubu içinde yer alan Ortam açılır menüsünden Param seçeneği seçiniz.

5.1.5. Activex Komutları Ekleme

ActiveX internette kullanılan küçük programlardır. Bazen eklentiler olarak adlandırılabilirler. Sayfamıza ActiveX eklemek için Ortak menü grubu içinde bulunan Ortam açılır menüsündeki ActiveX seçeneğini tıklamamız yeterlidir. Bir simge sayesinde ActiveX denetçisinin tarayıcıda nerede görüneceğini belirleyebiliriz.

Özellikler penceresi yardımıyla ActiveX'in özelliklerini ayarlayabiliriz.



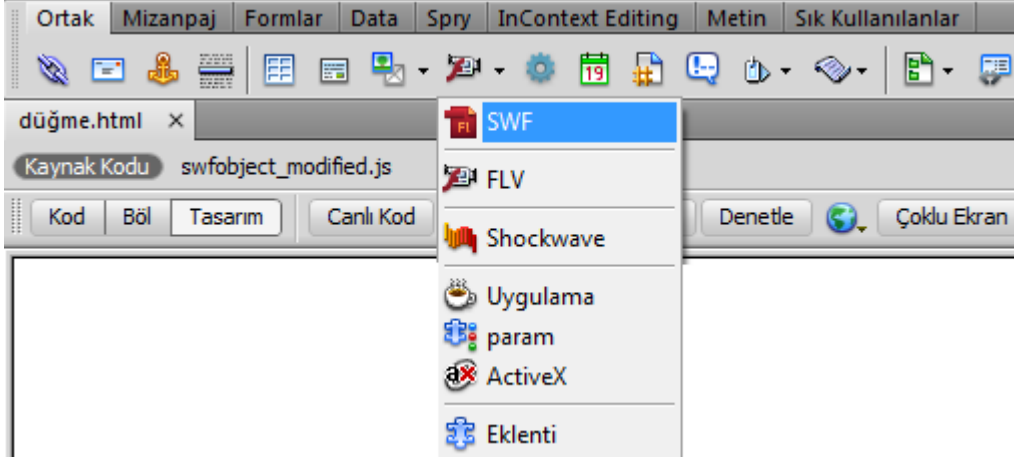
Şekil 5.8: ActiveX komutları eklemek

- **Ad:** ActiveX dosyasını tanımlamak amacıyla bir ad yazılır.
- **G boşluğu ve Y boşluğu:** Nesnenin genişliği ve yüksekliği piksel cinsinden belirlenir.
- **Sınıf Kimliği:** Tarayıcıda ActiveX denetimini tanımlarız. Tarayıcıda sayfa yüklendiğinde ActiveX nesnesinin gerektirdiği ActiveX denetimini bulmak için sınıf kimliği kullanılır.
- **Göm:** ActiveX denetiminin object etiketi içine embed etiketi ekler. ActiveX denetiminin Netscape Navigator eklentisi eş değeri varsa, embed etiketi eklentiyi etkinleştirir. Web tasarım editörü, ActiveX özellikleri olarak girdiğiniz değerleri Netscape Navigator eklentisi eş değerlerine atar.
- **Hizala:** Nesnenin sayfada nasıl hizalanacağı belirlenir.
- **Parametreler:** Ek parametreler girmek için iletişim kutusu açar. Bu parametreler ActiveX nesnesine aktarılır.
- **Kaynak:** Göm seçeneği açılmışsa Netscape Navigator eklentisinde kullanılacak veri dosyasını tanımlar. Değeri girmezseniz, web tasarım editörü daha önce girilen ActiveX özelliklerinden değeri belirlemeyi dener.
- **D Boşluğu ve Y Boşluğu:** Nesnenin çevresindeki beyaz boşluğun piksel cinsinden boyutu belirlenir.
- **Temel:** ActiveX denetimini içeren URL'yi belirtir. Eğer kullanıcıda ActiveX denetimi yoksa ve temel parametresi girilmediyse kullanıcı ActiveX nesnesini görüntüleyemez.
- **Alternatif Görüntü:** Göm seçeneği belirlenmediğinde kullanılır. Tarayıcı Object etiketini desteklemiyorsa kullanılacak olan görüntü belirlenir.
- **Veri:** Yüklenecek olan ActiveX denetiminin veri dosyasını belirtir.

5.2. Animasyon Ekleme

5.2.1. Flash Animasyon Ekleme

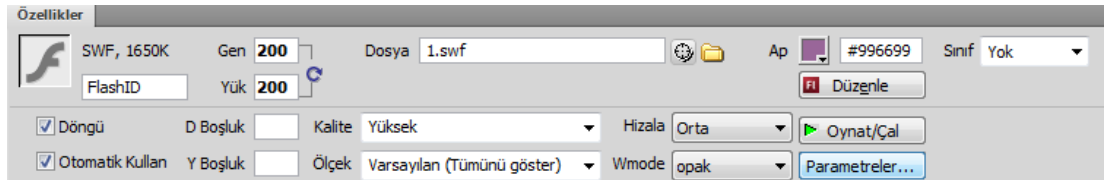
Web tasarım editörü içine animasyon eklemek için Ortak menü grubu içindeki Ortam açılır listesinde bulunan SWF düğmesine tıklamak yeterlidir.



Şekil 5.9: Flash animasyon eklemek

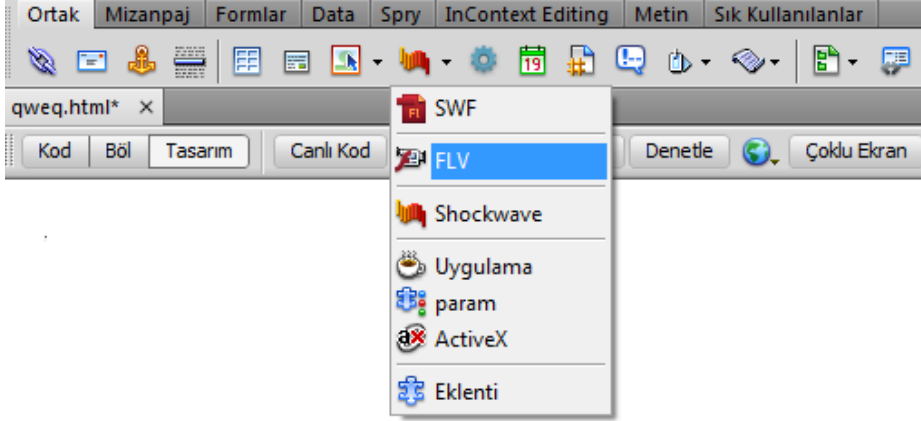
Karşımıza gelecek SWF penceresi ile eklenecek olan animasyon dosyası seçilir ve tamam düğmesine tıklanır. Bu işlem sayesinde animasyon dosyası sayfamızın içine aktarılmış olur.

Eklediğimiz animasyona ait boyut, renk gibi düzenlemeleri Özellikler penceresinden yapabiliriz. Eklediğimiz animasyonu oynatmak için de Özellikler penceresinde bulunan Oynat/Çal düğmesi tıklanmalıdır.



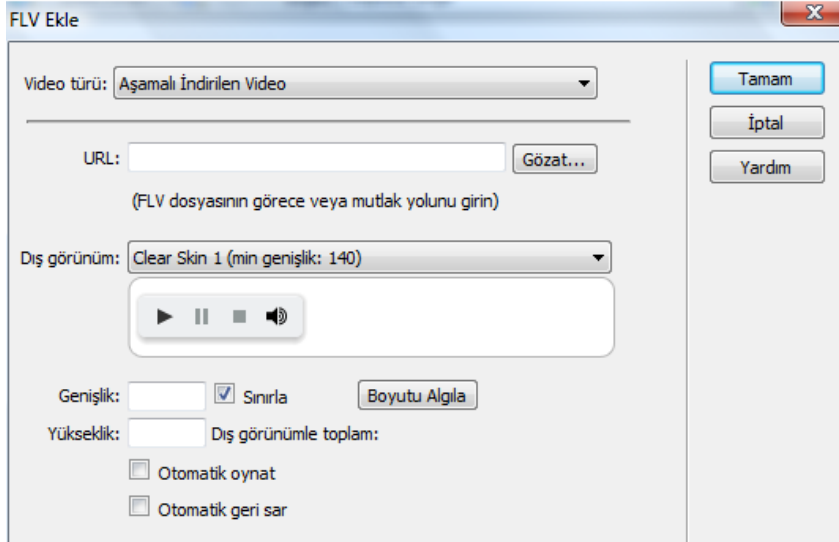
Şekil 5.10: Flash animasyonun özelliklerini düzenleme

5.2.2. Flash Video Ekleme



Şekil 5.11: Flash video eklemek

Sayfalarımıza flash videolar eklemek için Ortak menü grubu içinde yer alan Ortam Açılır menüsündeki FLV seçeneği seçilmelidir. Karşımıza FLV ekle penceresi çıkacaktır.



Şekil 5.12: FLV ekle penceresi

- **Video Türü:** Video akışının nasıl olacağı seçilir.
- **URL:** Yüklenecek olan videonun yolu belirtilir.
- **Dış Görünüm:** Video oynatıcının görünümü belirlenir.
- **Genişlik:** FLV dosyasının piksel cinsinden genişliği ayarlanır. Dosyanın gerçek boyutunu kullanmak istiyorsanız boyutu algıla seçeneğini seçmelisiniz.

- **Yükseklik:** FLV dosyasının piksel cinsinden yüksekliği ayarlanır. Dosyanın gerçek boyutunu kullanmak istiyorsanız boyutu algıla seçeneğini seçmelisiniz.
- **Sınırla:** FLV dosyasının genişliği ve yüksekliği arasındaki oranı korur.
- **Otomatik Oynat:** Web sayfası açıldığında videonun otomatik oynatılıp oynatılmayacağı seçilir.
- **Otomatik Geri Sar:** Videonun oynatılması tamamlandığında kayıttan oynatma denetiminin başlangıç konumuna dönüp dönmeyeceği belirlenir.

Tüm bu ayarlamaları yaptıktan sonra tamam tuşuna bastığımızda videomuzun sayfamıza eklendiğini göreceksiniz.

UYGULAMA FAALİYETİ

Aşağıdaki işlem basamaklarını takip ederek oluşturacağınız sayfaya flash nesnelere ekleyiniz.

İşlem Basamakları	Öneriler
➤ Web tasarım editörünü açınız.	
➤ Flash animasyon ekleyiniz.	➤ Ortak/Ortam/SWF
➤ Ses oynatıcı ekleyiniz.	➤ Ortak/Ortam/Eklenti
➤ Shockwave ekleyiniz.	➤ Ortak/Ortam/Shockwave
➤ Flash video ekleyiniz.	➤ Ortak/Ortam/FLV
➤ Uygulama ekleyiniz.	➤ Ortak/Ortam/Uygulama
➤ Param ekleyiniz.	➤ Ortak/Ortam/Param
➤ ActiveX komutları ekleyiniz.	➤ Ortak/Ortam/ActiveX
➤ Web tasarım editörünü kapatınız.	

KONTROL LİSTESİ

Bu faaliyet kapsamında aşağıda listelenen davranışlardan kazandığınız beceriler için **Evet**, kazanamadığınız beceriler için **Hayır** kutucuğuna (X) işareti koyarak kendinizi değerlendiriniz.

Değerlendirme Ölçütleri	Evet	Hayır
1. Flash animasyon eklediniz mi?		
2. Ses oynatıcı eklediniz mi?		
3. Shockwave eklediniz mi?		
4. Flash video eklediniz mi?		
5. Uygulama eklediniz mi?		
6. Param eklediniz mi?		
7. ActiveX komutları eklediniz mi?		

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda “Hayır” şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız “Evet” ise “Ölçme ve Değerlendirme” ye geçiniz.

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Aşağıdaki cümlelerin başında boş bırakılan parantezlere, cümlelerde verilen bilgiler doğru ise D, yanlış ise Y yazınız.

1. () Sayfanıza ses dosyası eklemek için Ortak menü grubu içindeki Ortam açılır menüsü altında bulunan Uygulama düğmesine tıklanmalıdır.
2. () Shocwave flashtan daha hızlı bir başlama hızına sahiptir.
3. () Shockwave flasha göre daha büyük ve karmaşık web uygulamaları için kullanılır.
4. () Shocwave'in uzantısı “.swf” dir.
5. () Flash video eklemek için Ortak menü grubu içinde yer alan Ortam Açılır menüsündeki FLV seçeneği seçilmelidir.
6. () Web tasarım editörünü kullanarak sayfalarımıza java apleti ekleyebiliriz.
7. () Eklediğimiz uygulamaların özelliklerine ait düzenlemeleri mizanpaj menüsünden gerçekleştirebiliriz.
8. () Activex internette kullanılan bir video oynatıcısıdır.

DEĞERLENDİRME

Cevaplarınızı cevap anahtarıyla karşılaştırınız. Yanlış cevap verdiğiniz ya da cevap verirken tereddüt ettiğiniz sorularla ilgili konuları faaliyete geri dönerek tekrarlayınız. Cevaplarınızın tümü doğru ise bir sonraki öğrenme faaliyetine geçiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-6

AMAÇ

Web tasarım editörü ile sayfa içine ve sayfa dışına bağlantılar oluşturabilecek ve bu bağlantılara ait düzenlemeleri yapabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

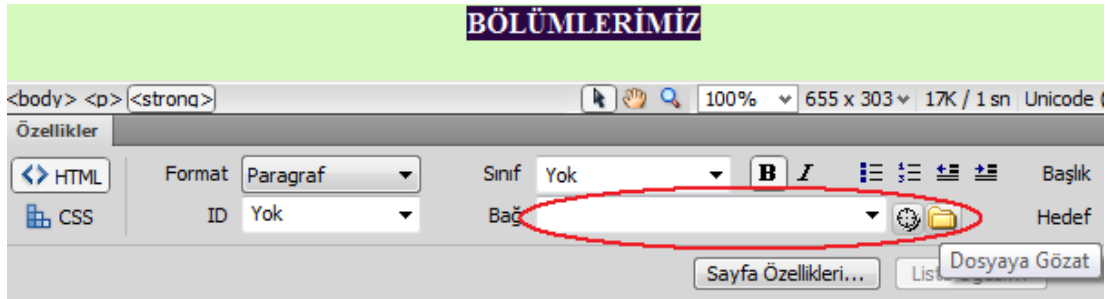
- Sayfa içinde ya da sayfa dışına bağlantı oluşturmanın faydalarını araştırınız.

6.BAĞLANTILAR (LİNKLER)

6.1. Bağlantılar İle Çalışmak

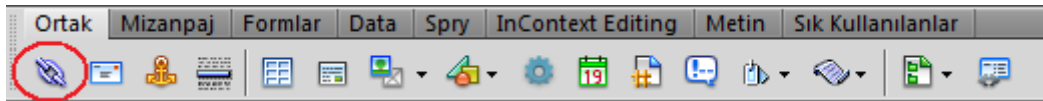
Web tasarım editörü ile sayfalarınızı oluşturduktan sonra bu sayfalar arasında bağlantılar oluşturabilirsiniz.

Bağlantı oluşturacağımız metni ya da nesneyi seçtikten sonra **Özellikler** penceresinde bulunan **Bağ** alanına adres girişi yapmalıyız.



Şekil 6.1: Bağ adresine giriş yapma

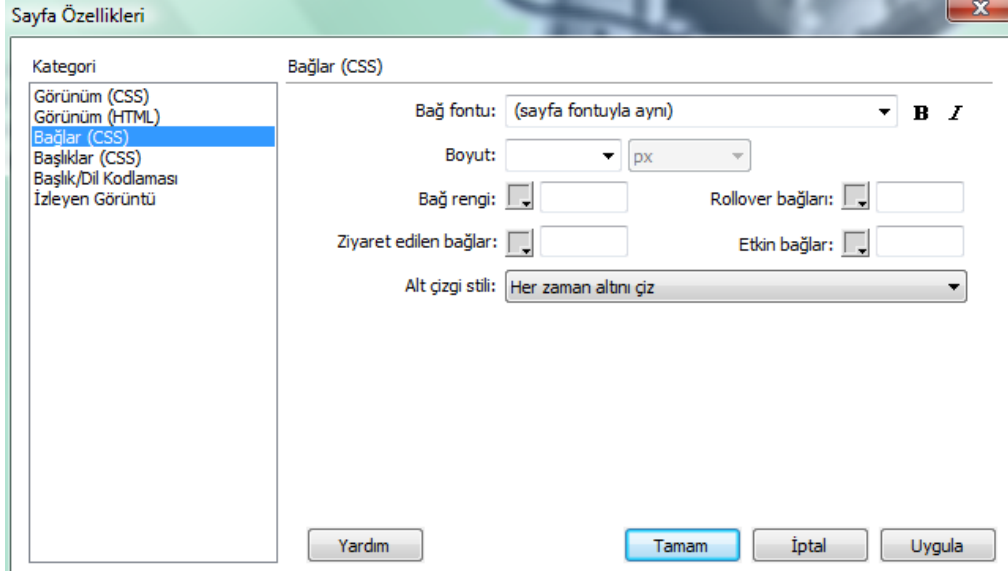
Aynı işlemi bağlantı oluşturulacak metni seçtikten sonra **Ortak** menü grubu içinde bulunan **Köprü** seçeneği yardımıyla da yapabiliriz.



Şekil 6.2: Bağ adresine giriş yapma

6.1.1. Bağlantı Özelliklerini Düzenleme

Sayfamızdaki bağlara ait yazı tipi, renk ve stil düzenlemelerini Sayfa Özellikleri penceresinde bulunan Kategori listesindeki Bağlar seçeneği aktif hale getirilerek yapılabilir.

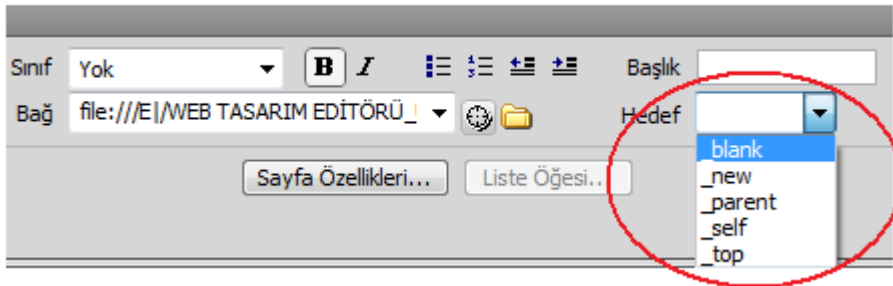


Şekil 6.3: Link özelliklerini tanımlama

Bu pencere içinde bulunan seçeneklerle yazı tipi, yazı boyutu, köprü renkleri (bağ, ziyaret edilen, rollover, etkin) ve alt çizgi stilini belirlememizi sağlayan seçenekler bulunmaktadır.

6.1.2. Bağlantı Adreslerinin Açılış Şekilleri

Web tasarım editörü ile oluşturduğumuz sayfalardaki bağlar ile açılacak olan sayfanın açılış şeklini Özellikler penceresinde bulunan Hedef alanından belirleyebiliriz.



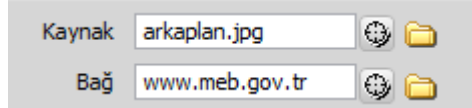
Şekil 6.4: Köprü adreslerinin açılış şekilleri

- **_blank** : Bağlı sayfayı, yeni bir pencerede açar.
- **_parent** : Bağlı sayfayı, köprünün bulunduğu sayfada açar.
- **_self** : Bağlı sayfayı, köprünün bulunduğu çerçevede açar.
- **_top** : Bağlı belgeyi tam büyüklükte bir pencerede açar.

6.2. Bağlantı Türleri

6.2.1. Resim Tabanlı Bağlantılar

Öğrendiğimiz resim ekleme yöntemleriyle sayfamıza eklediğimiz resimlere link verebiliriz. Bunun için ilgili resmi seçip Özellikler penceresinde bulunan Bağ alanına adres girişi yapmamız gerekmektedir.

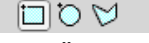


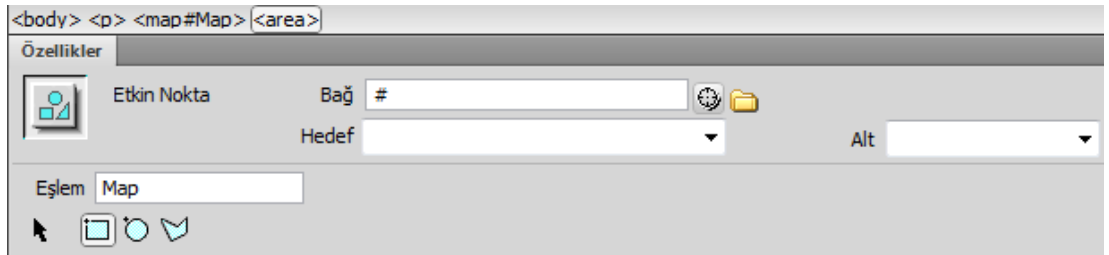
Şekil 6.5: Resim tabanlı linkler oluşturma

Bu alana herhangi bir web sitesi adresi girebileceğimiz gibi **Bağ** alanının yanında bulunan **Dosyaya Gözet** komutuyla bilgisayarımızda bulunan bir resmi ya da Web tasarım editörüyle oluşturduğumuz bir sayfayı da seçebiliriz.

6.2.2. Etkin Resim Noktaları Oluşturma

Sayfamızda bulunan resimlere köprüler oluşturabildiğimiz gibi resimlerin üzerindeki belirli alanlara da köprüler atayabiliriz. Bu işlemi yapmak için resim üzerinde etkin resim noktaları oluşturmamız gerekmektedir. Etkin resim noktalarını dikdörtgen, daire ya da çokgen şeklinde oluşturabiliriz.

Etkin resim noktası oluşturmak için ilgili resim seçildikten sonra Özellikler penceresinde bulunan Etkin nokta araçlarından () biri tıklanarak resimde köprü oluşturulacak alan belirlenir. Bu işlemi yaptığımızda Özellikler penceresinin aşağıdaki gibi değiştiğini göreceksiniz.



Şekil 6.6: Etkin resim noktaları oluşturma

Bu penceredeki Bağ alanına adres girişi yapılmalıdır. Hedef alanında link verilmiş sayfanın nasıl açılacağı belirlenir. Alt alanına ise resim ile ilgili bir açıklama girilmelidir. Bu açıklama, web sayfalarını kendilerine okuyan araçlar kullanan görme engelli kişilere yardımcı olacaktır.

6.2.3. Yer İmleri Ekleme

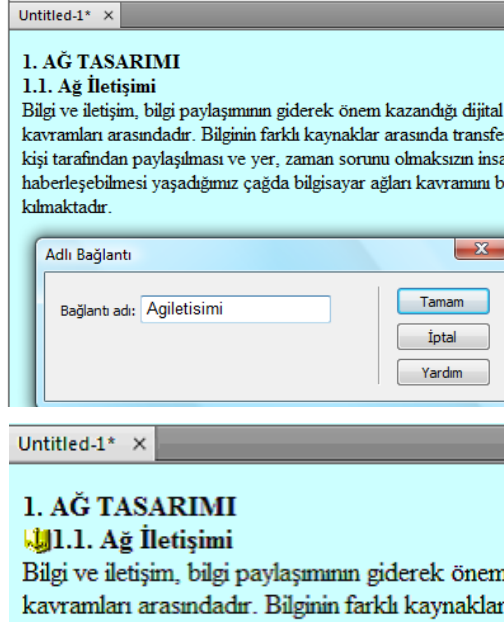
Çok uzun yazı ya da bölümlerden oluşan sayfalarda belli noktalara yer imi ekleyerek köprü oluşturmak içeriğe ulaşmayı kolaylaştıracaktır.

Sayfa içine yer imi eklemek için **Ortak** menü grubu içinde bulunan **Adlı Bağlantı** seçeneği seçilmelidir.



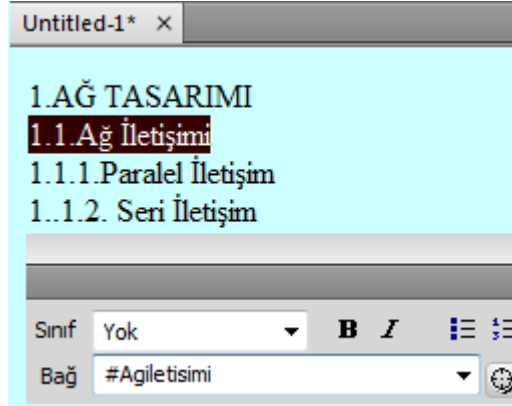
Şekil 6.7: Yer imleri ekleme

Karşımıza **Adlı Bağlantı** penceresi gelecektir. Yer imine ait isim bu alana girilerek tamam düğmesine tıklanır.



Şekil 6.8: Yer imleri eklenmiş sayfa

Sonra köprü eklenecek bölge seçilerek Özellikler penceresinde bulunan Bağ alanına oluşturulan yer iminin adı yazılır. Burada dikkat edilecek nokta; yer imi ismi yazılırken başına “#” karakteri eklenmelidir.



Şekil 6.9: Bağ oluşturma

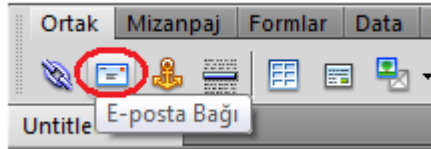
6.3. E-posta Bağlantıları

Sayfalarımız içinde istediğimiz noktalara e-posta bağlantısı ekleyebiliriz. E-posta bağlantısı eklemek için; ilgili nesne ya da metin seçildikten sonra Özellikler penceresinde bulunan Bağ alanına “mailto:” ifadesi ile başlayan e-posta adresi girilmelidir.



Şekil 6.10: E-posta bağlantısı ekleme

Ortak menü grubu içindeki e-posta bağı oluşturma düğmesine tıklayarak açılan pencereden gerekli işlemi yaparız.



Şekil 6.11: E-posta bağlantısı ekleme

UYGULAMA FAALİYETİ

Aşağıdaki işlem basamaklarını tamamladığınızda oluşturduğunuz sayfadaki resim ya da metinlere bağlantı verebileceksiniz.

İşlem Basamakları	Öneriler
➤ Web Tasarım editörünü açınız.	
➤ Önceden oluşturduğunuz sayfayı açınız.	➤ Dosya/Aç
➤ Sayfa içinde yer alan metne tıkladığınızda daha önceden oluşturduğunuz bir sayfanın açılmasını sağlayınız.	➤ Özellikler/Bağ
➤ Oluşturduğunuz bağın özelliklerini değiştiriniz.	➤ Sayfa özellikleri/Bağlar
➤ Oluşturduğunuz bağ ile açılacak olan sayfanın açılış şeklini belirleyiniz.	➤ Özellikler/hedef
➤ Sayfanızdaki resimlere link veriniz.	➤ Özellikler/Bağ
➤ Sayfanızdaki resimlere etkin resim noktaları oluşturunuz.	➤ Özellikler/etkin nokta araçları
➤ Sayfanızda bulunan metin üzerinde yer imleri oluşturunuz ve bunlara bağlantı atayınız.	➤ Ortak/ Adlı bağlantı
➤ E-posta bağlantısı oluşturunuz.	➤ Ortak/ E-posta bağı

KONTROL LİSTESİ

Bu faaliyet kapsamında aşağıda listelenen davranışlardan kazandığınız beceriler için **Evet**, kazanamadığınız beceriler için **Hayır** kutucuğuna (X) işareti koyarak kendinizi değerlendiriniz.

Değerlendirme Ölçütleri	Evet	Hayır
1. Başka bir sayfaya bağ oluşturabildiniz mi?		
2. Oluşturduğunuz bağın özelliklerini düzenleyebildiniz mi?		
3. Bağ ile açılacak olan sayfanın açılış şeklini belirleyebildiniz mi?		
4. Sayfadaki resimlere link verebildiniz mi?		
5. Etkin resim noktaları oluşturabildiniz mi?		
6. Yer imleri oluşturabildiniz mi?		
7. E-posta bağlantısı oluşturabildiniz mi?		

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda “Hayır” şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız “Evet” ise “Ölçme ve Değerlendirme” ye geçiniz.

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Aşağıdaki cümlelerin başında boş bırakılan parantezlere, cümlelerde verilen bilgiler doğru ise **D**, yanlış ise **Y** yazınız.

1. () Web tasarım editörü ile sayfalarınızı oluşturduktan sonra bu sayfalar arasında bağlantılar oluşturabiliriz.
2. () Bağlantı oluşturacağımız metni ya da nesneyi seçtikten sonra Özellikler penceresinde bulunan Sınıf alanına adres girişi yapmalıyız.
3. () Sayfamızdaki bağlara ait yazı tipi, renk ve stil düzenlemelerini Sayfa Özellikleri penceresinde bulunan Kategori listesindeki Bağlar seçeneği ile yapılır.
4. () Köprü adreslerinin açılış şekilleri, Özellikler penceresinde bulunan Hedef seçeneği ile düzenlenir.
5. () Etkin resim noktaları ile sayfalara resim eklenir.
6. () Çok uzun yazı ya da bölümlerden oluşan sayfalarda belli noktalara yer imi ekleyerek köprü oluşturmak içeriğe ulaşmayı kolaylaştırır.
7. () Sayfa içine yer imi eklemek için Ortak menü grubu içinde bulunan Adlı Bağlantı seçeneği seçilmelidir.
8. () E-posta bağlantısı eklemek için; ilgili nesne ya da metin seçildikten sonra Özellikler penceresinde bulunan Bağ alanına “mail:” ifadesi ile başlayan e-posta adresi girilmelidir.

DEĞERLENDİRME

Cevaplarınızı cevap anahtarıyla karşılaştırınız. Yanlış cevap verdiğiniz ya da cevap verirken tereddüt ettiğiniz sorularla ilgili konuları faaliyete geri dönerek tekrarlayınız. Cevaplarınızın tümü doğru ise “Modül Değerlendirme”ye geçiniz.

MODÜL DEĞERLENDİRME

Modül kapsamında öğrendiğiniz bilgileri kullanarak okulunuza ait bir web sitesi hazırlayınız.

Değerlendirme Ölçütleri	Evet	Hayır
1. Web tasarım editörünü çalıştırabildiniz mi?		
2. Site tanımlayabildiniz mi?		
3. Site için sunucu türünü belirleyebildiniz mi?		
4. Yeni bir sayfa oluşturabildiniz mi?		
5. Çalışma ekranınızı belirleyebildiniz mi?		
6. Paneller ekleyebildiniz mi?		
7. Panelleri düzenleyebildiniz mi?		
8. Panelleri kapatabildiniz mi?		
9. Ön izleme yapacağınız tarayıcıyı seçebildiniz mi?		
10.Oluşturduğunuz sayfayı kaydedebildiniz mi?		
11.Metin tercihlerini düzenleyebildiniz mi?		
12.Paragraf boşluğu ve satır boşluğu arasındaki farkı anlayabildiniz mi?		
13.Metin biçimlendirmesini yapabildiniz mi?		
14.Metinler arasına bölünmez boşluklar ekleyebildiniz mi?		
15.Sayfa içinde sıralı, sırasız, tanım listeleri oluşturabildiniz mi?		
16.Sayfa içinde iç içe listeler oluşturduğunuz mu?		
17.Sayfaya tablo ekleyebildiniz mi?		
18.Harici bir dosyadan veri aktarabildiniz mi?		
19.Hücreleri farklı yöntemlerle seçebildiniz mi?		
20.Seçtiğiniz hücreleri Taşıma/Kopyalama işlemlerini yapabildiniz mi?		
21.Tablo hücrelerini biçimlendirebildiniz mi		
22.Hücreleri birleştirebildiniz mi?		
23.Hücreyi Satırlara/Sütunlara bölebildiniz mi?		
24.Tablo içine Satır/Sütun ekleyebildiniz mi?		
25.Tablo içine resim ekleyebildiniz mi?		
26.İç içe tablolar oluşturabildiniz mi?		
27.Tablo içindeki verileri harici bir programa aktarabildiniz mi?		
28.Sayfaya arka plan resmi ekleyebildiniz mi?		
29.Sayfanıza resim ekleyebildiniz mi?		
30.Varlıklar penceresini kullanarak resim ekleyebildiniz mi?		
31.Eklediğiniz resimleri sık kullanılanlar listesi ile yönetebildiniz mi?		
32.Resmin etrafına metin sarma işlemini yapabildiniz mi?		
33.Resmin etrafındaki boşlukları ayarlayabildiniz mi?		
34.Görüntü yer tutucu ekleyebildiniz mi?		
35.Rollover görüntüsü ekleyebildiniz mi?		
36.Resimlerinizi düzenleyeceğiniz editör programı seçebildiniz mi?		
37.Flash animasyon eklediniz mi?		
38.Ses oynatıcı eklediniz mi?		
39.Shockwave eklediniz mi?		

40.Flash video eklediniz mi		
41.Uygulama eklediniz mi?		
42.Param eklediniz mi?		
43.ActiveX komutları eklediniz mi?		
44.Başka bir sayfaya bağ oluşturabildiniz mi?		
45.Oluşturduğunuz bağın özelliklerini düzenleyebildiniz mi?		
46.Bağ ile açılacak olan sayfanın açılış şeklini belirleyebildiniz mi?		
47.Sayfadaki resimlere link verebildiniz mi?		
48.Etkin resim noktaları oluşturabildiniz mi?		
49.Yer imleri oluşturabildiniz mi?		
50.E-posta bağlantısı oluşturabildiniz mi?		

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda “**Hayır**” şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız “**Evet**” ise bir sonraki modüle geçmek için öğretmeninize başvurunuz.

CEVAP ANAHTARLARI

ÖĞRENME FAALİYETİ-1'İN CEVAP ANAHTARI

1	Yanlış
2	Doğru
3	Doğru
4	Yanlış
5	Doğru
6	Yanlış
7	Doğru
8	Yanlış

ÖĞRENME FAALİYETİ-2'NİN CEVAP ANAHTARI

1	Doğru
2	Yanlış
3	Doğru
4	Yanlış
5	Yanlış
6	Doğru
7	Yanlış

ÖĞRENME FAALİYETİ-3'ÜN CEVAP ANAHTARI

1	Yanlış
2	Doğru
3	Yanlış
4	Yanlış
5	Yanlış
6	Yanlış
7	Doğru
8	Yanlış
9	Doğru
10	Doğru
11	Yanlış
12	Doğru
13	Doğru

ÖĞRENME FAALİYETİ-4'ÜN CEVAP ANAHTARI

1	Yanlış
2	Yanlış
3	Doğru
4	Doğru
5	Yanlış
6	Yanlış
7	Doğru
8	Yanlış
9	Doğru

ÖĞRENME FAALİYETİ-5'İN CEVAP ANAHTARI

1	Yanlış
2	Yanlış
3	Doğru
4	Yanlış
5	Doğru
6	Doğru
7	Yanlış
8	Yanlış

ÖĞRENME FAALİYETİ-6'NIN CEVAP ANAHTARI

1	Doğru
2	Yanlış
3	Doğru
4	Doğru
5	Yanlış
6	Doğru
7	Doğru
8	Yanlış

KAYNAKÇA

- Web tasarım editörü yardım dosyası